

	♠ A D 7 5 2 ♥ 9 6 5 ♦ 10 6 3 ♣ 10 4	
♠ R 8 3 ♥ R 2 ♦ D 7 2 ♣ V 7 5 3 2	N O   E S	

*Sud donneur. Tous vulnérables*

Sud	O	N	E
1♦	Passe	1♠	Passe
2SA	Passe	3♣	Passe
3SA			

### Des Rois démoniaques

**Contrat :** 3 Sans-Atout par Sud

**Entame :** 3 de Trèfle

L'enchère de 3♣ est un relais demandant à l'ouvreur de décrire ses teneurs en majeure. Sur 3SA qui dénie la présence de trois cartes à Pique et de quatre cartes à Cœur, Nord passe. Le 10 de Trèfle fait la première levée et le déclarant laisse filer le 10 de Carreau jusqu'à votre Dame.

**L'indice :** la séquence d'enchère et la première levée devrait vous permettre de trouver comment battre ce contrat.



Solution sur le site  
 de la Fédération Française de Bridge  
[www.ffbridge.fr](http://www.ffbridge.fr)

	♠ A D 7 5 2 ♥ 9 6 5 ♦ 10 6 3 ♣ 10 4	
♠ R 8 3 ♥ R 2 ♦ D 7 2 ♣ V 7 5 3 2	N O E S	♠ 9 6 4 ♥ D V 10 4 ♦ A 5 4 ♣ 9 8
	♠ V 10 ♥ A 8 3 ♦ R V 9 8 ♣ A R D 6	

*Sud donneur. Tous vulnérables*

Sud	O	N	E
1♦	Passe	1♠	Passe
2SA	Passe	3♣	Passe
3SA			

### Des Rois démoniaques

**Contrat :** 3 Sans-Atout par Sud

**Entame :** 3 de Trèfle

La première levée montre que le déclarant possédait As - Roi - Dame de Trèfle quatrièmes et **la séquence d'enchères vous indique sa distribution** : 2♠, 3♥, 4♦ et 4♣.

Avec les quatre levées de Trèfle connues et les deux levées de Pique que vous voyez, il apparaît que si le déclarant est capable de faire trois levées rouges, vous ne pourrez pas battre ce contrat. Visiblement, le déclarant va affranchir au moins deux levées de Carreau. Pour battre cette manche, **votre partenaire doit donc détenir un As rouge accompagné de la Dame et du Valet de Cœur** ce qui est compatible avec la séquence d'enchères, qui montre que votre partenaire possède entre 6 et 7 points d'honneurs.

**Poursuivez donc du Roi de Cœur !** Si Est détient As - Dame - Valet cinquièmes dans la couleur, il se fera un plaisir de prendre votre Roi pour encaisser la chute.

Attention toutefois à ne pas vous endormir... Si l'As de Cœur git en Sud, vous devrez rester attentif **quand le déclarant présentera le 10 de Pique. Il vous faudra intercaler le Roi de Pique pour bloquer définitivement la couleur.** Dans le cas contraire, le déclarant fera cinq levées de Pique et gagnera son contrat.

