

**Bridge** N° 500  
*Fédération française de bridge*

	♠ ARV ♥ R76 ♦ 74 ♣ R9653	
♠ 764 ♥ V853 ♦ RV982 ♣ 7	N O E S	

*Sud donneur. Personne vulnérable*

Sud	O	N	E
1♠	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	

**Signe particulier : néant**

**Contrat :** 4 Piques par Sud

**Entame :** 7 de Trèfle

Le déclarant joue un petit Trèfle du mort. Votre partenaire fait la levée du Valet (Sud fournit le 4), puis rejoue le 2 de Trèfle pour le 10 du déclarant, que vous coupez. Que rejouez-vous ?

**L'indice :** vous rougissez un peu trop facilement.



Solution sur le site  
 de la Fédération Française de Bridge  
[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

	♠ ARV ♥ R76 ♦ 74 ♣ R9653	
♠ 764 ♥ V853 ♦ RV982 ♣ 7	N O E S	♠ 95 ♥ D42 ♦ 1053 ♣ ADV82
	♠ D10832 ♥ A109 ♦ AD6 ♣ 104	

*Sud donneur: Personne vulnérable*

Sud	O	N	E
1♠	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	

**Signe particulier : néant**

**Contrat :** 4 Piques par Sud

**Entame :** 7 de Trèfle

La première levée révèle la présence de l'As, de la Dame et du Valet de Trèfle dans la main de votre partenaire. Outre ces sept points connus, vous comptez dix-neuf points d'honneurs entre le mort et votre main. Le déclarant en possède au moins douze pour justifier son ouverture (à la rigueur onze s'il possède une main distribuée). Le compte de points indique donc que votre partenaire possède deux ou trois points tout au plus en dehors des Trèfles. Cela devrait suffire à réfréner vos envies de rejouer Carreau machinalement, au nom du 2 de Trèfle sélectionné par votre partenaire lorsqu'il vous a donné la coupe.

Cette deuxième levée est d'ailleurs mystérieuse : non seulement votre partenaire a préféré vous donner la coupe alors qu'il possède une fourchette As-Dame derrière le Roi du mort, mais en plus il semble avoir appelé à Carreau alors qu'il ne possède ni l'As ni le Roi. En étudiant de plus près les cartes intermédiaires, vous vous apercevez qu'après deux tours de Trèfle il reste R96 au mort et AD8 chez votre partenaire : ce dernier couvre toutes les cartes du mort. Cela n'aurait pas été le cas s'il avait rejoué le 8 à la deuxième levée : une double expasse aurait permis au déclarant d'affranchir un Trèfle de longueur au mort. Le 2 de Trèfle ne véhicule finalement aucun message préférentiel car c'est une carte obligatoire dès lors que votre partenaire a choisi de vous faire couper sans tirer l'As au préalable, ce qu'il a fait dans le but de ne pas libérer le Roi de Trèfle du mort. Ce mystère étant éclairci, il reste à déterminer quelle couleur rejouer.



Revenons sur le compte des points d'honneurs, en omettant ceux déjà localisés à Trèfle. Votre partenaire possède au mieux deux ou trois points, or la place de tous les Rois et Valets est connue : il en ressort qu'il détient soit une Dame, soit aucun point. Vous devez miser sur la présence d'une Dame (hypothèse de nécessité), sans quoi le déclarant ne concédera plus qu'un Carreau à la défense puisqu'il pourra couper son éventuel troisième Carreau perdant de la main courte. Cette Dame doit vous permettre de réaliser la quatrième levée du flanc, la troisième étant votre Roi de Carreau.

Si la Dame de votre partenaire est située à Pique, alors l'avenir du contrat ne vous appartient pas. Si Est possède la Dame de Carreau, c'est bien malheureux car vous possédez déjà le Roi qui est assuré de faire une levée : certes cela vous permet de rejouer Carreau sans rien donner au déclarant, mais cela ne vous permettra pas de faire une levée supplémentaire. Si enfin votre partenaire possède la Dame de Cœur, le flanc est certain de faire une levée dans la couleur grâce à la présence du Valet dans votre main, pour peu que le déclarant détienne trois cartes. Il faut toutefois que vous évitiez de jouer Cœur à la troisième levée car, telles que sont les cartes, cela permettrait au déclarant de prendre votre Valet en impasse.

En résumé, le contrat peut chuter dans deux cas : soit si votre partenaire détient la Dame seconde à Pique et si le déclarant se trompe dans le maniement des atouts, soit si votre partenaire détient la Dame de Cœur et si le déclarant possède l'As troisième. Dans le premier cas, peu importe que vous jouiez Pique ou Cœur. En revanche dans le second, vous devez absolument éviter de jouer les couleurs rouges. Le retour atout, neutre, s'impose donc.

N'oubliez pas de féliciter votre partenaire à la fin de la donne pour son flanc brillant à la deuxième levée : il a sélectionné l'une des seules cartes de son jeu permettant de faire chuter le contrat ! Il se trouve que le retour atout battait également pour des raisons complexes, mais il faut avouer qu'il n'est pas très naturel car il ne peut empêcher le déclarant de couper son Carreau perdant. En revanche, jouer n'importe laquelle des neuf autres cartes eût été fatal pour la défense.



**Solution sur le site**  
**de la Fédération Française de Bridge**  
**[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)**