

	♠ A 7 2 ♥ D V 3 ♦ A 6 4 ♣ V 10 9 4	
	N O     E S	♠ 10 5 3 ♥ R 8 5 4 ♦ 10 5 2 ♣ 8 7 6

*Sud donneur. Personne vulnérable*

Sud	O	N	E
1♠	Passe	2♣	Passe
3♣	Passe	4♠	

### **Lunettes de plongée**

**Contrat :** 4 Piques par Sud

**Entame :** Roi de Carreau

Le déclarant laisse passer l'entame : votre partenaire remporte la levée et rejoue l'As de Trèfle suivi d'un petit. Le déclarant prend du Roi, tire trois Piques maîtres (votre partenaire défausse le 2 de Cœur au troisième tour) puis joue le 3 de Cœur du mort. À vous de jouer !

**L'indice :** la lumière au bout du tunnel est parfois lointaine.



	♠ A 7 2 ♥ D V 3 ♦ A 6 4 ♣ V 10 9 4	
♠ 9 8 ♥ A 9 7 6 2 ♦ R D 9 7 ♣ A 5	N O    E S	♠ 10 5 3 ♥ R 8 5 4 ♦ 10 5 2 ♣ 8 7 6
	♠ R D V 6 4 ♥ 10 ♦ V 8 3 ♣ R D 3 2	

*Sud donneur. Personne vulnérable*

Sud	O	N	E
1♠	Passe	2♣	Passe
3♣	Passe	4♠	

### Lunettes de plongée

**Contrat :** 4 Piques par Sud

**Entame :** Roi de Carreau

La première levée doit vous interpeller : votre partenaire a entamé du Roi de Carreau que le déclarant a laissé passer, puis il n'en a pas rejoué. Cela permet de situer le Valet dans la main du déclarant car votre partenaire aurait très certainement poursuivi de la Dame (ou du Valet) dans le cas contraire. Il n'est heureusement pas tombé dans le piège du « coup de Bath » du déclarant : c'est le nom de la manœuvre qui consiste, lorsque l'on possède l'As et le Valet dans une couleur, à laisser le flanc en main au Roi de manière à l'empêcher de continuer la couleur sous peine de donner une levée.

Les levées suivantes vous ont appris que le déclarant possédait initialement cinq cartes à Pique commandées par le Roi, la Dame et le Valet, ainsi que le Roi et la Dame de Trèfle quatrièmes (le soutien à 3♣ promet au moins quatre cartes dans la couleur). Il se retrouve à ce stade avec neuf levées de tête (cinq Piques, trois Trèfles et l'As de Carreau) et ne doit pas s'en adjuger une dixième. Votre partenaire possède donc l'As de Cœur par hypothèse de nécessité.

La défausse du 2 de Cœur de votre partenaire indique un nombre impair de cartes. Comme le déclarant est connu avec quatre cartes rouges dont au moins deux à Carreau (le petit qu'il a fourni au premier tour, et le Valet qu'on lui a diagnostiqué), cela vous permet de reconstituer avec certitude la distribution 5-1-3-4 (singleton Cœur) du déclarant. En définitive vous connaissez les quatre jeux (aux petites cartes près) et avez le destin de la défense entre vos mains.

Après cette analyse, l'important est de constater que si vous fournissez un petit Cœur et que le déclarant possède le Dix sec, comme c'est le cas sur la donne présentée, il n'aura aucun mal ultérieurement à remonter au mort pour expasser votre Roi et affranchir ainsi sa dixième levée. Vous devez donc absolument plonger du Roi de Cœur dans le vide.



Mais ce n'est pas tout ! Si vous jouez passivement neutre à ce stade (Trèfle ou Cœur), le déclarant prendra (ou coupera) et tirera tous ses Trèfles et ses atouts sauf un pour arriver à la position suivante à trois cartes de la fin (les cartes déjà jouées sont grisées) :

	♠ A 7 2 ♥ D V 3 ♦ A 6 4 ♣ V 10 9 4	
♠ 9 8 ♥ A 9 7 6 2 ♦ R D 9 7 ♣ A 5	N O E S	♠ 10 5 3 ♥ R 8 5 4 ♦ 10 5 2 ♣ 8 7 6
	♠ R D V 6 4 ♥ 10 ♦ V 8 3 ♣ R D 3 2	

Le jeu du cinquième et dernier atout place alors votre partenaire dans une position inextricable : il ne peut ni jeter l'As de Cœur (cela libérerait la Dame du mort), ni défausser le 9 de Carreau en gardant la Dame sèche (le déclarant défausserait la Dame de Cœur du mort et terminerait par l'As de Carreau et Carreau pour son Valet devenu maître). En termes bridgesques, votre partenaire serait victime d'un « squeeze ».

Pour éviter cette fin de coup douloureuse, vous devez donc absolument rejouer Carreau après avoir fait la levée du Roi de Cœur, en espérant que le déclarant ne possède pas le 9 en main car cette carte lui permettrait de gagner.



Solution sur le site  
de la Fédération Française de Bridge  
[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)