

**Bridge** N° 498  
*Fédération française de bridge*

	♠ 9 6 ♥ A D V 10 ♦ V 4 ♣ V 9 6 3 2	
♠ V 7 4 ♥ 9 7 2 ♦ A D ♣ A R D 10 7	N O E S	

*Sud donneur. Tous vulnérables*

<b>Sud</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
1♠	2♣	Contre	Passe
3♠			

**Soldes d'hiver**

**Contrat :** 3 Piques par Sud

**Entame :** As de Trèfle

La redemande à 3♠ de l'ouvreur sur le Contre Spoutnik du répondant promet au moins six cartes à Pique et environ 14-15 points d'honneurs. Sur votre entame de l'As de Trèfle, Est fournit le 4 et Sud le 8. Parviendrez-vous à battre le contrat de 3 Piques ?

**L'indice :** canapé.



Solution sur le site  
 de la Fédération Française de Bridge  
[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

	♠ 9 6 ♥ A D V 10 ♦ V 4 ♣ V 9 6 3 2	
♠ V 7 4 ♥ 9 7 2 ♦ A D ♣ A R D 10 7	N O E S	♠ 10 5 ♥ 8 6 4 3 ♦ 9 8 7 6 3 2 ♣ 4
	♠ A R D 8 3 2 ♥ R 5 ♦ R 10 5 ♣ 8 5	

*Sud donneur. Tous vulnérables*

<b>Sud</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
1♠	2♣	Contre	Passe
3♠			

### Soldes d'hiver

**Contrat :** 3 Piques par Sud

**Entame :** As de Trèfle

Les vingt-cinq points d'honneurs visibles entre le mort et votre main, ajoutés aux 14-15 points promis par la redemande à saut de l'ouvreur, montrent clairement que vous ne pouvez pas compter sur la présence du moindre honneur chez votre partenaire puisque la place des quatre Valets est connue. Le déclarant disposera de dix levées de tête dès qu'il prendra la main, sous la forme de six Piques et quatre Cœurs. Vous devez donc constituer un plan de jeu vous permettant de réaliser cinq levées immédiatement, malgré l'aide très limitée de votre partenaire.

La première levée apporte tout de même une bonne nouvelle : votre partenaire a fourni le 4 de Trèfle, la plus petite carte restante (le 2 et le 3 étant au mort) : elle provient nécessairement d'un singleton. La tentative de Sud de masquer son 5 en fournissant le 8 est avortée ! Vous êtes donc certain de réaliser deux levées de Trèfle. Si vous développez deux levées supplémentaires à Carreau en prenant le Roi de Sud en impasse, votre compteur de levées sera porté à quatre. Encore faut-il que votre partenaire prenne la main, ce qui n'est possible que par la coupe d'un Trèfle. Aidez votre partenaire en jouant à la deuxième levée un petit Trèfle sous le Roi – bien que ce dernier soit maître – afin de l'obliger à couper. Est rejoue Carreau pour votre Dame, puis vous tirez l'As. Vous êtes à ce stade à la tête de quatre levées. Mais vos ressources naturelles sont épuisées car aucun de vos honneurs restants n'est susceptible de remporter une levée.

La clef du coup est alors de « créer » une levée d'atout en jouant un troisième tour de Trèfle. Le but est de faire couper votre partenaire d'un atout suffisamment élevé pour qu'il force le déclarant à surcouper avec un gros honneur (As, Roi ou Dame) : votre Valet de Pique troisième sera ainsi promu. Ce flanc exige que votre partenaire détienne au départ le 10 second à Pique, ce qui est le cas sur la donne. Vous venez de réaliser une « promotion d'atout » sous la forme d'un « uppercut ». Espérons que ce type de promotion soit bien plus fréquent au bridge que la promotion canapé...

