

	♠ D 10 9 8 ♥ 9 3 ♦ A 9 3 ♣ A V 6 2	
	N O E S	♠ A 4 3 2 ♥ A V 10 5 2 ♦ 7 4 ♣ 9 8

Sud donneur. Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1SA	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	

Battre la chamade

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : Roi de Cœur

Vous visualisez facilement trois levées pour votre camp.
 D'où proviendra la chute et quel flanc adoptez-vous ?

L'indice : ce que l'on conçoit bien s'énonce clairement
 et le plan pour la chute arrive aisément.



	♠ D 10 9 8 ♥ 9 3 ♦ A 9 3 ♣ A V 6 2	
♠ 5 ♥ R D 8 4 ♦ 10 6 5 2 ♣ 10 5 4 3	N O E S	♠ A 4 3 2 ♥ A V 10 5 2 ♦ 7 4 ♣ 9 8
	♠ R V 7 6 ♥ 7 6 ♦ R D V 8 ♣ R D 7	

Sud donneur. Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1SA	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	

Battre la chamade

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : Roi de Cœur

Après l'ouverture de 1SA en Sud, le compte des points indique que votre partenaire ne possède pas le moindre honneur en dehors du Roi et de la Dame de Cœur dévoilés par son entame. Votre camp devra donc se contenter de trois levées d'honneurs : l'As et le Roi de Cœur ainsi que l'As de Pique. Ce diagnostic révèle que le seul remède possible est que vous réalisiez une levée d'atout supplémentaire.

Avec en main un singleton dans l'une des couleurs mineures, le flanc serait limpide : vous prendriez le Roi de Cœur de l'As pour rejouer votre singleton, attendriez de prendre la main à l'As d'atout avant de rejouer Cœur pour la Dame de votre partenaire, qui vous donnerait la coupe. Ce plan peut parfois être mis en œuvre avec un doubleton mais il nécessite alors un double contrôle de l'atout, ce qui n'est pas le cas sur la donne. En plus d'être privé d'honneur, vous voilà privé de coupe !

Puisqu'aucune technique de base ne vous permet de dresser un plan de chute, vous devez avoir recours à un plan plus élaboré. Votre longueur à l'atout accompagnée d'un contrôle par l'As devrait vous mettre sur la voie d'un raccourcissement du camp du déclarant. Imaginez en effet que ce dernier possède trois petites cartes à Cœur. Vous encaissez les deux premières levées dans la couleur puis en jouez un troisième tour pour faire couper le mort. Le déclarant s'attaque alors aux atouts mais vous prenez soin de laisser passer les deux premières levées (il reste alors un atout au mort et deux dans votre main et celle du déclarant), ce qui ne donne aucune chance au déclarant : soit ce dernier persiste à jouer atout, que vous prenez de l'As pour rejouer Cœur et faire couper le déclarant avec son dernier atout (vous réaliserez alors votre quatrième atout et une levée de Cœur affranchie en prime) ; soit le déclarant admet sa défaite et joue ses couleurs mineures maîtresses pour limiter la chute à une seule levée. Le bon flanc consiste donc à asséner trois tours de Cœur dès les trois premières levées.

Puisque votre partenaire n'est pas au courant de cela, il est préférable que vous lui forciez la main en réalisant cette besogne vous-même afin d'éviter qu'il n' imagine une autre possibilité de chute : vous prenez l'entame du Roi de Cœur de l'As, rejouez le Valet pour rester en main, et jouez un troisième tour de la couleur.

Remarquez que sur la donne présentée, le déclarant ne possède pas trois petites cartes à Cœur mais seulement deux. Le flanc proposé ci-dessus n'en reste pas moins efficace. Le déclarant a simplement le choix de couper du mort ou de sa main mais le résultat est le même : l'une des deux mains a été raccourcie, vous laissez passer les deux tours d'atout suivants et le déclarant perd le contrôle de l'atout. Il est évidemment peu naturel de jouer dans coupe et défausse à la troisième levée et cela justifie d'autant plus que vous preniez les devants en accomplissant cette manœuvre vous-même, d'autant plus que vous preniez les devants en accomplissant cette manœuvre vous-même.



Solution sur le site
de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr