
		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-01</b>	<b>Vulnérabilité : Pers</b>					
		♠ 10 6		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	
		♥ A D 8 7 3						
		♦ D 10 8						
		♣ R 9 4						
♠ D 9 8 5 3		♠ R V 7						
♥ 6 4 2		♥ V 10 5						
♦ R 2		♦ 6 4 3						
♣ D 7 2		♣ V 10 8 5						
		♠ A 4 2		<b>Entame : 5 de Pique</b>				
		♥ R 9						
		♦ A V 9 7 5						
		♣ A 6 3						

### Enchères :

Après l'ouverture d'1SA, Nord, avec 12 points HL, sait que son camp a les moyens de jouer la manche (il possède 12 points HL), mais il ne sait pas laquelle, puisque avec cinq cartes à Cœur, le fit à la couleur est possible.

Grâce au Texas, il montre sa couleur longue, très précisément cinq cartes lorsque l'enchère suivante est 3SA.

Cette façon de procéder permet d'imposer la manche et de proposer de la jouer à Cœur, en cas de fit. Avec deux cartes Sud ne peut accepter et le contrat final reste à Sans-Atout.

### Jeu de la carte :

Le déclarant dispose de sept levées immédiates : un Pique, trois Cœurs, un Carreau et deux Trèfles. Deux couleurs peuvent procurer les deux levées manquantes, Cœur et Carreau. Si cette dernière peut paraître attrayante à double titre (50 % de chances de trouver le Roi placé et quatre levées à gagner), c'est pourtant par les Cœurs qu'il faut commencer.

En effet s'ils sont répartis 3-3, le contrat est gagné. Si ce n'est pas le cas, il sera toujours possible de se tourner vers les Carreaux.



Inverser l'ordre des manœuvres est fatal si le Roi est mal placé et la couleur d'entame 5-3.

Vérifiez vous même : l'impasse à Carreau échouant, la défense encaisse ses levées à Pique, quatre dans le cas présent. Et même si les Cœurs sont répartis 3-3, c'est trop tard : la chute est consommée !

### Marque :

Neuf levées bien méritées permettent de marquer 400.

S'en remettre d'abord à l'impasse Carreau conduit à chuter, et c'est Est-Ouest qui marquent 50.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-02</b>	<b>Vulnérabilité : Tous</b>					
		♠ D 6 2		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	
		♥ R V 10 5 3		1 ♥	Passe	4 ♥	Passe	
		♦ 9 7		6 ♥	Fin			
		♣ R V 4						
♠ R 9 5 3			♠ V 10 7 4					
♥ 7			♥ D 8					
♦ D V 10 4			♦ 6 5 3 2					
♣ 7 6 5 2			♣ D 10 9					
		♠ A 8		<b>Entame : Dame de Carreau</b>				
		♥ A 9 6 4 2						
		♦ A R 8						
		♣ A 8 3						

### Enchères :

Nord, par son enchère de 4♥, promet de 13 à 15 points HLD. IL a, en effet, 15 points HLD : 10 points H, 1 point L, 1 point pour le doubleton Carreau et trois points pour les neuvième et dixième atouts.

Dans ces conditions, Sud, dont la main vaut 21 points HLD (19 H, 1 L et 1 D), n'a aucun mal à conclure à 6♥.

### Jeu de la carte :

Le déclarant dénombre initialement onze levées : un Pique, cinq atouts de la main de Sud, deux Carreaux et un Carreau coupé en Nord, As et Roi de Trèfle.

Pour trouver la douzième, il a le choix entre deux impasses : celle, indirecte, au Roi de Pique et celle, directe, à la Dame de Trèfle.




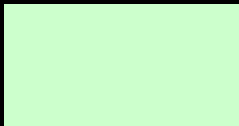

















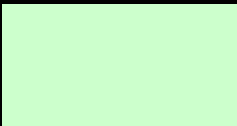

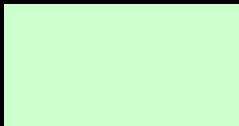



Il ne doit pas commencer par celle-ci. En effet, si elle échoue, il est certain de perdre deux levées (la perte du Roi de Pique est inévitable) et donc de chuter.

En revanche si l'impasse au Roi de Pique vient à échouer, c'est-à-dire si celui-ci est situé après la Dame, la réussite de l'impasse à la Dame de Trèfle permet de gagner le contrat.

### Marque :

En adoptant la bonne ligne de jeu, c'est-à-dire en commençant par l'impasse indirecte, celle au Roi de Pique, le déclarant marque 1430.

En commençant par l'impasse directe, ici celle à la Dame de Trèfle, les adversaires marquent 100.

 FEDERATION FRANÇAISE DE BRIDGE		FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		Université du Bridge Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>					
DONNE N°		7-03		Vulnérabilité : E-O					
  C24	 A 6 4			Sud		Ouest	Nord	Est	
	 9 8 3			1 		1 	2 	Passe	
	 R 8 5			3 		Passe		4 	Fin
	 D 10 6 2								
 R D V 5 2		 10 8 7							
 A 6		 7 4							
 D 10 4		 9 6 3 2							
 V 9 3		 A 8 7 5							
	 9 3		Entame : Roi de Pique						
	 R D V 10 5 2								
	 A V 7								
	 R 4								

### Enchères :

L'intervention à 1♠ ne change pas les soutiens du répondant. Le soutien simple à 2♥ a la même valeur que si Ouest s'était tu. Il correspond à une main de 6 à 10 points HLD avec bien entendu un minimum de trois cartes dans la majeure d'ouverture. Sud, fort de ses 18 points HLD dont 2 proviennent du neuvième atout connu de son camp, doit faire une proposition de manche. Plutôt maximum avec ses 9 points, Nord accepte en concluant à 4♥.
























### Jeu de la carte :

Ouest entame du Roi de Pique et Sud compte ses levées : une à Pique, cinq à Cœur, sans coupe de la main courte possible, ainsi que deux à Carreau. Il affranchira un neuvième pli à Trèfle et peut avoir recours à l'impasse à la Dame de Carreau pour la dixième levée. Il existe une autre chance à Trèfle. Elle consiste à jouer Trèfle vers le Roi. Si Est plonge de l'As, la Dame du mort est affranchie. S'il laisse Sud remporter le pli, ce dernier pourra tenter l'impasse au Valet de Trèfle, avant de miser ses chances en dernier lieu sur l'impasse Carreau.

Si le Roi de Trèfle est pris de l'As, Sud pourra cette fois jouer Dame de Trèfle et Trèfle coupé dans l'espoir de voir tomber le Valet.

### Marque :

Dix levées au contrat de 4♥ rapportent 420 points au camp Nord-Sud.

 FEDERATION FRANÇAISE DE BRIDGE		FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		Université du Bridge Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
DONNE N°		7-04		Vulnérabilité : Pers				
  E12		 R V			Sud	Ouest	Nord	Est
		 D 6 3					1 	2 
		 A R 7 4 3					4 	Fin
		 5 4 2			3 	Passe		
 9 7 3			 A D 10 8 6 2					
 9 8 5 2			 4					
 10 5			 D V 9					
 D 8 7 3			 10 9 6					
		 5 4			Entame : 3 de Pique			
		 A R V 10 7						
		 8 6 2						
		 A R V						

### Enchères :

Le saut à 2♠ en intervention a pour résultat de perturber le dialogue adverse. C'est un barrage indiquant six cartes dans une main de 6 à 10 points H. Ici le répondant ne peut s'exprimer en dessous du palier de 2SA. Un minimum de 11-12 points H ainsi qu'une couleur au moins cinquième sont nécessaires pour faire un changement de couleur à un tel palier. Cette surenchère est forcing de manche, et il faut pouvoir faire face au contrat de 3SA que ne manquera pas de nommer l'ouvreur s'il n'a pas le fit dans la couleur de réponse. Nord possède un arrêt positionnel à Pique, mais il dispose également d'un précieux fit à Cœur qu'il doit décrire en priorité. 4♥ constitue alors le contrat final.



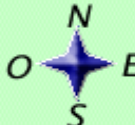
### Jeu de la carte :

Ouest entame en pair-impair du 3 de Pique. Est encaisse les deux premières levées et contre-attaque du 10 de Trèfle. Il n'est pas urgent de tenter l'impasse à la Dame de Trèfle. Si les Carreaux sont 3-2, même en y concédant un pli, le déclarant obtiendra sa dixième levée.

Il prend donc de l'As de Trèfle, donne quatre tours d'atout, puis joue As de Carreau et petit Carreau à blanc pour maintenir les communications avec le mort. Est est en main, mais Sud sait que les Carreaux sont bien répartis. Il prend de l'As la continuation Trèfle et rentre au mort par le Roi de Carreau pour bénéficier de ses levées de longueur.

### Marque :

4♥ =, soit 420 pour le camp Nord-Sud.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-05</b>		<b>Vulnérabilité : Pers</b>				
 <b>C31</b>		♠ 9 8 4			<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		♥ R 7 5 3			1 ♦	1 ♠	Contre	Passe
		♦ A D V 6			2 ♥	Passe	4 ♥	Fin
		♣ D 8						
♠ R D V 7 3				♠ A 2				
♥ V 9 2				♥ 10 4				
♦ R 4				♦ 7 5 2				
♣ V 10 7				♣ 9 6 5 4 3 2				
		♠ 10 6 5			<b>Entame : Roi de Pique</b>			
		♥ A D 8 6						
		♦ 10 9 8 3						
		♣ A R						

### Enchères :



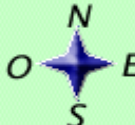
Derrière l'intervention à 1♠ d'Ouest, le Contre de Nord exprime au moins quatre cartes à Cœur ainsi qu'une force supérieure ou égale à 8 points H. Sud soutient comme si son partenaire avait répondu 1♥. Ce soutien simple montre une main de 13 à 15-16 points HLD. Fort de 13 points HLD lui-même, Nord n'hésite pas à conclure à la manche même s'il risque de manquer un petit point. Dans le doute, la prime de manche doit faire pencher vers l'optimisme.

### Jeu de la carte :

S'il ne veut pas bloquer la couleur d'entame, Est doit absolument couvrir le Roi de Pique de son As et rejouer la couleur. Comprenant que son partenaire possède un doubleton, Ouest joue un troisième tour de Pique avant d'observer un temps de réflexion. Sud possède au moins 12 points H pour son ouverture. Ouest en a 11 et le mort en affiche 12. Est n'a donc plus d'honneur. En conséquence l'As et le Roi de Trèfle ainsi que l'As et la Dame d'atout sont en Sud. Quant au Roi de Carreau il est évidemment mal placé devant la combinaison As-Dame-Valet du mort. Dans le cas où nulle levée ne peut provenir des couleurs annexes, le salut réside dans la création d'une levée d'atout. L'idée consiste à mettre le partenaire en surcoupe afin de promouvoir un atout de rang à l'origine insuffisant pour produire une levée naturelle. La présence du 10 de Cœur dans le jeu d'Est suffira. Un quatrième tour de Pique aboutit à la situation suivante : si Nord coupe du Roi, le Valet d'Ouest est promu; s'il ne coupe pas ou coupe d'un petit atout, Est surcoupe du 10, lui-même surcoupé de la Dame. Là encore le Valet est affranchi.

### Marque :

Cet excellent flanc rapporte 50 points au camp Est-Ouest, très bonne opération privant le camp Nord-Sud de 420 points.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-06</b>	<b>Vulnérabilité : N-S</b>					
 <b>E13</b>		♠	5 3		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		♥	R V 10 9		1 ♣	1 ♠	Contre	Passe
		♦	R 8 4 2		3 ♥	Passe	4 ♥	Fin
		♣	D V 4					
♠	A R D 10 2		♠	8 7 4				
♥	A 8 4 3		♥	5				
♦	D 10		♦	V 9 7 6 5 3				
♣	8 7		♣	9 6 2				
		♠	V 9 6		<b>Entame : As de Pique</b>			
		♥	D 7 6 2					
		♦	A					
		♣	A R 10 5 3					

### Enchères :

En réponse au Contre Spoutnik, Sud ne possède que 14 points H mais il doit tenir compte de sa distribution. L'existence d'un fit à Cœur rend sa main intéressante. En conséquence Sud ajoute les deux points du singleton sans oublier le point L qu'il a déjà recensé à l'ouverture.

Le total fait 17 points HLD qui, en face d'une main de 8 points H, permet d'atteindre environ 25-26 points HLD. Ces valeurs distributionnelles, qui rendent la main non minimum, se traduisent par un soutien non forçant à 3♥. Avec 11 points HLD, Nord ne peut qu'accepter la proposition.



### Jeu de la carte :

Sur l'entame de l'As de Pique, Est fournit sa plus petite carte pour en indiquer un nombre impair. L'entameur en déduit que l'ouvreur détient également trois cartes. En dehors des deux Piques qui lui sont promis et de l'As d'atout, Ouest ne peut espérer aucune autre levée d'honneur. Le seul espoir devient alors de fabriquer une levée d'atout, et avec quatre atouts, il doit s'orienter vers un plan de raccourcissement de la main longue.

L'idée est relativement simple. Si Ouest parvient à faire couper une fois Sud et une fois Nord, il aura alors un atout de plus que chacun d'eux. Il continue donc du Roi puis de la Dame de Pique. Le déclarant coupe du mort puis joue atout. Si Ouest prend tout de suite de l'As et rejoue Pique, Nord possède encore des atouts pour couper sans raccourcir la main de Sud. Il faut donc prendre au troisième tour de Cœur et faire couper Sud qui n'a plus qu'un atout.

### Marque :

En réussissant ce coup de flanc difficile (voir chapitre 8 du livre de jeu de la carte), Est-Ouest marquera 100 points.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-07</b>	<b>Vulnérabilité : Tous</b>					
		♠ 10 7 5 2		Sud	Ouest	Nord	Est	
		♥ 8 6 4 3						
		♦ A R 6						
		♣ A 9						
♠ A R V 6 3		♠ 9 4	1 ♣	1 ♠	Contre	Passe		
♥ V 10 5		♥ R 2	2 ♥	Passe	3 ♥	Passe		
♦ D 2		♦ V 8 7 5 3						
♣ 10 8 4		♣ 7 5 3 2						
		♠ D 8		Entame : As de Pique				
		♥ A D 9 7						
		♦ 10 9 4						
		♣ R D V 6						

### Enchères :

Le soutien simple à 2♥ de Sud peut provenir d'une main régulière de 12 ou 13 points H. Rappelons que Nord a promis quatre cartes à Cœur et au moins 8 points H. Nord n'a que 11 points HLD et ne peut conclure à la manche sans consulter son partenaire. C'est la raison pour laquelle il se contente d'une proposition à 3♥, limitée à 12 points HLD et non forcing. Sud, avec 15 points HLD, dont la Dame de Pique dans la couleur annoncée par son adversaire de gauche, doit faire preuve d'optimiste pour déclarer 4♥, mais la prime de manche vulnérable est bien tentante...

### Jeu de la carte :



La ligne de défense permettant de battre ce contrat est anti-naturelle. Après avoir encaissé l'As et le Roi de Pique et constaté la répartition 2-2 du résidu, Ouest doit pousser son partenaire à couper d'un gros Cœur afin de promouvoir ses honneurs secondaires à l'atout.

Il est également possible, vu d'Ouest, de réaliser une levée de Trèfle si Ouest détient le Roi, mais d'une part cette levée ne serait pas suffisante pour défaire le contrat, et d'autre part le Roi de Trèfle ne va pas s'envoler. En effet, il sera toujours temps de l'encaisser ultérieurement. Il faut qu'Est coupe du Roi le troisième tour de Pique. Pour cela il doit se dire que si Sud possède l'As et la Dame, son honneur ne se fera pas. En revanche, son sacrifice, qui entraîne aussi celui de l'As de Sud, affranchira d'autant les atouts éventuels de son partenaire. L'effet est immédiat. Si Sud surcoupe de l'As, le Valet et le 10 deviennent imprenables. Si Sud ne surcoupe pas, le Roi remporte la levée et le Valet réalisera quand même un pli, celui de la chute.

### Marque :

Sur une autre défense le déclarant, grâce aux dix levées réalisées, marque 620 points.

Sur celle-ci le camp Est-Ouest est crédité de 100 points.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-08</b>	<b>Vulnérabilité : N-S</b>					
		♠ 8 7 5 4		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	
		♥ 10 9 7				1 ♦	1 ♥	
		♦ A R D 10		1 ♠	Passe	2 ♠	Passe	
		♣ R V		4 ♠	Fin			
♠ D 9 6 3		♠						
♥ V 2		♥ A R D 6 5 3	♥					
♦ V 4 2		♦ 9 8 5	♦					
♣ 9 8 6 5		♣ D 7 4 2	♣					
		♠ A R V 10 2		<b>Entame : Valet de Cœur</b>				
		♥ 8 4						
		♦ 7 6 3						
		♣ A 10 3						

### Enchères :

Derrière l'intervention à 1♥ Sud promet un minimum de quatre cartes à Pique, sans limite de force. Ce changement de couleur, comme dans le cas où Est ne serait pas intervenu, garde donc son caractère forcing. Nord soutient à 2♠ dont le sens reste également inchangé. Sud se compte alors 15 points HLD dont deux pour le neuvième atout connu de son camp. Cette valeur est largement suffisante pour imposer la manche.




### Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Cœur, sans le 10, montre qu'Ouest possède un doubleton ou un singleton. Pour couvrir ce dernier cas, Est doit prendre de la Dame. Il continue de l'As et découvre la répartition 2-2 du résidu. Un troisième tour de Cœur mettra le déclarant en surcoupe. Mais si Sud coupe du Valet ou du 10, Ouest ne doit pas céder à la tentation de surcouper de la Dame. Cette Dame est acquise, et surcouper ne rapporterait pas de levée supplémentaire. En revanche, défausser n'importe quelle carte à la place assure la chute, même si Sud détient les atouts restants les plus forts. Il restera alors As-Roi-Valet-2 à Sud et Dame-9-6-3 à Ouest qui réalisera fatalement deux levées.

### Marque :

Résister à la tentation est lucratif : 100 points pour Est-Ouest. Y céder permet à Nord-Sud de marquer 620 points.



		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-09</b>	<b>Vulnérabilité : E-O</b>					
 <b>E14</b>	♠	R 9 6 2		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	
	♥	D V						
	♦	A 6 4 3		1 ♥	1 ♠	1SA	Passe	
	♣	9 4 3		3 ♥	Passe	4 ♥	Fin	
♠	D V 10 8 5 3			♠	A 7			
♥	5			♥	8 6 4 3			
♦	R 8 7			♦	10 9 5			
♣	R D 7			♣	V 10 8 2			
	♠	4		<b>Entame : Dame de Pique</b>				
	♥	A R 10 9 7 2						
	♦	D V 2						
	♣	A 6 5						

### Enchères :

Ouest a une main trop forte pour effectuer une intervention à saut qui aurait valeur de barrage. Derrière l'intervention à 1♠, Nord répond 1SA, enchère libre qui indique une main plutôt régulière, un arrêt dans la couleur adverse ainsi qu'une force de 7-8 à 10 points H. Sud n'a que 14 points H, mais il sait que son partenaire n'est pas minimum comme sur une réponse d'1SA forcée, le fameux Sans-Atout «poubelle». La connaissance du fit l'incite à proposer la manche majeure en faisant un saut à 3♥. Avec 10 points H, ainsi que deux honneurs secondaires qui seront précieux dans la couleur d'atout, Nord s'empresse d'accepter.



### Jeu de la carte :

Ouest entame de la Dame de Pique et, réalisant la première levée, comprend vite qu'Est possédait à l'origine l'As second. Il faut se dépêcher d'affranchir des levées dans une autre couleur avant que Nord ne libère le Roi de Pique. Dans cette perspective la contre-attaque du Roi de Trèfle est la plus alléchante. Sud doit vite réagir car la défense est déjà à la tête de trois levées, sachant qu'il faudra très probablement concéder également un Carreau, et ce même si le Roi est bien placé. Le déclarant sait que l'As de Pique est en Est car l'entameur n'aurait pas pris le risque jouer sous cette carte. Il lui suffit de monter au mort à l'atout et couper un Pique de sa main. L'As tombe. Il ne reste plus qu'à purger les atouts et rentrer au mort à Carreau pour défausser un Trèfle sous le Roi de Pique. Sud avance ainsi d'un temps le pouvoir de coupe à Trèfle et y concède une levée de moins.

Si l'As de Pique est troisième, une seconde coupe dans la main de Sud est nécessaire. Après avoir pris les Cœurs adverses, il faudra rentrer au mort en tentant directement l'impasse au Roi de Carreau.

### Marque :

Dix levées au contrat de 4♥, non vulnérable, rapportent 420 points au camp du déclarant.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-10</b>	<b>Vulnérabilité : Tous</b>					
		♠ D 7 4 2		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	
		♥ D V 8		2 ♥	Passe	4SA	Passe	
		♦ V 5 3		5 ♠	Passe	6 ♥	Fin	
		♣ A D 6						
♠ 10 8 6 3			♠ R 9 5					
♥ 4			♥ 6 5 3					
♦ 10 9 7 2			♦ D 8 6					
♣ 9 7 3 2			♣ R V 10 4					
		♠ A V		<b>Entame : 10 de Carreau</b>				
		♥ A R 10 9 7 2						
		♦ A R 4						
		♣ 8 5						

### Enchères :

Sur l'ouverture de 2♥, Nord sait que son camp a de quoi jouer un chelem, à condition qu'il ne manque pas deux As.

L'utilisation du Blackwood lui permet de le vérifier. Sur l'enchère interrogative de 4SA, Sud annonce ses trois As. Certain de la présence de tous les As, Nord alors peut déclarer le contrat de 6♥.

### Jeu de la carte :



Six levées à l'atout, les trois As et le Roi de Carreau, cela fait dix levées immédiates. Un des deux honneurs Pique, quelle que soit la place du Roi, constituera la onzième. La douzième peut provenir de l'impasse au Roi de Trèfle, mais une autre possibilité est à tenter auparavant : après la réussite de l'impasse Pique, le déclarant peut chercher à affranchir la Dame. En effet, si le Roi est troisième, il va être fourni par Est au troisième tour de Pique et la Dame réalisera le douzième pli.

Minutage : As de Carreau, Cœur et Cœur pour le mort, Pique pour le Valet, As de Pique, Cœur pour le mort et petit Pique coupé.

Le Roi tombant, la Dame est affranchie, et la dernière communication, l'As de Trèfle, permet d'aller en Nord et de la réaliser.

### Marque :

Douze levées demandées rapportent, vulnérable, 1430 points.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-11</b>	<b>Vulnérabilité : Pers</b>					
		♠ R 7 5 2		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	
		♥ A V 4		1 ♥	1 ♠	2 ♥	(2 ♠)	
		♦ 6 3 2		4 ♥	Fin			
		♣ 9 6 5						
♠ D V 10 9 4		♠ A 8 3						
♥ 8 2		♥ 9 6						
♦ D V 5		♦ 10 9 7 4						
♣ R V 10		♣ D 4 3 2						
		♠ 6		<b>Entame : Dame de Pique</b>				
		♥ R D 10 7 5 3						
		♦ A R 8						
		♣ A 8 7						

### Enchères :

En face d'une main fittée de 6 à 10 points, Sud a un jeu suffisamment puissant pour déclarer la manche. Sa main vaut 22 HLD : 16 H, 2 L, 2 D pour le neuvième atout et 2 pour le singleton. Il connaît donc, au total, au moins 28 points HLD dans sa ligne.

### Jeu de la carte :

Ouest entame de la Dame de Pique. Il est peu probable qu'il ait choisi cette entame avec As-Dame. Sud en déduit logiquement la présence de l'As, au maximum troisième, en Est. Il n'a alors aucune raison de fournir le Roi, ayant l'espoir de l'affranchir. Mais Est sera, lui, bien obligé de fournir son As au deuxième ou au troisième tour de la couleur.



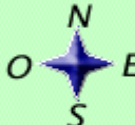
Lorsqu'il reste en main, Ouest fait le même constat. Il sait que la continuation de la couleur profite au déclarant. Il va donc changer son fusil d'épaule et tenter d'affranchir des levées dans une autre couleur, avant que Sud ne parvienne à affranchir le Roi de Pique. C'est dans cet esprit qu'il rejoue la Dame de Carreau.

Pour affranchir puis réaliser ce Roi de Pique (qui constituera la dixième levée nécessaire à la réussite du contrat), le déclarant a besoin de trois accès au mort. Ils existent : l'As, le Valet et le... 4 de Cœur, à deux conditions :

- que les atouts adverses soient répartis 2-2,
- que le déclarant n'utilise son 3 de Cœur qu'au tout dernier moment, c'est-à-dire lorsqu'il faudra remonter au mort par le 4 de Cœur.

### Marque :

Cette précaution indispensable à la réussite du contrat permet au déclarant de marquer 420. La chute rapportait 50 à Est-Ouest.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-12</b>		<b>Vulnérabilité : N-S</b>				
 <b>C17</b>	♠	8 5 4			<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	♥	R V 7 3			1 ♦	1 ♠	Contre	Passe
	♦	6			3 ♥	Passe	4 ♥	Fin
	♣	A V 8 6 4						
♠	D V 10 3 2			♠	A R			
♥	4			♥	9 8 6 2			
♦	R 9 7 5			♦	10 8 3			
♣	R 9 3			♣	D 10 7 5			
	♠	9 7 6			<b>Entame : Dame de Pique</b>			
	♥	A D 10 5						
	♦	A D V 4 2						
	♣	2						

### Enchères :



En face d'un minimum de 8 points H et avec la certitude du fit à Cœur, Sud soutient le Contre Spoutnik avec saut. L'enchère montre environ 13-14 points H dans une main irrégulière le plus souvent bicolore. Nord possède des réserves grâce à son singleton et sa longueur à Trèfle. Il conclut à la manche.

### Jeu de la carte :

Ouest entame de la Dame de Pique qu'Est prend fatalement avant de jouer son second honneur. Grâce au blocage Sud échappe à la perte immédiate d'une troisième levée dans la couleur. Quel que soit le retour d'Est, Sud va devoir franchir ses Carreaux. Il peut jouer Carreau du mort en tentant l'impasse, mais en cas d'échec il chutera immédiatement, le flanc encaissant alors son troisième Pique. De plus le Roi de Carreau a de fortes chances d'être en Ouest. Est a en effet déjà montré As-Roi de Pique alors que son partenaire est intervenu. Sud doit donc tenter l'expasse. Il joue l'As de Carreau et présente la Dame. Si Ouest couvre du Roi, il coupe du mort. Si Ouest joue un petit, Sud défause le Pique de Nord. Dès lors le déclarant réalise facilement dix levées et même peut-être onze.

### Marque :

4♥ = ou 4♥ + 1, soit 620 ou 650.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-13</b>	<b>Vulnérabilité : Tous</b>					
		♠ 9 7 3		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	
		♥ A V 10 5 3		1 ♥	Passe	4 ♥	Fin	
		♦ R V 10 4						
		♣ 6						
♠ D V 10 2			♠ R 6 4					
♥ 6			♥ R 4					
♦ A 8 6 5			♦ 9 3 2					
♣ V 9 8 3			♣ R 10 7 4 2					
		♠ A 8 5		<b>Entame : Dame de Pique</b>				
		♥ D 9 8 7 2						
		♦ D 7						
		♣ A D 5						

### Enchères :

Sur l'ouverture de 1♥, Nord évalue sa main à 15 points HLD qui se décomposent ainsi : 9 points H, 1 point L et 5 points D grâce au singleton (2), au neuvième (2) et au dixième (1) atouts.

Dans ces conditions, il peut déclarer la manche sans problème, connaissant un minimum de 13 HLD chez l'ouvreur. Cette enchère n'est pas une enchère de conclusion. Avec un jeu beaucoup plus fort que l'ouverture (ce qui n'est pas le cas ici) Sud pourrait reparler.

### Jeu de la carte :

Suite à l'entame, le déclarant risque de perdre deux Piques : il ne contrôle plus la couleur, ni au premier ni au deuxième tours à venir. Il devra aussi concéder l'As de Carreau et peut-être un atout.


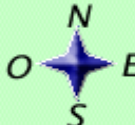
Pour atteindre dix levées avant que la défense n'encaisse les plis qui consommeront la chute, il va devoir jouer atout sans faire l'impasse. Cette façon de procéder lui permet d'augmenter ses chances de gain en cas de Roi sec en Est. Sans oublier qu'il est ainsi certain de conserver le contrôle du coup.

Cette première manœuvre ayant échoué, le déclarant va devoir se résoudre à tenter l'impasse au Roi de Trèfle. Sa réussite permet de défausser un Pique du mort et de gagner un tour de contrôle dans la couleur.

En procédant ainsi le déclarant a pris un maximum de chances de gagner son contrat. Dans le cas présent, il totalise dix levées, ne concédant qu'une levée à Pique

### Marque :

620 pour Nord-Sud.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-14</b>	<b>Vulnérabilité : N-S</b>					
		♠ 6 5 2		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	
		♥ A R 10 4						
		♦ A R V 8						
		♣ A 2						
♠ 9 4		♠ A D V 8 7 3						
♥ 8 6 3		♥ V 9 5 2						
♦ 10 9 6 3		♦ D 4						
♣ V 10 9 5		♣ D						
		♠ R 10		<b>Entame : 9 de Pique</b>				
		♥ D 7						
		♦ 7 5 2						
		♣ R 8 7 6 4 3						

### Enchères :

Est a une main beaucoup trop forte pour effectuer, malgré ses six cartes à Pique, une intervention à saut qui aurait valeur de barrage.

Derrière l'intervention à 1♠, Sud, par l'enchère libre d'1SA, indique une force de 7-8 à 10 points H et, obligatoirement, un arrêt Pique. Avec 19 points Nord s'empresse de conclure à 3SA.

### Jeu de la carte :

Le Roi de Pique, As-Roi-Dame de Cœur, As-Roi de Carreau et As-Roi de Trèfle, on arrive à huit levées. La neuvième peut provenir de la réussite d'une des deux impasses dans les couleurs rouges : au Valet de Cœur et à la Dame de Carreau.

Le déclarant ne pouvant savoir par laquelle commencer, il doit d'abord jouer en tête la couleur la plus longue (ici les Carreaux) avant de tenter, si besoin est, l'impasse dans l'autre couleur.



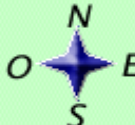
Avec six cartes dans le camp adverse, la Dame de Carreau a plus de chance d'être "courte" que le Valet de Cœur, couleur dans laquelle le camp Est-Ouest détient sept cartes.

C'était la stratégie gagnante, la Dame de Carreau tombant sur le Roi, la couleur procure la neuvième levée, et il est inutile de tenter l'impasse au Valet de Cœur.

### Marque :

400 points pour Nord-Sud.

Tenter l'une ou l'autre des deux impasses permettait à Est-Ouest de marquer 100 points (deux de chute).

 FEDERATION FRANÇAISE DE BRIDGE		FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		Université du Bridge Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>			
DONNE N°		7-15		Vulnérabilité : N-S			
  C25	♠	V 9 4		Sud	Ouest	Nord	Est
	♥	7 5 2			1 ♠	Passe	Passe
	♦	A V 9 8 3		1SA	Passe	2SA	Passe
	♣	A R		3SA	Fin		
♠	R 10 8 7 6 2		♠	5			
♥	A R 4		♥	D 9 8 6 3			
♦	7 6		♦	D 10 4			
♣	D 7		♣	8 5 3 2			
	♠	A D 3		Entame : 7 de Pique			
	♥	V 10					
	♦	R 5 2					
	♣	V 10 9 6 4					

### Enchères :

Le réveil par 1SA montre une main régulière de 10-12 points H avec un arrêt dans la couleur d'ouverture. Avec 13 points HL et cinq carreaux corrects, Nord fait une proposition à 2SA. Sud se laisse tenter avec 11 points H seulement et une couleur cinquième. Tout cela est un peu "optimiste", mais il ne faut pas oublier que le jeu de la carte est facilité par la connaissance de la quasi totalité des points H du camp opposé dans la main de l'ouvreur.

### Jeu de la carte :



L'entame de l'As de Cœur bat le contrat immédiatement, mais si Ouest décide d'entamer Pique, le déclarant doit mettre le plus de chances possible de son côté. En plus des deux levées à Pique dues à l'entame, Sud en dispose de deux à Carreau et deux à Trèfle. Les trois plis manquants peuvent provenir des Carreaux si l'impasse à la Dame réussit, mais également des Trèfles si la Dame tombe prématurément. C'est cette chance qu'il faut tenter en priorité car elle ne rend pas la main aux flancs. Après avoir joué As-Roi de Trèfle, Sud rentre en main à Carreau et encaisse ses plis. Si la Dame ne tombe pas, le Roi de Carreau permet cette fois de tenter l'impasse à la Dame.

### Marque :

Si Ouest entame de l'As de Cœur et fait chuter le contrat, son camp marquera 100 points. Si Sud gagne 3SA, c'est son camp qui marquera 600 points.





		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>			
<b>DONNE N°</b>		<b>7-17</b>		<b>Vulnérabilité : Pers</b>			
<b>Donne complémentaire leçon 1</b>	♠	R 6		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	♥	6 5 4		<b>2SA</b>	<b>Passe</b>	<b>3SA</b>	<b>Fin</b>
	♦	8 4 2					
	♣	R 8 6 3 2					
♠	D 8 7 4 2		♠	V 10 5 3			
♥	9		♥	D V 10 8 2			
♦	9 6 3		♦	R 10 7			
♣	D 10 9 5		♣	V			
	♠	A 9		<b>Entame : 4 de Pique</b>			
	♥	A R 7 3					
	♦	A D V 5					
	♣	A 7 4					

### Enchères :

Grâce à ses 7 points HL, face à une ouverture de 2SA, Nord est certain de détenir, dans son camp, les points de manche. Comme il ne possède aucune majeure quatrième ou plus, il peut conclure à Sans-Atout.

### Jeu de la carte :

Avant de choisir la carte à fournir au mort, le déclarant dénombre ses levées certaines : deux à Pique, deux à Cœur, une à Carreau et deux à Trèfle. Les deux manquantes peuvent provenir d'une répartition favorable (et assez fréquente) des Trèfles.



Mais si ce n'est pas le cas, le déclarant devra s'en remettre à la réussite de l'impasse à Carreau.

Il va donc devoir, pour différer cette manœuvre, conserver le Roi de Pique en Nord, et prendre l'entame en main. Aux deuxième et troisième levées, As de Trèfle et Roi de Trèfle permettent de découvrir le mauvais partage tout en se retrouvant au mort, c'est-à-dire en position de tenter, une première fois, l'impasse au Roi de Carreau.

Le Roi de Pique précieusement préservé est utilisé un peu plus tard pour renouveler cette impasse gagnante. Celle-ci permet d'obtenir les deux plis qui manquaient pour réussir le contrat.

### Marque :

Cette manière de faire et la répartition 3-3 des Carreaux permettent à Nord-Sud de réaliser dix levées pour un score de 430. La chute rapportait 50 à Est-Ouest.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>			
<b>DONNE N°</b>		<b>7-18</b>		<b>Vulnérabilité : Tous</b>			
<b>Donne complémentaire leçon 1</b>		♠ 8 4		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		♥ 10 4 3		2SA	Passe	3SA	Fin
		♦ A 10 6 2					
		♣ D 7 6 3					
♠ R 10 9 7 5		♠ D 6 2					
♥ V 9 6 2		♥ R 8 7 5					
♦ 8 7 5		♦ R 3					
♣ 9		♣ V 10 8 2					
	♠ A V 3		Entame : 7 de Pique				
	♥ A D						
	♦ D V 9 4						
	♣ A R 5 4						

### Enchères :

Sans majeure quatrième (ou plus) et avec 6 points HL, Nord n'a aucun mal, sur l'ouverture de 2SA de son partenaire, à conclure en nommant la manche à Sans-Atout. Il sait que son camp détient au moins 27 points HL, et qu'il n'y a pas de fit majeur possible.

### Jeu de la carte :

Sur l'entame du 7 de Pique, Est fournit la Dame et Sud le 3. Sur la continuation Pique, Sud joue le Valet pris du Roi. Ouest insiste pour l'As du déclarant qui est à la tête de six levées certaines : une à Pique, une à Cœur, une à Carreau et trois à Trèfle.

Si le Roi de Carreau est placé, la couleur fournira les trois levées manquantes. S'il ne l'est pas, la neuvième viendra soit d'une répartition (3-2) favorables des Trèfles, soit de la réussite de l'impasse au Roi de Cœur. Le problème est de savoir dans quel ordre jouer toutes ces couleurs pour mettre un maximum de chances de son côté.


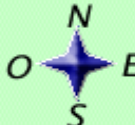
Le déclarant doit commencer par Trèfle (As-Roi). Constatant le mauvais partage, il tente l'impasse Carreau qui échoue.

A ce stade il n'a plus le choix : il doit s'en remettre à l'impasse Cœur qui dans le cas présent réussit et lui permet de gagner son contrat. S'il n'avait pas joué Trèfle auparavant, il n'aurait pas eu connaissance de la mauvaise répartition.

Du coup, sur un retour Cœur d'Est, il aurait logiquement refusé l'impasse au Roi puisque, statistiquement, les Trèfles sont plus souvent 3-2.

### Marque :

Jouer les cartes dans le bon ordre rapporte 600 au camp Nord-Sud. La moindre défaillance au jeu de la carte et c'était 100 en Est-Ouest.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-19</b>	<b>Vulnérabilité :</b> Tous					
<b>Donne complémentaire leçon 2</b>		♠ 8 5 2		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	
		♥ D 9 8 3						
		♦ R 7						
		♣ A R D 10						
♠ A 10 4		♠ 6 3						
♥ 4		♥ A R V 10 6 2						
♦ 8 6 4 3 2		♦ V 9 5						
♣ 9 6 5 3		♣ V 7						
	♠ R D V 9 7		<b>Entame : 4 de Cœur</b>					
	♥ 7 5							
	♦ A D 10							
	♣ 8 4 2							

### Enchères :



Le saut à 2♥ montre une main de 6 à 10 points H et exactement six cartes à Cœur. Il a pour objectif de perturber le dialogue des adversaires ou de trouver éventuellement un bon contrat de sacrifice. Ici, il n'empêche pas Sud d'annoncer 2♠, changement de couleur qui garantit un minimum de cinq cartes derrière une intervention. Nord est donc certain du fit et déclare la manche en raison de ses 15 points HLD.

### Jeu de la carte :

Comme toujours, le partenaire entame en pair-impair dans la couleur d'intervention. Le jeu du 4, plus petite carte d'Ouest, affirme un singleton. Est connaît alors deux levées de Cœur pour son camp et pourra mettre Sud en surcoupe dès le troisième tour de la couleur. En regardant le mort, Est est d'ailleurs obligé d'envisager une promotion d'atout, car même si Ouest possède un As, celui de Pique ou de Carreau, cela ne suffira pas pour battre le contrat. Après avoir pris du 10 de Cœur et continué de l'As, Est joue un petit Cœur. Si Sud coupe du 9, la surcoupe du 10 assure la chute du contrat. S'il coupe du Valet, il faut résister à la tentation de surcouper de l'As. Comme dans la donne précédente la surcoupe n'apporte rien, surtout avec l'As d'atout. En revanche, défausser un Carreau ou un Trèfle, en permettant de conserver l'As et le 10 encore troisièmes, fabrique naturellement une seconde levée de Pique. Sud n'a plus que Roi-Dame quatrièmes et ne pourra éviter la concession du 10.

### Marque :

La marque sera de 620 pour Nord-Sud si Ouest se précipite sur la surcoupe du Valet ou de 100 pour Est-Ouest s'il résiste à la tentation.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>			
<b>DONNE N°</b>		<b>7-20</b>		<b>Vulnérabilité : Pers</b>			
<b>Donne complémentaire leçon 2</b>	♠	A 5 4 3		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	♥	9 7 6		1 ♠	Passe	3 ♠	Passe
	♦	D 9 7 2		4 ♠	Fin		
	♣	R 10					
♠	R 10		♠	9 8			
♥	D V		♥	A R 10 8 3			
♦	10 8 6 3		♦	V 5 4			
♣	8 5 4 3 2		♣	D 7 6			
	♠	D V 7 6 2		<b>Entame : Dame de Cœur</b>			
	♥	5 4 2					
	♦	A R					
	♣	A V 9					

### Enchères :

Sur l'ouverture de 1♠, Nord compte 12 points HLD, 9 points H et 3 points D grâce au doubleton Carreau, mais surtout au neuvième atout qui vaut deux points de distribution. Une force de 11-12 points HLD autorise le soutien au palier de trois. Fort de 16 points HLD, Sud appelle la manche sans hésiter.

### Jeu de la carte :



L'entame de la Dame éclaire un peu la lanterne d'Est qui peut tenter de localiser partiellement les points H des mains cachées. Sud, qui a accepté la manche, doit avoir 14 ou 15 points H environ, ce qui n'en laisse, par différence, qu'environ 6 ou 7 à Ouest. Celui-ci a déjà dévoilé la Dame de Cœur qui promet le Valet. Il ne possède plus qu'un Roi ou une Dame. Pour le cas où son partenaire n'aurait qu'une carte à Cœur, Est prend la Dame du Roi et continue de l'As.

Quand le Valet apparaît en Ouest, Est joue le 10 et remporte à nouveau le pli. Ouest défausse un petit Trèfle, carte semblant dénier un intérêt pour la couleur. Il n'a pas non plus défaussé un gros Carreau, qui correspondrait à une envie de voir son partenaire en jouer. Est doit alors visualiser les cartes qu'Ouest doit posséder pour faire chuter le contrat : le Roi de Pique accompagné du 10.

S'il joue maintenant un quatrième tour de Cœur, en "coupe et défausse", voici ce qui va se passer : si Sud coupe d'un petit Pique, Est surcoupe du 10 que Nord doit également surcouper de l'As et le Roi est promu. Si Sud coupe de la Dame ou du Valet, Ouest conserve ses deux atouts et couvrira plus tard le second honneur de Sud du Roi pour affranchir le 10. Et si Sud défausse, Est coupe du 10 de Pique pour affranchir son Roi. Pas facile, il faut bien le reconnaître.

### Marque :

La chute du contrat rapporte 50 points au camp Est-Ouest.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-21</b>	<b>Vulnérabilité : Tous</b>					
<b>Donne complémentaire leçon 4</b>	♠	A R 3		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	
	♥	9 6 2		1 ♣	1 ♥	2 ♥	Passe	
	♦	A R V 9		2SA	Passe	3SA	Fin	
	♣	9 8 4						
♠	D V 5		♠	10 9 7 2				
♥	R D V 10 4		♥	8 5 3				
♦	7 5 2		♦	D 8 4				
♣	D 7		♣	6 3 2				
	♠	8 6 4		<b>Entame : Roi de Cœur</b>				
	♥	A 7						
	♦	10 6 3						
	♣	A R V 10 5						

### Enchères :

Nord, sans quatre cartes à Pique, sans arrêt Cœur et sans couleur annonçable, n'a qu'une enchère possible pour indiquer un jeu fort à son partenaire : le cue-bid. Avec une main régulière et l'As de Cœur, Sud déclare 2SA. C'est ce qu'espérait Nord pour pouvoir déclarer la manche.

### Jeu de la carte :



Le déclarant dispose de sept levées de tête : trois fois As-Roi et l'As de Cœur. Pour trouver les deux levées manquantes, il a le choix entre deux couleurs, Carreau et Trèfle, où il manque la Dame.

Dans cette situation, où il est nécessaire de choisir une impasse, il faut commencer par refuser celle de la couleur la plus longue (ici les Trèfles) en jouant l'As et le Roi. Si, à la différence de ce diagramme la Dame ne tombe pas, il devra s'en remettre à l'impasse dans l'autre couleur (ici à Carreau).

La raison de cette façon de procéder est, que l'honneur le plus "court" a des chances d'apparaître en jouant "en tête". Si ce n'est pas le cas, l'impasse s'impose dans la couleur où l'honneur est plus "long" chez l'adversaire.

### Marque :

La bonne façon de jouer permet au déclarant de marquer 600 points. Avec une autre façon de procéder c'est la défense qui en encaisse 100.

		<b>FEDERATION FRANCAISE DE BRIDGE</b> 20-21, Quai Carnot 92210 Saint-Cloud		<b>Université du Bridge</b> Tél : 01.55.57.38.00 <a href="http://www.ffbridge.asso.fr">http://www.ffbridge.asso.fr</a>				
<b>DONNE N°</b>		<b>7-22</b>	<b>Vulnérabilité :</b>					
<b>Donne complémentaire leçon 4</b>	♠	R V 10		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>	
	♥	8 2			1 ♥	Passe	Passe	
	♦	R D 8 4		2SA	Passe	3SA	Fin	
	♣	9 6 3 2						
♠	9 7 6 4		♠	8 3 2				
♥	A D 10 7 5 3		♥	9 4				
♦	A 5		♦	10 9 6 3				
♣	D		♣	V 10 8 5				
	♠	A D 5		<b>Entame : 7 de Cœur</b>				
	♥	R V 6						
	♦	V 7 2						
	♣	A R 7 4						

### Enchères :

Avec une main régulière et 18 points HL, Sud avait de quoi ouvrir d'1SA. En réveil, l'enchère d'1SA n'a plus la même signification et c'est 2SA qu'il doit annoncer, à condition toutefois de posséder, c'est le cas ici, un arrêt dans la couleur d'ouverture adverse.

La précision de cette enchère de réveil permet à Nord de nommer la manche à Sans-Atout en toute tranquillité. Il connaît les points nécessaires pour la manche et l'impossibilité de fit majeur.

### Jeu de la carte :

Le déclarant étant à la tête de six levées (une à Cœur, trois à Pique et deux à Trèfle), il lui faut en trouver trois. La seule couleur capable de les lui procurer est Carreau. Certes il va falloir concéder l'As, mais il est localisé chez l'ouvreur, en Ouest, et celui-ci ne pourra pas rejouer Cœur sous peine d'y donner une deuxième levée, le Roi.

Encore faut-il, pour parvenir à réaliser trois plis à Carreau, manier correctement la couleur. Si la répartition adverse est 3-3, c'est sans importance. En revanche si l'As est «court» en Ouest, le déclarant doit jouer deux fois vers le Roi et la Dame. Comme il n'a aucun problème de communication grâce aux Piques, il pourra revenir dans la main de Sud. Telles que sont les cartes, Ouest mettra son As au deuxième tour et il ne pourra l'empêcher de réaliser trois levées à Carreau.

### Marque :

Neuf levées faites par Sud rapportent à son camp 400 points. Il arrivera qu'Ouest rejoue Cœur pour un pli de mieux et un score de 430. Si Sud joue différemment (par exemple Carreau pour le Roi puis Carreau pour le Valet), la défense encaissera une (= 50 points) ou plusieurs (= 100, 150 points) levées de chute.