

Bridge N° 471
Fédération française de bridge

	♠ V 8 4 ♥ 10 8 3 ♦ A D 7 2 ♣ R V 6	
	N O E S	
	♠ A D 9 5 3 2 ♥ D 4 ♦ R V 10 6 ♣ 4	

Ouest donneur. Tous vulnérables

S	Ouest	N	E
	Passe	Passe	Passe
1♠	Passe	2♠ ⁽¹⁾	Passe
2♦ ⁽²⁾	Passe	4♠	

⁽¹⁾ Drury

⁽²⁾ Relais

Chercher David

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : 7 de Cœur

Est prend l'entame à Cœur du Roi, tire l'As, et joue le 5 que vous coupez (Ouest fournit le 7, le 6 puis le 9). Quel est votre plan de jeu ? Quel est le meilleur maniement des atouts ?

L'indice : Pêche au gros



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ V 8 4 ♥ 10 8 3 ♦ A D 7 2 ♣ R V 6	
♠ R ♥ V 9 7 6 ♦ 8 4 ♣ D 10 8 7 3 2	N O E S	♠ 10 7 6 ♥ A R 5 2 ♦ 9 5 3 ♣ A 9 5
	♠ A D 9 5 3 2 ♥ D 4 ♦ R V 10 6 ♣ 4	

Ouest donneur. Tous vulnérables

S	Ouest	N	E
	Passe	Passe	Passe
1♠	Passe	2♣ ⁽¹⁾	Passe
2♦ ⁽²⁾	Passe	4♠	

⁽¹⁾ Drury

⁽²⁾ Relais

Chercher David

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : 7 de Cœur

Vous avez trois perdantes directes : deux à Cœur et une à Trèfle. La couleur Carreau étant pleine, tout va se jouer à l'atout où vous ne devez pas perdre de levée. Le meilleur manquement théorique consiste à jouer un petit Pique du mort vers la Dame : il permet de gagner dès qu'Est a le Roi sec ou second, mais aussi troisième sans le 10 (le 10 d'Ouest tombera au premier tour et vous remonterez au mort pour renouveler l'impasse au Roi).

Pour ceux qui souhaitent savoir comment trouver le bon manquement d'une couleur à la table, voici comment procéder. Il faut d'abord recenser tous les maniements possibles de la couleur : dans le cas présent, on peut hésiter à jouer un petit Pique du mort vers la Dame (maniement 1), ou bien le Valet de Pique laissé filer (maniement 2). Il faut ensuite comparer les deux maniements, en recensant les positions permettant de gagner dans un cas et pas dans l'autre. En l'occurrence, le maniement 1 est gagnant par rapport au maniement 2 lorsque le Roi de Pique est sec en Est. Tandis que le maniement 2 ne permet jamais de gagner de levée par rapport au maniement 1 : on pourrait être tenté de penser qu'il permet de capturer trois cartes en Est par le Roi et le Dix, en jouant le Valet couvert du Roi et pris de l'As, puis en remontant au mort pour effectuer l'impasse au Dix ; mais c'est un leurre, car si vous jouez ainsi, alors vous perdez le cas où Ouest avait le Dix second... Une fois cette comparaison effectuée, il faut enfin comparer le nombre de positions gagnantes spécifiques à chacun des maniements. Pour le cas qui nous intéresse c'est très simple puisque le maniement 1 mène par 1 à 0 contre le maniement 2. Ce petit tutoriel vous permettra de trouver à la table des maniements de couleur que vous ne connaissez pas par cœur, sans avoir à réaliser le moindre calcul mathématique !

⁽¹⁾ Drury

⁽²⁾ Relais

Chercher David

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : 7 de Cœur

Après cette digression, revenons à la donne. Pour manier correctement les atouts, vous devez remonter au mort. Bien entendu vous pouvez le faire à Carreau mais il est mieux joué de commencer par jouer votre singleton Trèfle vers le Roi du mort. Mettez-vous un instant à la place d'Ouest, qui ne voit pas votre jeu et ne sait pas que vous n'avez qu'un seul Trèfle : s'il détient l'As sans la Dame il peut être tenté de jouer un petit Trèfle, en espérant que vous « passiez la mauvaise ». Malheureusement cette tentative de vol de levée ne fonctionne pas sur la donne : Est prend de l'As de Trèfle et en rejoue.

Vous êtes finalement ramené à votre problème initial de maniement des atouts. Mais la situation a évolué puisque vous avez appris que l'As de Trèfle gisait en Est. Si l'on ajoute l'As et le Roi de Cœur connus dès les deux premières levées, on comptabilise onze points d'honneur en Est. Comme il a passé d'entrée, il ne peut donc pas détenir le Roi de Pique. Cette déduction vous permet de faire fi du maniement théorique des atouts et de tirer l'As de Pique, car vous ne pouvez gagner que dans le cas où le Roi est sec en Ouest : cas rare il est vrai, mais quel plaisir lorsque le succès est au rendez-vous !



**Solution sur le site
de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr**