

Bridge N° 379
Fédération française de bridge

	♠ A 6 ♥ 10 9 6 5 ♦ R 10 9 5 4 ♣ R 2	
	N O E S	♠ R 7 2 ♥ A 8 4 ♦ D V 2 ♣ A 10 9 6

Sud donneur: E/O vulnérables

Sud	O	N	E
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	

Faites le mort

Contrat : 3 Sans-Atout par Sud

Entame : Valet de Pique

Le déclarant fournit le 6 de Pique et c'est à vous de jouer. Vous avez de quoi embêter le déclarant et vous savez que Sud sera obligé de passer par les Carreaux pour gagner son contrat. Quatre levées sont visibles il ne reste qu'à chercher comment développer une cinquième levée.

L'indice : la séquence d'enchères vous donnera toutes les informations pour battre ce contrat.



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ A 6 ♥ 10 9 6 5 ♦ R 10 9 5 4 ♣ R 2	
♠ V 10 8 5 4 ♥ 7 3 2 ♦ 7 6 ♣ 7 4 3	N O E S	♠ R 7 2 ♥ A 8 4 ♦ D V 2 ♣ A 10 9 6
	♠ D 9 3 ♥ R D V ♦ A 8 3 ♣ D V 8 5	

Sud donneur: E/O vulnérables

Sud	O	N	E
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	

Faites le mort

Contrat : 3 Sans-Atout par Sud

Entame : Valet de Pique

La séquence d'enchères est révélatrice. En effet, vous savez que le déclarant ne possède pas de majeures quatrièmes : **votre partenaire détient donc au moins cinq cartes à Pique.**

Par ailleurs, vous avez 14H, vous en contemplez 10 au mort et Sud en détient au moins 15. Le Valet de Pique est donc le seul point présent dans la main d'Ouest.

Si votre partenaire détient six cartes à Pique, vous n'avez pas de soucis à vous faire. Mettez le Roi de Pique et votre retour dans la couleur mariera la Dame et l'As. Mais que faire si votre partenaire ne possède que cinq cartes à Pique ?

Là encore, vous avez toutes les cartes en main (cela va sans dire). **Il vous suffit de fournir un petit Pique.** Le déclarant prendra de la Dame et s'attellera à affranchir des levées dans les trois autres couleurs. Quand vous prendrez la main **il ne vous restera plus qu'à rejouer le Roi de Pique pour battre 3 Sans-Atout d'une levée !**

Il n'aurait servi à rien au déclarant de laisser passer le Valet de Pique. Certes il aurait bloqué la couleur, mais avec deux levées de Pique « au chaud », vous auriez eu tout le temps nécessaire pour réaliser soit un Carreau, soit un second Trèfle pour atteindre le total nécessaire de cinq levées pour faire chuter.

