

Bridge N° 499
Fédération française de bridge

	♠ 7 5 4 ♥ 8 2 ♦ V 7 2 ♣ A R V 5 2	
	N O E S	
	♠ R 9 ♥ A R D 5 ♦ A 6 5 4 ♣ 6 4 3	

Sud donneur. Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1SA	Passé	3SA	

Délicieuse malice

Contrat : 3 Sans-Atout par Sud

Entame : 2 de Pique

Est prend l'entame du 2 de Pique de l'As et rejoue le 3 que vous prenez du Roi. Sachant que lorsque vous jouerez Trèfle, Ouest fournira le 10 au premier tour et la Dame au deuxième, quel est votre plan de jeu ?

L'indice : contre vents et marées.



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ 7 5 4 ♥ 8 2 ♦ V 7 2 ♣ A R V 5 2	
♠ D 10 8 2 ♥ V 9 ♦ R 9 3 ♣ D 10 8 7	N O E S	♠ A V 6 3 ♥ 10 7 6 4 3 ♦ D 10 8 ♣ 9
	♠ R 9 ♥ A R D 5 ♦ A 6 5 4 ♣ 6 4 3	

Sud donneur. Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1SA	Passe	3SA	

Délicieuse malice

Contrat : 3 Sans-Atout par Sud

Entame : 2 de Pique

Vous disposez de sept levées de tête après avoir fait la levée du Roi de Pique. Les Cœurs n'offrent aucune perspective. Les Carreaux pourraient apporter une levée en affranchissant une levée de longueur si la couleur a le bon goût d'être répartie 3-3 en flanc, mais l'adversaire aura alors le temps d'encaisser cinq levées – deux Carreaux et trois Piques au minimum. Vous devez donc passer par l'affranchissement des Trèfles.

Avant de jouer la moindre carte, vous étudiez le meilleur maniement des Trèfles dans le contexte de la donne. Vous n'avez besoin que de deux levées supplémentaires, ce qui vous laisse la possibilité d'en perdre une. Le fait de donner un Trèfle à l'adversaire ne vous fait pas courir le risque de voir la défense réaliser cinq levées immédiates puisque l'entame du 2 de Pique en quatrième meilleure promet exactement quatre cartes, ce que le retour du 3 de Pique d'Est en pair-impair du résidu a d'ailleurs confirmé. En définitive, le meilleur maniement contextuel est de tirer l'As en coup de sonde pour éviter de perdre la Dame sèche en Est, puis de jouer un coup à blanc pour lutter contre une éventuelle mauvaise répartition (Dame quatrième en Ouest). Vous réaliserez ainsi quatre levées dans la couleur dès que c'est possible, à savoir lorsque les Trèfles sont répartis 3-2 en flanc, lorsque la Dame est sèche chez n'importe quel adversaire ou lorsqu'Ouest possède la Dame quatrième. Vous tirez donc l'As de Trèfle puis revenez en main à l'As de Cœur pour jouer Trèfle derechef, dans l'intention de réaliser un coup à blanc.

L'énoncé précise toutefois que sur la donne réelle Ouest fournit le 10 au premier tour puis la Dame au deuxième. Il possède visiblement la Dame seconde et vous êtes alors tenté de la prendre du Roi pour réaliser cinq levées de Trèfle et gagner votre contrat avec une surlevée : il n'y a pas de petit profit ! Regardez maintenant le diagramme de la donne : à votre grande surprise Est défause au deuxième tour de Trèfle. L'affranchissement des Trèfles est désormais impossible et vous êtes condamné à chuter.

Applaudissez la malicieuse action d'Ouest : il a délibérément joué la Dame au deuxième tour de la couleur pour simuler la possession de la Dame seconde. Il vous suffisait finalement de vous cantonner à votre première intention, c'est-à-dire de laisser passer la Dame de Trèfle (coup à blanc), pour gagner votre contrat...

Une dernière remarque s'impose. Si vous avez l'habitude de jouer par paire, le but étant de réaliser le maximum de levées, sachez que vous avez joué à la perfection : il est en effet hors de question de réaliser une levée de moins que les autres paires lorsque les Trèfles sont répartis 3-2 en flanc, ce qui est le plus probable. Le fait de laisser passer un Trèfle n'est donc une bonne action qu'en match par quatre, forme de jeu dont la marque incite à assurer le contrat contre vents et marées.



Solution sur le site
de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr