

Bridge N° 472
Fédération française de bridge

	♠ V 10 9 4 ♥ D 10 8 ♦ 10 5 ♣ A D V 10	
	N O E S	♠ R 8 6 2 ♥ A R 6 4 ♦ D V 3 ♣ 9 5

Sud donneur. Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	

Abscons ?

Contrat : 3 Sans-Atout par Sud

Entame : 9 de Cœur

Le déclarant appelle le 10 de Cœur du mort. L'analyse de l'entame et de la séquence d'enchères devraient vous mettre sur la voie du flanc gagnant.

L'indice : Nécessité fait loi



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ V 10 9 4 ♥ D 10 8 ♦ 10 5 ♣ A D V 10	
♠ D 7 3 ♥ 9 7 2 ♦ 9 6 4 ♣ 7 6 3 2	N O E S	♠ R 8 6 2 ♥ A R 6 4 ♦ D V 3 ♣ 9 5
	♠ A 5 ♥ V 5 3 ♦ A R 8 7 2 ♣ R 8 4	

Sud donneur. Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	

Abscons ?

Contrat : 3 Sans-Atout par Sud

Entame : 9 de Cœur

L'entame choisie par Ouest est révélatrice. D'abord parce que l'entame du 9 ne provient jamais d'une quatrième meilleure (vérifiez : si l'on détient trois cartes au-dessus du 9, on a nécessairement une séquence ou une séquence brisée) : il s'agit vraisemblablement d'une entame en « top of nothing » (entame de la plus grosse carte parmi trois petites) ; elle peut provenir, très rarement, d'un honneur troisième (teneur avec laquelle on entame de la carte intermédiaire), mais cela ne change rien sur la donne car les cartes intermédiaires du mort permettent de prendre un éventuel Valet favorablement placé pour le déclarant. Ensuite, parce que ce choix par défaut indique que votre partenaire ne possède pas de couleur cinquième, ni de belle couleur quatrième. Malheureusement cette entame ne suffit pas à décider du flanc à adopter.

Le mort compte dix points d'honneurs, vous en détenez treize et le déclarant en a indiqué entre quinze et dix-sept par son ouverture d'1SA : votre partenaire ne vous apportera donc qu'un faible soutien : zéro à deux points d'honneurs. La présence de trois Dames, de trois Valets et des quatre 10 entre les deux jeux visibles montre d'ailleurs que votre partenaire détient soit la Dame de Pique, soit le Valet de Cœur (qui n'a aucune utilité), soit aucun honneur.

Le déclarant est à la tête de sept levées directes : l'As de Pique, l'As et le Roi de Carreau et quatre levées de Trèfle. Il réalisera de plus inévitablement une huitième levée à Cœur. S'il possède de surcroît la Dame de Pique, la messe est dite car il fera deux ou trois levées supplémentaires dans la couleur via l'impasse au Roi. Définitivement, votre partenaire doit détenir cette Dame. Même si c'est anecdotique, remarquez qu'une analyse analogue appliquée à la couleur Carreau montre que votre partenaire doit être détenteur du 9 de Carreau, sans quoi le déclarant peut trouver sa neuvième levée en réalisant la double impasse à la Dame et au Valet.



Intéressons-nous maintenant à la distribution. À Pique, le déclarant possède l'As second ou troisième (la réponse de 2♦ au Stayman dénie la présence de quatre cartes). S'il est troisième, les cartes intermédiaires présentes au mort lui permettront de développer sa neuvième levée en réalisant la double impasse (le Valet laissé filer et perdant à la Dame, puis le 10 laissé filer pour prendre votre Roi en impasse) : cet As doit donc être second. Si l'on assemble tous les indices glanés jusqu'ici et toutes les hypothèses de nécessité formulées, la main de votre partenaire est quasiment connue : il possède exactement trois cartes à Pique par la Dame, exactement trois cartes à Cœur par le 9, trois (ou quatre) cartes à Carreau par le 9, et quatre (ou trois) petites cartes à Trèfle.

Plaçons-nous enfin du point de vue du déclarant qui visualise les jeux de Nord et Sud sur le diagramme (à l'incertitude près sur son nombre de cartes dans les mineures). Nanti de sept levées directes et d'une levée facilement affranchissable à Cœur, il va chercher la neuvième soit à Pique (en espérant que le Roi et la Dame soient placés ou bien que vous possédiez un honneur second), soit à Carreau (dans le cas où il possède cinq cartes dans la couleur) en faisant un coup à blanc et en espérant une répartition 3-3 en flanc. Ce dernier cas mérite une attention particulière. En effet, si vous affranchissez immédiatement votre quatrième Cœur (que ce soit en jouant trois tours de la couleur ou en faisant un coup à blanc à la première ou à la deuxième levée), vous ne disposerez que de quatre levées lorsque le déclarant vous rendra la main à Carreau. Vous devez absolument glaner une cinquième levée, avant qu'il ne soit trop tard, en jouant Pique immédiatement après avoir pris la main au Roi de Cœur. Votre partenaire, en main à la Dame, n'aura aucun mal à analyser la situation et à revenir à Cœur. Notez bien que si le déclarant tente de contrecarrer ce plan en plongeant de l'As de Pique avant de jouer Carreau à blanc, votre camp disposera malgré tout de cinq levées : cette fois sous la forme de deux Piques, deux Cœurs et un Carreau. Cette habile manœuvre consistant à orienter temporairement le flanc vers une nouvelle couleur avant de revenir à la première s'appelle un « contre-temps ».

