

Bridge N° 501
Fédération française de bridge

	♠ A 5 4 2 ♥ V 8 5 ♦ R 10 ♣ A 8 5 2	
	N O E S	
	♠ R 8 7 6 ♥ D 4 3 ♦ A D ♣ R D 9 4	

Nord donneur. Personne vulnérable

S	O	Nord	E
		1♣	Passe
1♠	Passe	2♠	Passe
2SA ⁽¹⁾	Passe	3♠ ⁽²⁾	Passe
4♠			

⁽¹⁾ Enchère d'essai généralisé

⁽²⁾ Minimum

Manche grâce à une « partielle »

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : As de Cœur

Ouest encaisse les deux premières levées de Cœur et en rejoue (Est fournit). Il serait malheureux de chuter la manche alors que vous envisagiez de jouer le chelem !

L'indice : examen universitaire intermédiaire.



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ A 5 4 2 ♥ V 8 5 ♦ R 10 ♣ A 8 5 2	
♠ V 10 3 ♥ A R 7 ♦ 9 6 2 ♣ V 10 7 6	N O E S	♠ D 9 ♥ 10 9 6 2 ♦ V 8 7 5 4 3 ♣ 3
	♠ R 8 7 6 ♥ D 4 3 ♦ A D ♣ R D 9 4	

Nord donneur. Personne vulnérable

S	O	Nord	E
		1♣	Passe
1♠	Passe	2♠	Passe
2SA ⁽¹⁾	Passe	3♠ ⁽²⁾	Passe
4♠			

⁽¹⁾ Enchère d'essai généralisé

⁽²⁾ Minimum

Manche grâce à une « partielle »

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : As de Cœur

Vous avez perdu les deux premières levées et vous en perdrez inévitablement au moins une à l'atout. Pour gagner votre contrat vous formulez l'hypothèse de nécessité que les atouts sont bien répartis en flanc (partage 3-2 de la couleur). Vous devez également veiller à ne concéder aucune levée à Trèfle : l'hypothèse de crainte est que cette couleur soit mal répartie en flanc (partage 4-1).

Vous avez sans doute remarqué que vos mains miroirs ne permettent d'effectuer aucune coupe : c'est typiquement le genre de situation où un plan de jeu « d'élimination – rendement de main » peut être mis en place. Concrètement cela consiste, après avoir pris la main au troisième tour de Cœur, à tirer deux tours d'atouts, puis deux levées de Carreau (élimination) et enfin à jouer atout (remise en main) : l'adversaire qui possède le dernier atout de la défense (en l'occurrence Ouest) ne peut jouer coupe et défausse et se retrouve contraint de jouer Trèfle, ce qui fait disparaître votre perdante naturelle. Il joue en effet un honneur que vous laissez filer vers votre Roi, vous tirez la Dame pour vérifier le partage et vous prenez l'honneur restant grâce à la présence du 9 et du 8 dans vos deux mains. Cette analyse vous satisfait-elle pleinement ?

La ligne de jeu proposée permet certes de gagner telles que sont les cartes. Imaginez cependant que le troisième atout soit dans la main d'Est (en échangeant par exemple un Pique en Ouest avec un Carreau en Est). Est rejoue alors son singleton Trèfle, ce qui ne vous permet par aucun moyen de réaliser quatre levées dans la couleur.



Il manque en réalité une étape importante dans la ligne de jeu : vous devez absolument tirer le Roi de Trèfle avant de jouer atout. Cette précaution vous permet de gagner dans tous les cas : lorsque les Trèfles sont répartis 3-2 en flanc, bien entendu ; lorsque l'adversaire qui prend la main à l'atout possédait quatre cartes à Trèfle au départ (vous terminez le coup comme indiqué au paragraphe précédent) ; mais aussi lorsque l'adversaire qui prend la main à l'atout n'avait initialement qu'une seule carte à Trèfle (il n'en a plus et doit jouer coupe et défausse). L'étape clef consistant à tirer le Roi de Trèfle fait partie du processus d'élimination préalable à la remise en main ; comme vous ne donnez qu'un seul tour de Trèfle, on parle alors « d'élimination partielle » de la couleur.



Solution sur le site
de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr