

Bridge N° 487
Fédération française de bridge

	♠ A 9 7 3 2 ♥ D 8 5 ♦ R 5 4 ♣ R 2	
	N O E S	
	♠ D V 10 5 4 ♥ R 6 ♦ D 8 7 ♣ A 7 3	

Est donneur. Personne vulnérable

S	O	N	Est
			1♥
1♠	Passe	3♥ ⁽¹⁾	Passe
3♠ ⁽²⁾	Passe	4♠	

⁽¹⁾ Fit ♠ de quatre cartes ou plus, au moins 11 HLD

⁽²⁾ Intervention minimum

1, 2, 3

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : Dame de Trèfle

Avec l'ouverture en face de l'ouverture, il est normal de jouer la manche. Vous avez néanmoins cinq perdantes, soit deux de trop... Assurez votre contrat, sachant que les atouts sont répartis 2-1 en flanc.

L'indice : pic et pic et colégram.



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ A 9 7 3 2 ♥ D 8 5 ♦ R 5 4 ♣ R 2	
♠ 8 ♥ 9 4 2 ♦ 10 9 6 3 2 ♣ D V 10 9	N O E S	♠ R 6 ♥ A V 10 7 3 ♦ A V ♣ 8 6 5 4
	♠ D V 10 5 4 ♥ R 6 ♦ D 8 7 ♣ A 7 3	

Est donneur. Personne vulnérable

S	O	N	Est
1♠	Passe	3♥ ⁽¹⁾	Passe
3♠ ⁽²⁾	Passe	4♠	

⁽¹⁾ Fit ♠ de quatre cartes ou plus, au moins 11 HLD

⁽²⁾ Intervention minimum

1, 2, 3

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : Dame de Trèfle

Vous dénombrez cinq perdantes : un Pique, un Cœur, deux Carreaux et un Trèfle. Avec dix cartes à Pique dans la ligne, vous ne risquez pas d'être débordé à l'atout et vous vous déferez facilement de la perdante Trèfle par la coupe. Il reste à faire disparaître une perdante.

Le compte des points indique que vos adversaires totalisent seize points d'honneurs. Or Ouest en a dévoilé trois par son entame de la Dame de Trèfle en tête de séquence, et Est a ouvert. Ce dernier possède donc la majorité des points restants. Il détient en tout cas avec certitude tous les gros honneurs manquants : le Roi de Pique et les deux As rouges. L'impasse Pique étant vouée à l'échec, il est inutile de la tenter : vous prenez l'entame Trèfle du Roi et tirez l'As de Pique, en espérant cueillir le Roi sec, ce qui assurerait le gain du contrat. Plaçons-nous par la suite dans le cas où le Roi résiste, second en Est, comme c'est le cas sur la donne.

Une solution simple permet de ne perdre qu'un seul Carreau : jouer un petit Carreau du mort vers la Dame de votre main, puis Carreau à blanc. Cette manœuvre est sur la donne couronnée de succès car Est possède l'As de Carreau second. Il est toutefois possible de gagner même s'il possède trois cartes ou plus à Carreau, comme l'indique l'énoncé du problème qui précise que vous pouvez assurer votre contrat quelles que soient les distributions en flanc.



1, 2, 3

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : Dame de Trèfle

Le fait qu'Est soit le seul détenteur de toutes les cartes clefs de la défense doit vous inciter à chercher à le remettre en main afin qu'il vous livre une levée. Toute remise en main suppose d'avoir au préalable effectué toutes les manœuvres indispensables, notamment l'élimination des couleurs neutres. En l'occurrence cela consiste, après avoir tiré l'As d'atout, à jouer Cœur pour le Roi puis l'As de Trèfle et Trèfle coupé. Voici le diagramme de la donne à ce stade du coup (les cartes déjà jouées sont grisées) :

	<p>♠ A 9732 ♥ D85 ♦ R54 ♣ R2</p>	
<p>♠ 8 ♥ 942 ♦ 109632 ♣ D V109</p>	<p>N O E S</p>	<p>♠ R6 ♥ AV1073 ♦ AV ♣ 8654</p>
	<p>♠ DV1054 ♥ R 6 ♦ D87 ♣ A 73</p>	

La main est au mort et vous jouez Pique pour le Roi d'Est. Celui-ci se retrouve dans une fâcheuse position puisque jouer Cœur ou Carreau vous livre une levée dans la couleur, tandis que jouer Trèfle en coupe et défausse vous permet de défausser le Cœur perdant de votre main (par exemple) et de couper du mort : cruelle remise en main...



Solution sur le site
de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr