

Bridge N° 509
Fédération française de bridge

	♠ R 9 ♥ A 8 2 ♦ A 8 7 2 ♣ V 8 7 4	
	N O E S	
	♠ A 10 7 3 2 ♥ 7 3 ♦ R 6 4 ♣ 9 5 3	

Nord donneur. Personne vulnérable

S	O	Nord	E
		1♦	Passe
1♠	Passe	1SA	Passe
2♠			

Donner pour mieux reprendre

Contrat : 2 Piques par Sud

Entame : As de Trèfle

Ouest tire l'As, le Roi et la Dame de Trèfle (Est défause le 4 de Cœur à la troisième levée), puis joue un quatrième tour de Trèfle qu'Est coupe de la Dame de Pique. Comment comptez-vous réaliser huit levées ?

L'indice : l'étau se resserre.



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ R 9 ♥ A 8 2 ♦ A 8 7 2 ♣ V 8 7 4	
♠ V 6 5 4 ♥ D 10 9 ♦ D 5 ♣ A R D 6	N O E S	♠ D 8 ♥ R V 6 5 4 ♦ V 10 9 3 ♣ 10 2
	♠ A 10 7 3 2 ♥ 7 3 ♦ R 6 4 ♣ 9 5 3	

Nord donneur. Personne vulnérable

S	O	Nord	E
1♠	Passe	1♦	Passe
2♠		1SA	Passe

Donner pour mieux reprendre

Contrat : 2 Piques par Sud

Entame : As de Trèfle

Si vous choisissez de surcouper, ce sera au prix fort car la coupe de la Dame vous impose de surcouper de l'As. Il est préférable de défausser un Cœur (« perdante sur perdante ») pour ne pas vous démunir d'un de vos précieux atouts, d'autant qu'ils ne sont pas nombreux ! À la cinquième levée Est rejoue une couleur rouge (atout vous aiderait), le Valet de Carreau par exemple. Vous n'avez que cinq levées de tête et aucune possibilité de défausser votre Carreau perdant. Vous devez absolument réaliser trois levées d'atout en plus de l'As et du Roi, ce qui exclut de tirer l'As et le Roi en tête : même le partage 3-3 de la couleur ne suffirait pas à votre bonheur. Vos cartes intermédiaires (le 10 et le 9) vous permettent néanmoins de réaliser l'impasse au Valet chez l'adversaire de votre choix, en espérant qu'il soit au pire troisième. N'y a-t-il pas mieux que d'espérer et de s'en remettre au hasard ?

Vous avez en réalité un moyen simple d'ajouter deux levées à votre escarcelle en vous orientant vers un plan de jeu consistant à effectuer des coupes de la main longue : les deux Cœurs du mort peuvent être coupés avec deux petits atouts, le risque de surcoupe étant extrêmement faible car vous n'aviez initialement que cinq cartes à Cœur dans votre camp.



Concrètement, vous prenez le retour Carreau en main afin de préserver la rentrée du mort. Vous jouez alors Cœur pour l'As et Cœur coupé, puis Carreau pour l'As et à nouveau Cœur coupé. À quatre cartes de la fin la position est alors la suivante :

	♠ R 9 ♥ A 8 2 ♦ A 8 7 2 ♣ V 8 7 4	
♠ V 6 5 4 ♥ D 10 9 ♦ D 5 ♣ A R D 6	N O E S	♠ D 8 ♥ R V 6 5 4 ♦ V 10 9 3 ♣ 10 2
	♠ A 10 7 3 2 ♥ 7 3 ♦ R 6 4 ♣ 9 5 3	

Notez que vous pouvez toujours décider de l'adversaire sur lequel vous souhaitez réaliser l'impasse au Valet d'atout, à la différence près par rapport au premier plan de jeu proposé que vous n'avez plus besoin qu'il soit au maximum troisième. Il est pourtant devenu inutile de chercher cet adversaire, car il vous suffit de jouer votre perdante Carreau pour vous débarrasser du problème : la double fourchette Roi-neuf dans une main et As-huit dans l'autre vous assure de remporter les trois dernières levées quel que soit l'adversaire qui prend la main. Pour ne pas se torturer l'esprit à effectuer des choix douteux, la remise en main est un outil de fainéant très efficace...



Solution sur le site
de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr