

	♠ 5 2 ♥ A R 10 ♦ A D 9 6 2 ♣ V 7 2	
	N  O   E  S	
	♠ A D V 9 8 4 ♥ D 7 3 ♦ 5 ♣ 6 4 3	

*Est donneur. Personne vulnérable*

<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>Est</b>
2♠	Passe	4♠	1SA

**L'impasse impossible**

**Contrat :** 4 Piques par Sud

**Entame :** 10 de Trèfle

Est tire trois tours de Trèfle (Ouest fournit le 10, le 4 et le 8), puis rejoue atout : vous passez la Dame qui fait la levée, notant au passage qu'ouest fournit le 10. Il est fort probable que les Piques soient répartis 4-1, avec le Roi quatrième imprenable en Est.

**L'indice :** Vous êtes dans l'impasse ? Restez-y !



	♠ 5 2 ♥ A R 10 ♦ A D 9 6 2 ♣ V 7 2	
♠ 10 ♥ V 8 5 2 ♦ 10 8 7 3 ♣ 10 9 8 5	N O E S	♠ R 7 6 3 ♥ 9 6 4 ♦ R V 4 ♣ A R D
	♠ A D V 9 8 4 ♥ D 7 3 ♦ 5 ♣ 6 4 3	

*Est donneur. Personne vulnérable*

S	O	N	Est
			1SA
2♠	Passe	4♠	

### L'impasse impossible

**Contrat :** 4 Piques par Sud

**Entame :** 10 de Trèfle

Si les Piques sont aimablement partagés (3-2 en flanc), il suffit de remonter au mort pour renouveler l'impasse Pique, faire tomber le dernier atout, puis réclamer le reste des levées. L'hypothèse de crainte est que les Piques soient mal partagés, ce qui semble être le cas si le 10 de Pique fourni par Ouest est une carte sincère.

Pour vérifier cela, vous commencez par remonter au mort à l'As de Carreau, jouez Pique pour le Valet qui fait bien entendu la levée, mais constatez avec dépit qu'Ouest défause un Carreau. Il reste le Roi de Pique second en Est, et vous n'avez plus d'atout au mort pour réitérer l'impasse. Il faut pourtant trouver une solution pour réaliser indirectement cette impasse impossible !

Dans ce type de cas, le seul espoir est d'aboutir à une fin de coup à deux cartes, avec la main au mort dans le diagramme suivant :

	♠ ♥ ♦ 6 2 ♣	
♠ ♥ V ♦ 10 ♣	N O E S	♠ R 7 ♥ ♦ ♣
	♠ A 9 ♥ ♦ ♣	

Les cartes de Nord et d'Ouest ne jouent aucun rôle : l'important est d'être au mort à deux cartes de la fin et de jouer une carte quelconque. Est sera forcé de couper (il ne lui reste que de l'atout), et son Roi sera bel et bien pris en impasse.

Pour parvenir à cette fin de coup, vous devez auparavant effectuer deux coupes de votre main, autrement dit réaliser une « réduction d'atout » en termes bridgesques. Il vous faut donc trois remontées au mort : deux pour effectuer vos coupes et une pour jouer du mort à deux cartes de la fin. Malheureusement, le mort ne dispose que de deux remontées directes, l'As et le Roi de Cœur. La troisième est le 10 de Cœur, ce qui rend nécessaire l'impasse au Valet (hypothèse de nécessité : le Valet de Cœur doit être dans la main d'Ouest).

Reprenons la donne au moment où vous avez fait la levée du Valet de Pique. Vous jouez bravement Cœur pour le 10, Carreau coupé, Cœur pour l'As, à nouveau Carreau coupé, et enfin Cœur pour le Roi : vous vous retrouvez alors dans la position du diagramme ci-dessus et terminez le coup comme indiqué.

L'étrange impasse au Valet de Cœur que vous avez effectuée porte un nom non moins étrange : il s'agit d'une impasse d'Oslo, impasse en apparence inutile, que l'on effectue pour se procurer une remontée supplémentaire dans une main.

Notez enfin qu'Est aurait pu battre le contrat en rejouant Cœur ou Carreau après avoir tiré trois tours de Trèfle : il vous aurait alors manqué une remontée vitale au mort pour effectuer cette brillante fin de coup.



**Solution sur le site  
de la Fédération Française de Bridge  
[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)**