

Bridge N° 489
Fédération française de bridge


	♠ 8 6 ♥ A 4 ♦ R 7 5 3 ♣ A 7 6 3 2		
	N O E S		
	♠ R D 7 ♥ R 6 ♦ A V 6 ♣ D V 10 8 5		

Sud donneur: Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1SA	Passé	3SA	

Irresponsable
Contrat : 3 Sans-Atout par Sud
Entame : 4 de Pique
 Le contrat de 5 Trèfles eut été meilleur, malheureusement la séquence d'enchères banale conduit à celui de 3SA. Sur l'entame du 4 de Pique, Est fournit le 10 que vous prenez du Roi. Comment jouez-vous les mineures ?

L'indice : comme à la belote.



Solution sur le site
de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ 8 6 ♥ A 4 ♦ R 7 5 3 ♣ A 7 6 3 2	
♠ AV 9 4 3 ♥ 10 9 2 ♦ 10 8 4 ♣ 9 4	N O E S	♠ 10 5 2 ♥ DV 8 7 5 3 ♦ D 9 2 ♣ R
	♠ RD 7 ♥ R 6 ♦ AV 6 ♣ DV 10 8 5	

Sud donneur. Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1SA	Passe	3SA	

Irresponsable

Contrat : 3 Sans-Atout par Sud

Entame : 4 de Pique

Vous avez six levées certaines après l'entame – un Pique, deux Cœurs, deux Carreaux et un Trèfle – et l'opportunité d'en développer de nombreuses dans les mineures. Le maniement classique à Carreau est de tirer le Roi (coup de sonde pour ne pas perdre la Dame sèche en Ouest), puis de faire l'impasse à la Dame. Même si cette couleur est répartie au mieux de vos intérêts elle ne vous apporte que deux levées supplémentaires, qui ne suffisent pas à gagner le contrat : vous devrez donc nécessairement passer par l'affranchissement des Trèfles. Le maniement classique à Trèfle est de faire l'impasse : vous ferez quatre ou cinq levées selon la position du Roi. Cette couleur suffit à elle seule à vous apporter les trois levées qui vous manquent, même dans le cas où l'impasse échoue. Votre plan de jeu est donc simple : tout miser sur l'affranchissement des Trèfles.

Vous redoutez toutefois le scénario suivant : l'impasse Trèfle perd au Roi d'Est, qui rejoue Pique et prend votre Dame seconde en impasse, permettant ainsi à Ouest de réaliser quatre levées de Pique. La première levée montre d'ailleurs qu'Ouest a entamé sous l'As de Pique, probablement au moins cinquième car on évite autant que faire se peut l'entame sous un As seulement quatrième. Après cette levée il ne vous reste plus que la Dame de Pique seconde, un arrêt dit « positionnel » : ce n'est pas un arrêt franc tel qu'un As, mais il permet d'empêcher le défilé de la couleur si Ouest prend la main. L'adversaire dangereux est donc Est. Comme vous n'avez besoin que de trois levées de Trèfle pour gagner votre contrat, il est préférable de renoncer au maniement classique de cette couleur pour adopter un « maniement » plus couramment rencontré à la belote : tirer l'As en tête. Vous perdrez certes une surlevée lorsque le Roi est second ou troisième en Ouest, mais pas le contrat. De plus, vous gagnerez lorsqu'il est sec en Est, ce qui se produira dans 13 % des cas.

Telles que sont les cartes, le Roi s'écroule. Puisque votre contrat est assuré à ce stade, il ne vous coûte alors rien de chercher à réaliser une ou deux levées supplémentaires grâce aux Carreaux : l'échec de l'impasse à la Dame n'est en effet pas gênant car vous possédez toujours votre arrêt positionnel à Pique. En l'occurrence, vous ferez finalement douze levées : quatre de plus que si vous aviez tenté l'impasse Trèfle !