

**Bridge** N° 535  
*Fédération française de bridge*

	♠ D 7 4 ♥ A 10 7 2 ♦ V 5 3 ♣ A R 5	
	N  O     E  S	
	♠ 8 3 ♥ R D V 5 4 ♦ A 6 2 ♣ D 8 7	

*Nord donneur. Personne vulnérable*

S	O	Nord	E
		1♣	1♣
2♥	2♠	4♥	

**Les ponts sont coupés**

**Contrat :** 4 Cœurs par Sud

**Entame :** 2 de Pique

Est fait la levée du 9 de Pique, tire l'As et donne un troisième tour de la couleur (Ouest possédait le Roi troisième). Sachant que vos adversaires fourniront chacun deux petits Cœurs et trois petits Trèfles si vous jouez ces couleurs, comment comptez-vous gagner votre contrat ?

**L'indice :** une garde royale bien mal en point.



Solution sur le site  
 de la Fédération Française de Bridge  
[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

	♠ D 7 4 ♥ A 10 7 2 ♦ V 5 3 ♣ A R 5	
♠ R 6 2 ♥ 6 3 ♦ D 10 8 7 4 ♣ 6 3 2	N O E S	♠ A V 10 9 5 ♥ 9 8 ♦ R 9 ♣ V 10 9 4
	♠ 8 3 ♥ R D V 5 4 ♦ A 6 2 ♣ D 8 7	

*Nord donneur. Personne vulnérable*

S	O	Nord	E
		1♣	1♣
2♥	2♠	4♥	

### Les ponts sont coupés

**Contrat :** 4 Cœurs par Sud

**Entame :** 2 de Pique

Vous avez neuf levées de tête (cinq atouts, un Carreau et trois Trèfles) mais la dixième semble bien difficile à trouver car vous manquez cruellement de cartes intermédiaires pour manier efficacement les Carreaux : seul un petit miracle dans cette couleur pourra vous sauver.

Les indications de l'énoncé montrent qu'Est possède deux ou trois cartes à Carreau. De plus les enchères vous permettent de déduire qu'Est et Ouest possèdent chacun un des gros honneurs manquants dans la couleur. Si la couleur est répartie 4-3 en flanc (trois en Est), vous n'avez aucune chance de vous en sortir. Si en revanche elle est répartie 5-2, comme sur le diagramme de la donne, vous disposez d'une solution gagnante. La trouvez-vous en voyant les quatre jeux ?

Cette disposition des Carreaux ne vous permet pas de réaliser deux levées mais elle dévoile un blocage empêchant les adversaires de réaliser eux-mêmes deux levées dans la couleur. La solution consiste alors, après avoir coupé le troisième tour de Pique, à éliminer non seulement les atouts adverses mais aussi les Trèfles avant de tirer l'As de Carreau et d'en rejouer. Est se retrouve alors en main au Roi. Son partenaire possède bien la Dame de Carreau maîtresse mais Est n'a plus de Carreau en main et doit jouer coupe et défausse. Bien sûr Est, voyant son malheur venir, peut décider de jeter bravement le Roi de Carreau sur l'As : cela ne vous gêne aucunement puisque vous pouvez en ce cas jouer simplement un petit Carreau vers le Valet pour réaliser votre dixième levée.

