

**Bridge** N° 408  
*Fédération française de bridge*

	♠ RD 8 ♥ 10 6 ♦ AR 8 7 5 4 ♣ 9 4	
	N  O   E  S	
	♠ A 10 7 6 5 2 ♥ A ♦ 3 ♣ A 8 6 5 2	

*Nord donneur. Personne vulnérable*

S	O	Nord	E
		1♦	Passe
1♠	2♥	Contre	4♥
5♣	Passe	5♦	Passe
6♠			

**Jusqu'à plus soif !**

**Contrat :** 6 Piques par Sud

**Entame :** Roi de Cœur

Le Contre de Nord promettait trois cartes à Pique ou une main forte sans bonne enchère naturelle. À la deuxième levée, vous jouez Carreau pour l'As et vous en coupez un, tout le monde fournissant. Comment voyez-vous la suite ?

**L'indice :** les couleurs mineures vous offrent les meilleures perspectives..



Solution sur le site  
 de la Fédération Française de Bridge  
[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

	♠ RD 8 ♥ 10 6 ♦ AR 8 7 5 4 ♣ 9 4	
♠ - ♥ RDV 9 8 4 ♦ V 10 6 ♣ RD 7 3	N O E S	♠ V 9 4 3 ♥ 7 5 3 2 ♦ D 9 2 ♣ V 10
	♠ A 10 7 6 5 2 ♥ A ♦ 3 ♣ A 8 6 5 2	

*Nord donneur. Personne vulnérable*

S	O	Nord	E
		1♦	Passe
1♠	2♥	Contre	4♥
5♣	Passe	5♦	Passe
6♠			

### Jusqu'à plus soif !

**Contrat :** 6 Piques par Sud

**Entame :** Roi de Cœur

Les Carreaux semblent offrir de meilleures perspectives que les Trèfles. Il faut toutefois faire attention aux communications qui ne sont pas légion avec le mort. **Vous ne pourrez compter que sur le Roi et la Dame de Pique pour d'une part affranchir vos Carreaux et d'autre part les encaisser.**

En comptant vos levées, vous vous apercevez que vous n'avez besoin que de quatre levées de Carreau pour gagner ce chelem. Vous pourrez donc en théorie couper deux Carreaux pour affranchir deux levées de longueur. Tout semble bien engagé mais au premier tour d'atout, Ouest défausse.

Cela se complique car vous avez maintenant une perdante à l'atout que vous n'aviez pas programmée. Cela n'est malgré tout pas grave si les Carreaux sont 3-3. **N'essayez pas de couper le Carreau mais encaissez le Roi en défaussant un Trèfle.** Si les Carreaux sont partagés, il vous suffit de poursuivre Carreau : Ouest ne pourra plus prétendre qu'à sa levée d'atout.

À noter que cette ligne de jeu n'est possible qu'en raison d'une erreur du déclarant. **En effet, la meilleure ligne de jeu consistait à donner un coup à blanc à Carreau à la deuxième levée.** Quel que soit le retour, le déclarant monte au mort à l'atout. Si tout le monde fournit, il coupe un deuxième Carreau afin de tableur s'ils sont 4-2 ou 3-3 (84% des cas). Dans le cas présent, avec le partage 4-0 des atouts, il faut se résoudre à tirer les Carreaux en tête pour gagner son contrat.