

| | | |
|--|--|--|
| | ♠ R 5 4 ♥ A 2 ♦ 9 8 7 6 ♣ A 9 7 3 | |
| | N O E S | |
| | ♠ A D V 10 9 ♥ R D V 10 ♦ A ♣ 8 6 4 | |

Sud donneur. Personne vulnérable

| Sud | O | N | E |
|-----|-------|-----|-------|
| 1♠ | Passe | 2SA | Passe |
| 3♥ | Passe | 3♠ | Passe |
| 4♦ | Passe | 4♥ | Passe |
| 4SA | Passe | 5♣ | Passe |
| 6♠ | | | |

Bonne fortune

Contrat : 6 Piques par Sud

Entame : Dame de Carreau

Vous avez probablement vu votre main un peu plus belle qu'elle n'était. Malgré un mort tout à fait maximum, le contrat n'est pas terrible. Il va falloir malgré tout trouver une solution.

L'indice : le problème se résume à ne concéder qu'un Trèfle. Il faut à la fois que les distributions des flancs s'y prêtent et que vous trouviez le bon timing.



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

| | | |
|---|--|---|
| | ♠ R 5 4 ♥ A 2 ♦ 9 8 7 6 ♣ A 9 7 3 | |
| ♠ 8 7 ♥ 6 5 4 ♦ DV 10 3 ♣ RV 5 2 | N O E S | ♠ 6 3 2 ♥ 9 8 7 3 ♦ R 5 4 2 ♣ D 10 |
| | ♠ A D V 10 9 ♥ R D V 10 ♦ A ♣ 8 6 4 | |

Sud donneur. Personne vulnérable

| Sud | O | N | E |
|-----|-------|-----|-------|
| 1♠ | Passe | 2SA | Passe |
| 3♥ | Passe | 3♠ | Passe |
| 4♦ | Passe | 4♥ | Passe |
| 4SA | Passe | 5♣ | Passe |
| 6♠ | | | |

Bonne fortune

Contrat : 6 Piques par Sud

Entame : Dame de Carreau

Vous pouvez compter cinq levées de Pique, quatre levées de Cœur et un As dans chacune des deux mineures. Les Carreaux du mort sont inexploitable et il est impossible de faire plus de Cœurs que vous n'en avez. Seule une coupe faite avec le Roi de Pique de la main courte pourrait vous sauver et elle est envisageable à condition de défausser deux Trèfles du mort sous les troisième et quatrième Cœurs de votre main. Résumons la situation :

- Couper un Trèfle nécessite d'en donner un aux adversaires pour ouvrir la coupe.
- Jouer quatre tours de Cœurs sans se faire couper nécessite que le détenteur du dernier atout de la défense possède au moins quatre cartes à Cœur.
- À aucun moment il ne faut que la défense puisse faire tomber le dernier atout du mort.

La conjonction de ses trois conditions débouche sur la ligne de jeu suivante :

- **Après avoir pris l'entame Carreau vous jouez un coup à blanc à Trèfle, car jouer l'As de Trèfle et Trèfle vous condamnerait.**
- Vous coupez le retour Carreau en main puis donnez deux tours d'atout en gardant le Roi au mort.
- **Vous débloquez ensuite l'As de Trèfle et jouez quatre tours de Cœur, en défaussant deux Trèfles du mort.**
- Si le flanc n'a pas coupé il ne reste plus qu'à couper vous-même le troisième Trèfle de votre main pour faire douze plis.

Un tantinet chanceux mais fort bien joué.

