

Bridge N° 544
Fédération française de bridge

	♠ 8 4 3 2 ♥ A R D ♦ 6 5 4 3 ♣ V 4	
	N O E S	♠ D V 10 9 ♥ 6 4 2 ♦ A 10 9 8 ♣ A 5

Sud donneur. Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	

Règles particulières

Contrat : 3 Sans-Atout par Sud

Entame : Valet de Cœur

Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As du mort et joue le Valet de Trèfle. Comment réagissez-vous ?

L'indice : les adages ont encore de beaux jours devant eux.



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ 8 4 3 2 ♥ A R D ♦ 6 5 4 3 ♣ V 4	
♠ 7 5 ♥ V 10 9 5 3 ♦ 7 2 ♣ D 9 3 2	N O E S	♠ D V 10 9 ♥ 6 4 2 ♦ A 10 9 8 ♣ A 5
	♠ A R 6 ♥ 8 7 ♦ R D V ♣ R 10 8 7 6	

Sud donneur. Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	

Règles particulières

Contrat : 3 Sans-Atout par Sud

Entame : Valet de Cœur

Vous comptez dix points d'honneur au mort, onze dans votre main et vous pouvez en attribuer entre quinze et dix-sept au déclarant qui a ouvert de 1SA : votre partenaire possède entre deux et quatre points d'honneurs, dont le Valet de Cœur. Cela laisse une certaine incertitude aussi bien sur le plan de jeu du déclarant que sur le plan de défense que vous devez construire. Vous devez pourtant fournir une carte en essayant de ménager la chèvre et le chou.

Le réflexe habituel lorsque le déclarant part du Valet du mort et qu'on possède l'As en second, est de fournir une petite carte sans sourciller : le déclarant est en effet bien souvent en train de jouer vers la fourchette Roi-Dix de sa main et plonger de l'As en second a tendance à lui faciliter la tâche. Étudiez pourtant le diagramme de la donne. Si vous fournissez machinalement votre 5 de Trèfle sur le Valet, votre partenaire prendra de la Dame. Il faudrait à ce stade qu'il trouve le retour Pique pour que votre camp ait une chance de faire chuter le contrat mais ce flanc n'a rien d'évident : les couleurs Pique et Carreau pourraient tout à fait être inversées entre votre main et celle du déclarant. S'il ne trouve pas la divine inspiration de jouer Pique et joue par exemple Cœur, le déclarant prendra au mort et jouera Trèfle pour votre As devenu sec. Ses Trèfles seront affranchis et il n'aura plus qu'à faire tomber l'As de Carreau pour réclamer neuf levées sans avoir besoin de la Dame de Cœur du mort : deux Piques, deux Cœurs, deux Carreaux et trois Trèfles. Sur la donne présentée, vous devez absolument plonger de l'As lorsque le déclarant joue le Valet de Trèfle du mort à la deuxième levée : votre partenaire conserve alors un double arrêt dans la couleur (D9x derrière R10xx) et le déclarant ne peut affranchir que deux levées dans la couleur au lieu de trois. En pratique il abandonnera l'affranchissement de la couleur lorsqu'il constatera qu'il lui faudrait à nouveau rendre la main à Ouest, qui pourrait alors encaisser deux levées de Cœur. Résigné, il se contentera de faire tomber l'As de Carreau pour ne chuter que d'une seule levée.

Pour finir, remarquez que le fait de jouer l'As sur le Valet n'est qu'une simple extension du célèbre adage : « Honneur sur honneur, pas de déshonneur ».