

	♠ R 8 3 ♥ R 8 7 3 ♦ 7 5 4 2 ♣ R V	
	N O E S	
	♠ A D V 9 2 ♥ A 9 ♦ A 10 3 ♣ 5 4 2	

Quest donneur. N/S vulnérables

S	Ouest	N	E
	1♦	Passe	Passe
Contre	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	3♠	Passe
4♠			

Réveil tapageur

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : Roi de Carreau

Les séquences de réveils décrivent des zones de points différentes d'une intervention. Ainsi, pour montrer une bonne ouverture, Sud doit contre puis annoncer sa couleur (entre 14 et 17 points H). Nord, qui n'a annoncé qu'un Cœur, est maximum et fitté. Il propose la manche par l'enchère de 3♠ et Sud accepte aisément. L'Entame est le Roi de Carreau. Par quoi commencer ?

L'indice : Il ne suffit pas de « passer la bonne ».



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

Bridge N° 465
Fédération française de bridge

	♠ R 8 3 ♥ R 8 7 3 ♦ 7 5 4 2 ♣ R V	
♠ 6 5 4 ♥ D V 2 ♦ R D V 9 ♣ A 9 8	N O E S	♠ 10 7 ♥ 10 6 5 4 ♦ 8 6 ♣ D 10 7 6 3
	♠ A D V 9 2 ♥ A 9 ♦ A 10 3 ♣ 5 4 2	

Quest donneur. N/S vulnérables

S	Ouest	N	E
	1♦	Passe	Passe
Contre	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	3♠	Passe
4♠			

Réveil tapageur

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : Roi de Carreau

Vous avez huit levées sûres : cinq à Pique, deux à Cœur et une à Carreau. Vos deux levées manquantes ne peuvent être trouvées qu'à Trèfle : la première « en passant la bonne » et la deuxième grâce à une coupe de la main courte. L'ouverture en Ouest et le Passe en Est, vous garantissent de trouver l'As de Trèfle bien placé. Jouez donc immédiatement un petit Trèfle vers le Roi. Vous l'aurez compris, il faut pouvoir effectuer votre coupe avant que vous ou votre adversaire ne retire les trois atouts du mort. L'As de Cœur (voire les atouts !) vous permettent de communiquer facilement. Une petite récréation estivale...



Solution sur le site
de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr