

**Bridge** N° 545  
*Fédération française de bridge*

	♠ 5 4 3 ♥ A V 6 4 ♦ - ♣ A R D 10 6 4	
	N O E S	
	♠ A R D 9 2 ♥ 9 ♦ 10 9 7 3 2 ♣ V 5	

*Sud donneur. Personne vulnérable*

Sud	O	N	E
1♠	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♠	Passe
4♥	Passe	6♠	

**Allo, police ?**

**Contrat :** 6 Piques par Sud

**Entame :** As de Carreau

Vous avez plus de levées qu'il n'en faut pour gagner le petit chelem et regrettez presque de ne pas jouer le grand. Ce n'est pourtant pas le moment de vous reposer sur vos lauriers.

**L'indice :** prudence est mère de sûreté.



Solution sur le site  
 de la Fédération Française de Bridge  
[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

	♠ 5 4 3 ♥ A V 6 4 ♦ - ♣ A R D 10 6 4	
♠ 8 ♥ 9 8 7 3 2 ♦ A R V 4 ♣ 8 7 3	N  O     E  S	♠ V 10 7 6 ♥ D 10 5 ♦ D 8 6 5 ♣ 9 2
	♠ A R D 9 2 ♥ R ♦ 10 9 7 3 2 ♣ V 5	

*Sud donneur. Personne vulnérable*

Sud	O	N	E
1♠	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3♠	Passe
4♥	Passe	6♠	

### Allo, police ?

**Contrat :** 6 Piques par Sud

**Entame :** As de Carreau

Si les atouts sont aimablement répartis en flanc (partage 3-2), vous pouvez aisément remporter les treize premières levées. Poser ce diagnostic doit vous inciter à craindre que ce n'est pas le cas, c'est-à-dire à envisager une mauvaise répartition des atouts (partage 4-1). Si tel est le cas et que vous commencez par tirer trois tours de Pique, vous allez chuter lourdement car l'adversaire ayant quatre atouts coupera à Trèfle dès qu'il n'en aura plus et jouera Carreau pour encaisser deux ou trois levées de chute. Vous devez donc trouver un moyen de faire tomber tous les atouts du défenseur qui en possède quatre, tout en empêchant la défense de faire la moindre levée à Carreau. Vous disposez pour cela d'un moyen aussi élégant que rare : le coup à blanc à l'atout.

L'adversaire prend la main mais ne peut encaisser un Carreau maître grâce au précieux « policier d'atout » du mort. Quelle que soit la couleur rejouée par le flanc, vous purgez cette fois les atouts de la défense (éventuellement après être rentré en main au Roi de Cœur, si la défense a choisi de rejouer Carreau) puis terminez avec les Trèfles maîtres. Pour être exact, la présence du 9 de Pique dans votre jeu vous permet en réalité de réaliser treize levées si vous prenez la peine de réaliser votre coup à blanc en jouant Pique pour le 9 : sur la donne présentée vous aurez l'agréable surprise de remporter la levée.

Cette donne a été réellement jouée en compétition en finale de Division 3 par paires. Le déclarant a chuté son contrat en omettant de réaliser un coup à blanc. À sa décharge, il souhaitait en tournoi par paires réaliser le maximum de levées et donc ne pas perdre une levée inutilement dans le cas où les Piques seraient partagés 3-2 en flanc, ce qui correspond au cas le plus fréquent (probabilité de 68 %). Il aurait toutefois pu se rendre compte qu'appeler le chelem est loin d'être évident avec seulement vingt-sept points d'honneurs dans la ligne : dans un tel contexte où vous pensez avoir gagné le coup à l'enchère, il convient, même en tournoi par paires, d'assurer votre contrat et de jouer comme en match par quatre, quitte à perdre une levée qui ne changera pas beaucoup votre excellente note.