

Méthode de projection de données au format .LIN avec la liseuse de BBO

Développé par : **Bernard GLORIE** – Club d'Audruicq – Comité des Flandres

Avec le soutien de : **Josée FLAVIGNY** – VP Comité des Flandres

Michel GOUY - Comité des Flandres - Animateur national Bridge Scolaire

Jean-Pierre DESMOULINS – Directeur de l'U.B.

1 – Installation du logiciel NetBridgeVu, la liseuse de BBO

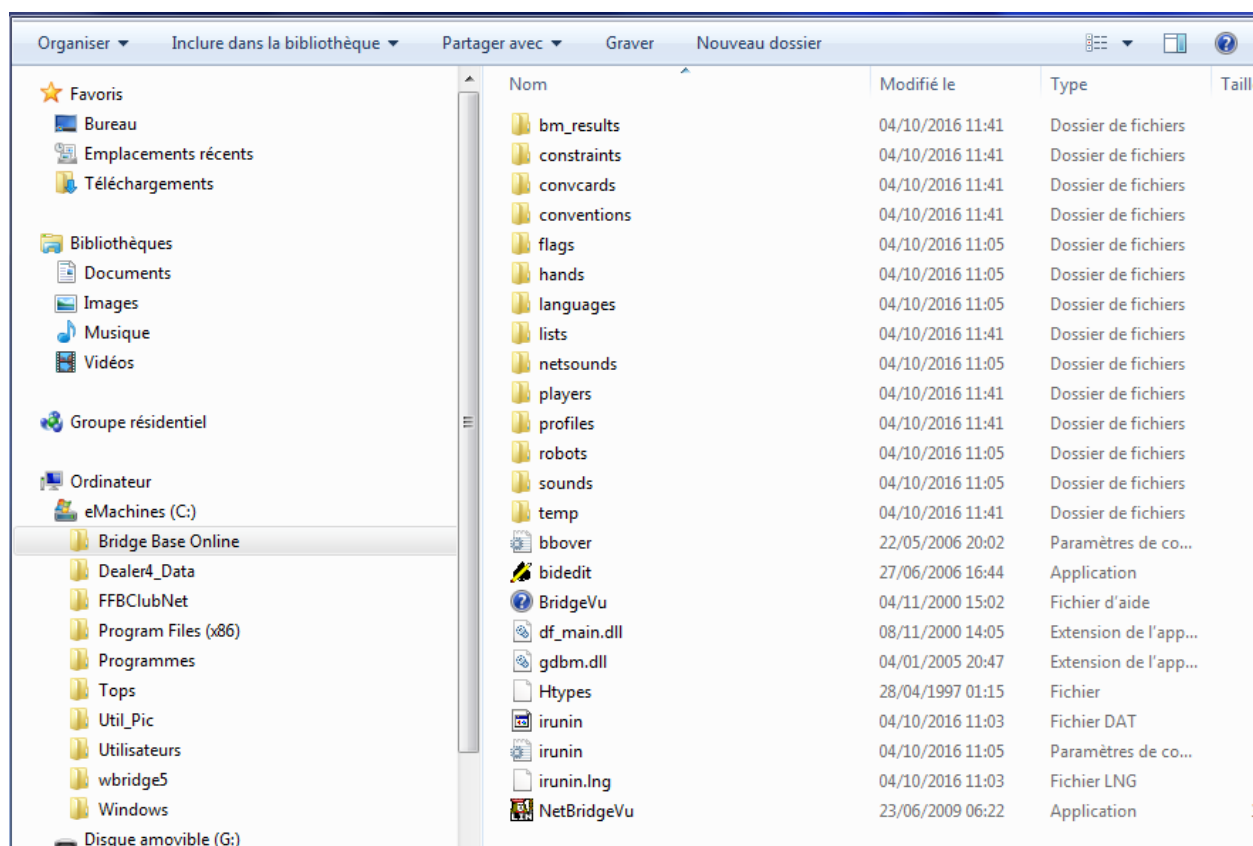
Se connecter sur la page suivante de l'ancien site de BBO, Bridge Base Inc.

http://online.bridgebase.com/intro/installation_guide_for_bbo.php

et double-cliquer sur la ligne suivante

[Click here to download the BBO software](#)

Après téléchargement, on exécute le fichier *bbo_setup.exe*, qui installe le logiciel NetBridgeVu dans un répertoire Bridge Base Online située à la racine du disque dur.



On fait alors un clic droit sur le fichier *NetBridgeVu.exe* et *Envoyer vers le Bureau* afin de créer un raccourci sur le Bureau

Ci-joint le raccourci obtenu



On peut alors lancer le logiciel NetBridgeVu directement depuis ce raccourci par un double click sur le bureau, et on obtient l'écran suivant :

Se connecter à Bridge Base Online

BridgeBase
online
Version 5.2.6

Bridge Base Online Ltd.
10550 Hope Mills Drive
Las Vegas, NV 89135
702-341-9993

www.bridgebase.com
support@bridgebase.com

Copyright © 2001-2006 All rights reserved

Membre existant

Si vous êtes déjà inscrit, merci de vous identifier

Pseudo

M. de passe

☐ Se connecter en invisible

☐ Se rappeler le mot de passe

Se connecter

Nouveau membre

Si vous n'avez pas de compte, merci d'en créer un

S'enregister

Ouvrir une donne depuis votre ordinateur

Aide

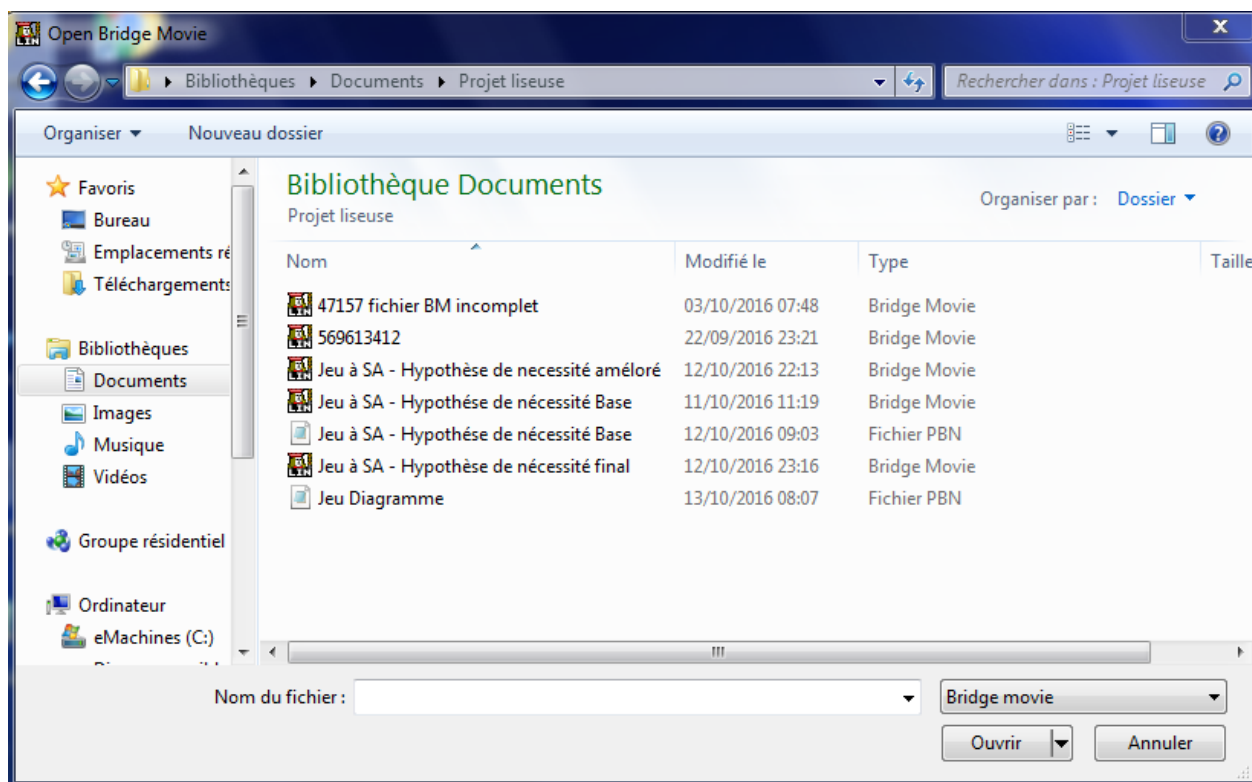
Annuler

Dans la partie supérieure de cette fenêtre, on peut se connecter à BBO sans passer par son logiciel Internet habituel, mais cette fonctionnalité n'est utilisée que rarement par la majorité des gens qui se connectent directement sur le site BBO

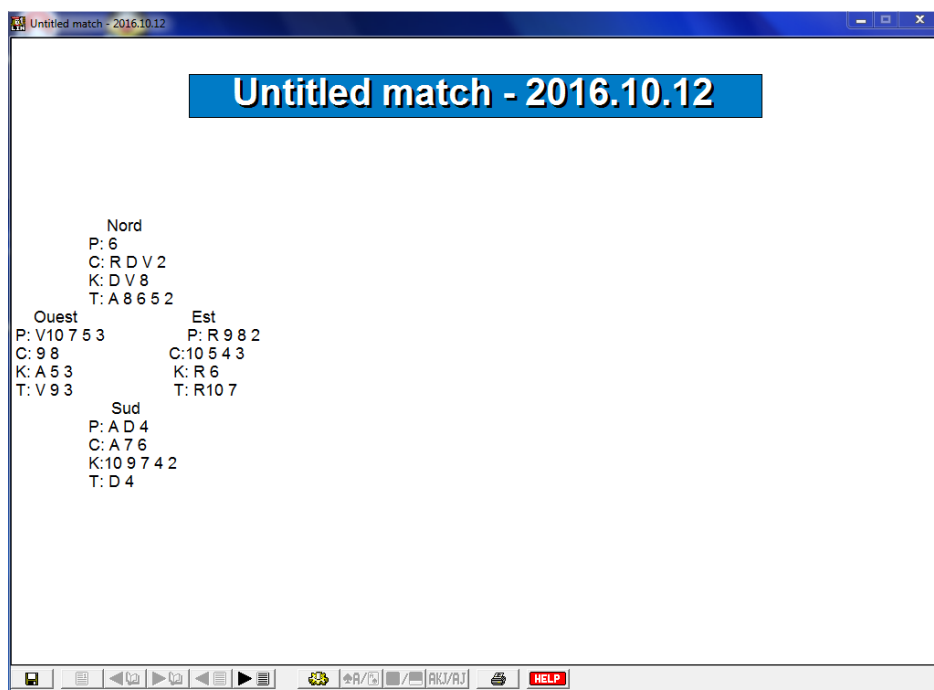
En revanche, on trouve une commande « Ouvrir une donne depuis votre ordinateur » qui va nous permettre d'utiliser ce logiciel *NetBridgeVu* en tant que **liseuse BBO**

2 – Lecture d'un fichier .PBN

Nous lançons le fichier .PBN « *Jeu à SA – Hypothèse de Nécessité Base* » que nous avons sauvegardé précédemment avec WBridge5 en cliquant sur le nom du fichier, puis « Ouvrir ».



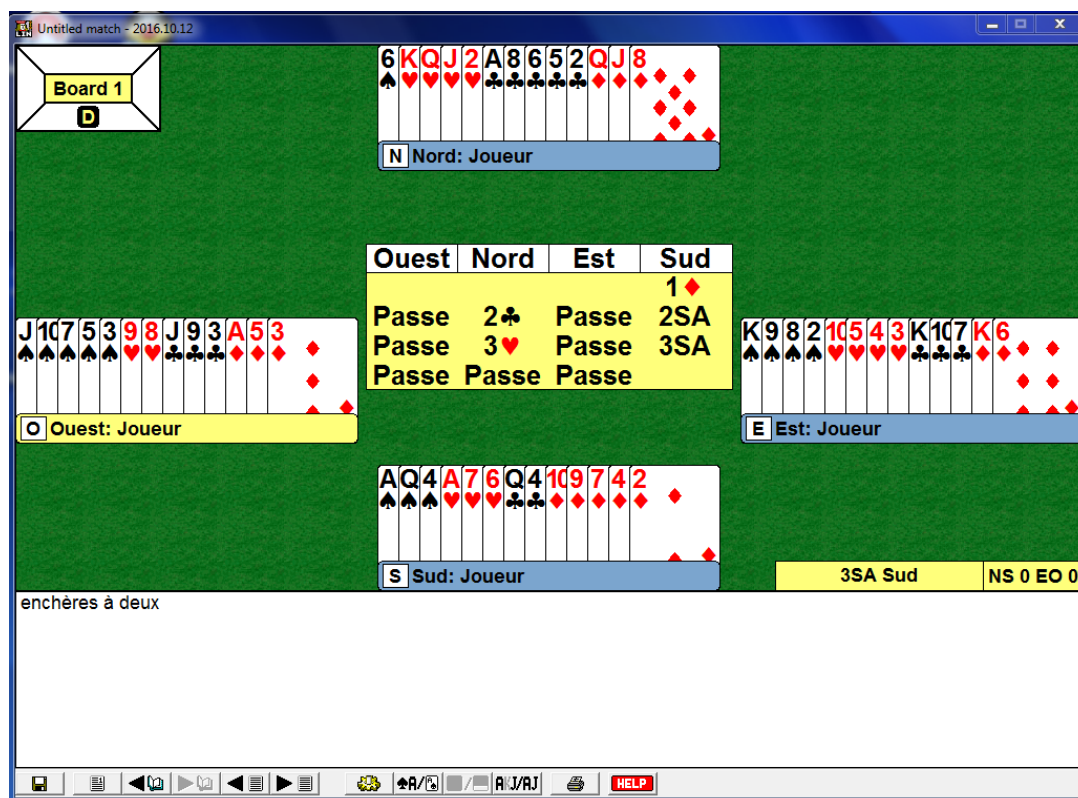
On voit alors apparaître le 1^{er} écran suivant :



Cet écran reprend le titre de la donne [Event "#"] et la date [Date "2016.10.12"] décrit dans le fichier .PBN, ainsi que le diagramme de la donne, qui existait sous forme de commentaire dans ce fichier

```
{
    Nord
    P: 6
    C: R D V 2
    K: D V 8
    T: A 8 6 5 2
    Ouest
    P: V 10 7 5 3
    C: 9 8
    K: A 5 3
    T: V 9 3
    Est
    P: R 9 8 2
    C: 10 5 4 3
    K: R 6
    T: R 10 7
    Sud
    P: A D 4
    C: A 7 6
    K: 10 9 7 4 2
    T: D 4
}
```

Sur le bas de cet écran , on trouve le bouton ‘Avance’  permettant de passer à l’écran suivant



En haut à gauche de l’écran, le Numéro de la Donne, vulnérabilité sous forme de couleurs (Blanc pour Non Vulnérable, Rouge pour Vulnérable) et Donneur (D noir)

Ces indications correspondent à la partie descriptive du fichier .PBN
[Board "1"] [Dealer "S"] [North "Joueur"] [East "Joueur"] [South "Joueur"]
[West "Joueur"] [Vulnerable "None"]

Les 4 jeux Nord, Est Sud et Ouest avec des cartes anglaises et les noms des joueurs..[correspondant à la description des 4 jeux du fichier .PBN [Deal
"N:6.KQJ2.QJ8.A8652 K982.T543.K6.KT7 AQ4.A76.T9742.Q4 JT753.98.A53.J93"]

La séquence d'enchères au centre, correspondant à :[Auction "S"]
1D PASS 2C PASS
2NT PASS 3H PASS
3NT PASS PASS PASS

En bas à droite, le contrat final et le déclarant avec le nombre de levées des 2 camps, correspondant à [Declarer "S"]
[Contract "3NT"]

En Jaune le joueur à l'entame correspondant à [Play "W"]

Dessous une zone de texte, correspondant au 2^{ème} commentaire généré par
WBridge 5 {enchères à deux}

Sur le bas de cet écran , on trouve le bouton 'Avance'  permettant de passer à l'écran suivant, mais aussi d'autres boutons



permet le retour à l'écran précédent



permet le retour au 1^{er} écran



permet le retour à l'écran d'accueil de NetBridgeVu pour charger une autre donne



permet de passer de l'affichage classique à l'affichage diagramme plus compact, mais moins complet, que nous décrivons cet affichage par la suite



permet de ne pas cacher les cartes jouées qui apparaissent alors en grisé dans les mains.

Nous pensons que cette option ne fait que compliquer la projection de la donne.



Le bouton Options permet de modifier les couleurs ou la taille des éléments de la présentation ou de ralentir ou accélérer la vitesse de jeu de la carte vers le tapis.

Les boutons Imprimante  et Aide  gardent leur signification habituelle.

Les cartes de la levée 1 sont alors jouées successivement et on obtient l'écran suivant, correspondant à la levée 1 et à la 1^{ère} ligne du fichier .PBN après le mot réservé [Play ..]. S5 S6 SK SA

La séquence d'enchères est transférée en haut à droite

Le gagnant de la levée est défini par le logiciel en fonction des cartes jouées et le nombre de levées gagnées par les 2 camps est incrémenté en fonction de ce gain


The screenshot shows a bridge game interface titled "Untitled match - 2016.10.12". The board area displays the following cards:

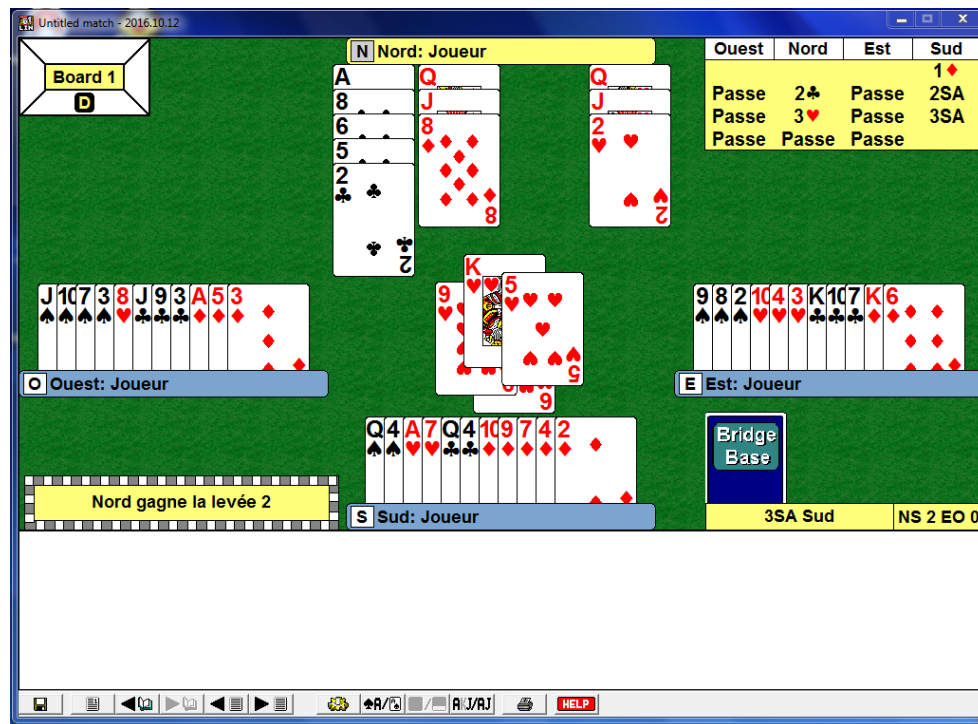
- North (Nord):** A 8 6 5 2 (Clubs), Q J 8 (Diamonds), K Q J 2 (Hearts).
- West (Ouest):** J 10 7 3 9 8 (Spades), J 9 3 (Clubs), A 5 3 (Diamonds).
- East (Est):** 9 8 2 10 5 4 3 (Spades), K 10 7 (Clubs), K 6 (Diamonds).
- South (Sud):** Q 4 (Spades), A 7 6 (Hearts), Q 4 (Clubs), 10 9 7 4 2 (Diamonds).

The bidding table in the top right corner shows:

Ouest	Nord	Est	Sud
Passe	2♣	Passe	1♦
Passe	3♥	Passe	2SA
Passe	Passe	Passe	3SA

The status bar at the bottom indicates "Sud gagne la levée 1" (South wins the trick) and "3SA Sud" (3SA South). The bottom right corner shows "NS 1 EO 0".

L'appui de la touche  entraîne le stockage de la levée en bas à droite et l'affichage de la levée 2.



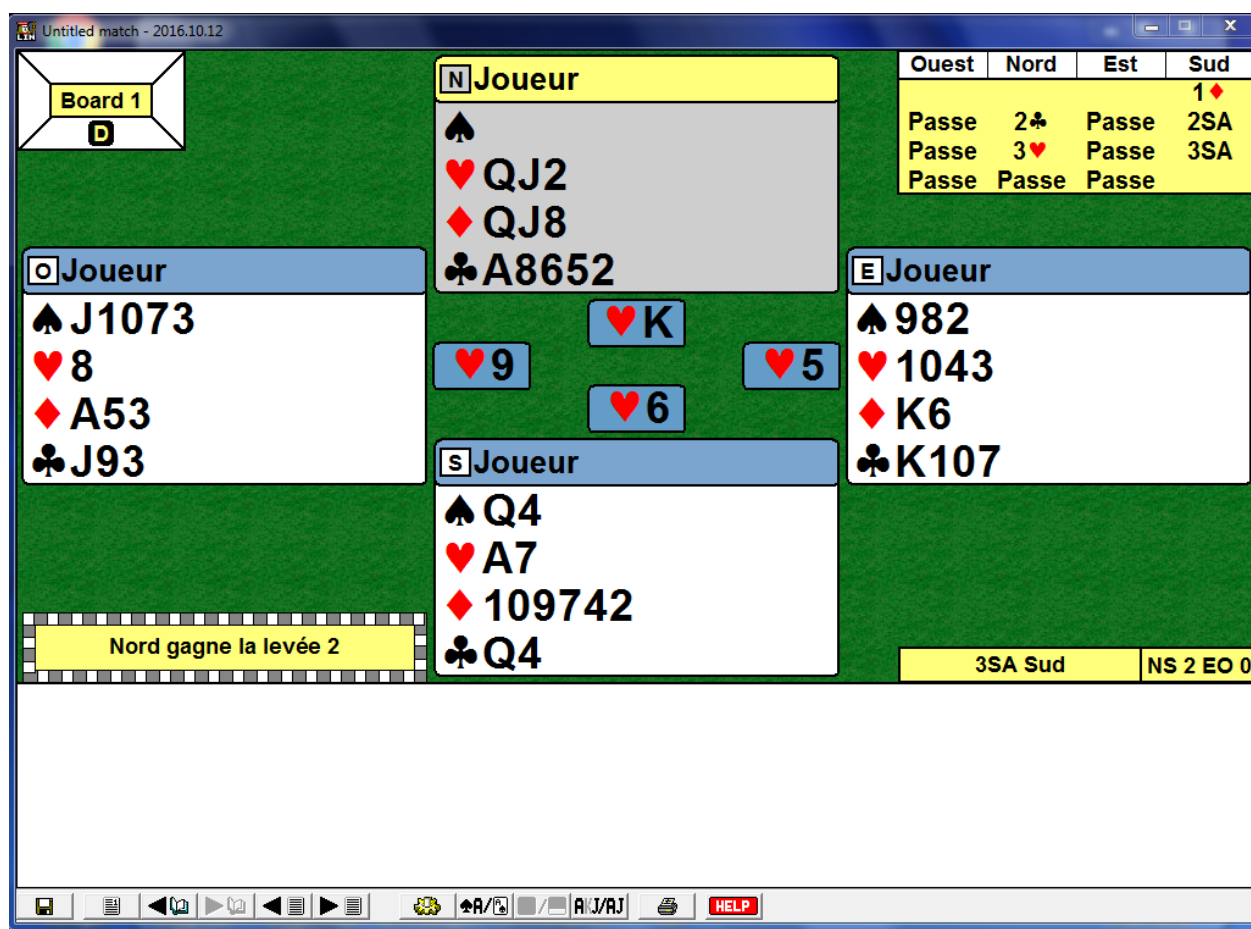
Remarquer l'orientation des levées stockées conforme au règlement habituel.

On peut réobtenir les cartes jouées en passant l'indicateur de la souris sur les levées stockées.

Et ainsi de suite jusqu'à la levée 13 :



L'affichage diagramme peut avoir des amateurs par sa compacité :



Mais ce type d'écran présente l'inconvénient suivant : les levées et les cartes jouées ne peuvent être rappelées.

3 - Création et premières améliorations de fichiers .LIN

Dès que *NetBridgeView* ouvre un fichier .PBN, il crée immédiatement un fichier .LIN, qui est également un fichier Texte qu'on peut donc aussi ouvrir avec un éditeur de Texte pour en comprendre la structure.

Nous vous invitons donc à ouvrir le fichier .LIN 'Jeu à SA – Hypothèse de Nécessité Base' joint avec le Bloc – Note de Windows pour en comprendre la structure identique à celle du fichier .PBN

Mais on note la présence d'un macro-langage permettant des changements d'écran, des remarques etc...

Pour améliorer ce fichier, on peut tout d'abord modifier la description de l'événement [Event "#"] par le type de la donne tel que : [Event "Plan de jeu à Sans-Atout – Hypothèse de nécessité"]

On peut ajouter un commentaire après le diagramme de la donne du type :

Rappel de la donne pour l'enseignant (à ne pas afficher pour les élèves)

Origine de la donne : JP Desmoulins - Cours de Maître-Assistant

Donneur : Sud Vulnérabilité : Personne

Enchères

Jeu de la carte :

Ces données permettront à l'enseignant de se remémorer facilement la donne et son déroulement avant de la présenter aux élèves

De même on remplacera le commentaire {enchères à deux} de WBridge5 par des explications plus précises sur quelques enchères

On obtient alors un fichier .LIN joint « Jeu à SA – Hypothèse de nécessité amélioré » que le vous invite maintenant à ouvrir avec la liseuse BBO pour constater l'amélioration

On peut également modifier ces Fichiers .LIN avec le macro-langage LIN permettant d'afficher des commentaires, de changer d'écran, de faire des enchères pas à pas et de cacher certains jeux.

5 – Utilisation de bibliothèques de donnes de l'U.B.

L'U.B. mettra donc à la disposition des enseignants des séries de donnes pédagogiques issues de ses publications pour la jeunesse sous la forme de Fichiers .LIN directement utilisables avec la liseuse BBO par les enseignants, qui disposeront ainsi d'un outil interactif pour pouvoir enseigner le bridge à un groupe d'élèves.

- sous forme de projection avec un rétro-projecteur (ou un grand écran) connecté à un ordinateur
- ou dans le cadre des salles informatiques des établissements scolaires

Nous avons joint à ce document un fichier .LIN de démonstration « Jeu à SA – Hypothèse de nécessité final » permettant de mieux comprendre l'intérêt de l'outil. Il suffit de l'ouvrir avec NetBridgeVu pour suivre la démo.

Vous trouverez sur le site FFB dans la section Documents / [UB] Outils pour l'enseignement, les donnes des programmes d'enseignement jeunesse au format PBN et LIN au fur et à mesure de leur création.