

Bridge N° 525
Fédération française de bridge

	♠ A 9 5 4 ♥ V 6 3 ♦ V 6 ♣ R D V 5	
	N O E S	
	♠ R 10 3 ♥ D 9 2 ♦ D 9 2 ♣ A 9 8 2	

Nord donneur. Personne vulnérable

S	O	Nord	E
		1♣	Passe
2SA			

Main tendue

Contrat : 2 Sans-Atout par Sud

Entame : 2 de Pique

Vous avez six levées de tête et de multiples moyens d'en chercher deux de plus. À vous de décider quelles manœuvres obtiendront vos faveurs.

L'indice : la fainéantise est un malin défaut.



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ A 9 5 4 ♥ V 6 3 ♦ V 6 ♣ R D V 5	
♠ V 8 6 2 ♥ A 10 5 ♦ A 10 7 5 ♣ 10 4	N O E S	♠ D 7 ♥ R 8 7 4 ♦ R 8 5 3 ♣ 7 6 3
	♠ R 10 3 ♥ D 9 2 ♦ D 9 2 ♣ A 9 8 2	

Nord donneur. Personne vulnérable

S	O	Nord	E
		1♣	Passe
2SA			

Main tendue

Contrat : 2 Sans-Atout par Sud

Entame : 2 de Pique

L'entame du 2 de Pique en quatrième meilleure promet au moins un honneur dans la couleur, de sorte que vous pouvez être certain de réaliser trois levées à Pique si vous laissez filer l'entame vers votre main. En effet soit Ouest possède la Dame et le Valet et vous remporterez la première levée du Dix, soit il ne possède qu'un seul de ces honneurs, auquel cas Est fournira la Dame ou le Valet qui pousse au Roi, puis vous ferez l'impasse à l'honneur restant d'Ouest. Ce maniemment porte à sept votre total de levées.

La levée restante peut être cherchée dans une des couleurs rouges en maniant la couleur au mieux de vos intérêts : petit de la main vers le Valet du mort, puis petit du mort vers le 9 de votre main (si Ouest puis Est n'intercalent pas un honneur, bien entendu). Ce maniemment permet de gagner lorsque l'As et le Roi sont en Ouest ou lorsque le Dix est en Est, ainsi que dans quelques rares cas supplémentaires : 10 sec en Ouest, A10 ou R10 secs en Ouest, AR secs en Est. Le problème d'une telle manœuvre est que vous n'avez pas de deuxième chance : une fois que vous avez jeté votre dévolu sur les Cœurs ou les Carreaux, vous êtes condamné à la réussite, sous peine d'ouvrir six levées au flanc qui, ne vous en déplaît, sera fort aise de poursuivre l'affranchissement du quatrième Pique d'Ouest à chaque fois qu'il prendra la main.

Comme dans de nombreux cas où vous n'êtes pas certain de la réussite du maniemment d'une couleur, il est préférable, si vous le pouvez, de déléguer cette tâche au camp adverse. Le plan de jeu le plus efficace sur la donne est donc tout simplement de prendre vos trois levées de Pique comme indiqué précédemment puis de tirer quatre tours de Trèfles avant de remettre Ouest en main à Pique (en défaussant un Cœur de votre main). L'entame du 2 garantit en effet que Ouest n'aura à ce stade plus de Pique à jouer et vos adversaires ne pourront pas prendre plus de quatre levées sans vous en offrir une dans l'une des couleurs rouges. Reconnaissez qu'il est plus reposant de laisser vos adversaires faire le travail à votre place...