

	♠ R 10 3 ♥ V 7 ♦ D 10 6 ♣ R D V 10 2	
♠ A 5 ♥ R D 10 ♦ R 9 5 4 2 ♣ A 7 4	N O E S	

Sud donneur: E/O vulnérables

Sud	O	N	E
1♠	Passe(!)	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	

Tout pour le tout

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : Roi de Cœur

Vous avez décidé de ne pas intervenir sur l'ouverture de 1♠ en Sud : bien vous en a pris car l'adversaire joue une manche ! Votre entame du Roi de Cœur est prise de l'As par Sud (Est fournit le 8), qui rejoue la Dame de Pique. Sachez profiter de votre silence inspiré.

L'indice : pile ou face ?



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ R 10 3 ♥ V 7 ♦ D 10 6 ♣ R D V 10 2	
♠ A 5 ♥ R D 10 ♦ R 9 5 4 2 ♣ A 7 4	N O E S	♠ 8 ♥ 9 8 5 4 3 2 ♦ V 8 ♣ 9 8 4 3
	♠ D V 9 7 4 2 ♥ A 6 ♦ A 7 3 ♣ 6 5	

Sud donneur. E/O vulnérables

Sud	O	N	E
1♠	Passe(!)	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	

Tout pour le tout

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : Roi de Cœur

Vous comptez seize points d'honneurs dans votre main et douze au mort, ce qui n'en laisse que douze à répartir entre les deux mains cachées, dont celle de Sud qui a ouvert de 1♠ : autant dire que votre partenaire ne doit pas être très concentré sur son jeu, qui ne comporte au mieux qu'un Valet. Même la présence d'une Dame miraculeuse chez lui est impossible puisque Sud vient de jouer à la deuxième levée la seule Dame non visible. Le seul avantage de cette situation est que vous avez une vue très précise du potentiel de votre camp : les deux As noirs et la Dame de Cœur constituent trois levées certaines, tandis que le Roi de Carreau est votre seule levée potentielle. Votre mission, si vous l'acceptez, est de tout mettre en œuvre pour réaliser cette levée. Malheureusement le mort possède une couleur secondaire facilement affranchissable et très menaçante : les Trèfles procureront au déclarant quatre levées qui, ajoutées à quatre atouts (au minimum) et deux As, porteront à dix son nombre total des levées. Vous devez donc agir d'urgence avant que cette couleur ne soit affranchie.

Peut-être avez-vous songé à couper les communications du déclarant, en prenant de l'As de Pique le deuxième tour d'atout avant de jouer la Dame puis le 10 de Cœur, de manière à forcer le mort à couper : le mort n'a alors plus aucune reprise et il vous suffit de retenir un tour de Trèfle pour que le déclarant ne revoie plus jamais le mort ! Cette bonne idée est malheureusement vouée à l'échec car votre partenaire a indiqué un nombre pair de cartes à Cœur (il a fourni le 8 sur votre entame), ce qui montre que Sud en détient deux exactement (et non quatre : il aurait redemandé à 2♥ au lieu de 2♣) : Sud pourra contrôler ce troisième tour de Cœur joué en coupe et défausse en coupant de sa main. Il faut trouver autre chose !



Tout pour le tout

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : Roi de Cœur

Les Cœurs et les Trèfles n'offrant aucune perspective, vous voilà contraint de chercher la chute à Carreau, en jouant la couleur vous-même puisque votre partenaire ne prendra jamais la main. Cette manœuvre semble parfaitement inutile puisqu'il suffit au déclarant de passer la Dame pour contrôler la couleur. Mettez-vous toutefois à la place du déclarant qui contemple les mains de Sud et Nord sur le diagramme de la donne, qui est confronté à un retour Carreau d'Ouest et qui ne voit pas les jeux de la défense : si le retour a été effectué sous le Roi, il faut certes placer la Dame du mort... mais s'il a été effectué sous le Valet, c'est cette fois-ci le 10 du mort qu'il faut jouer. Comment choisira-t-il ? Tout simplement à pile ou face car il n'a aucune indication lui permettant de prendre la bonne décision. En définitive, jouer Carreau ne vous assure pas de faire chuter le contrat mais seulement de poser un problème au déclarant, qui « passera la mauvaise » une fois sur deux : c'est toujours mieux que de baisser les bras !



**Solution sur le site
de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr**