

	♠ 542 ♥ D109 ♦ ARV7 ♣ RV6	
	N O E S	♠ 9 ♥ AV ♦ 93 ♣ AD1087543

Sud donneur: Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1♠	Passe	2♦	3♣
3♦	Passe	3SA	4♣
4♠			

Une seule entrée pour plusieurs sorties

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : 2 de Trèfle

Vous couvrez le Valet de Trèfle du mort et le 9 apparaît chez le déclarant. Vous voyez une levée supplémentaire dans votre jeu, il faudrait donc que votre partenaire soit capable de réaliser deux levées pour que vous battiez ce contrat.

L'indice : la séquence est révélatrice, fondez-vous dessus pour trouver comment battre ce contrat.



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ 542 ♥ D109 ♦ ARV7 ♣ RV6	
♠ V83 ♥ R87542 ♦ 1042 ♣ 2	N O E S	♠ 9 ♥ AV ♦ 93 ♣ AD1087543
	♠ ARD1076 ♥ 63 ♦ D865 ♣ 9	

Sud donneur. Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1♠	Passe	2♦	3♣
3♦	Passe	3SA	4♣
4♠			

Une seule entrée pour plusieurs sorties

Contrat : 4 Piques par Sud

Entame : 2 de Trèfle

Le singleton Trèfle est connu. Par ailleurs, Sud a au moins six cartes à Pique pour son enchère finale et son soutien à Carreau promet quatre cartes. **Sa distribution est donc 6-2-4-1.** Vous savez également que votre partenaire possède **au maximum 3 à 4 points d'honneurs.** Vous pouvez compter sur une levée de Cœur de votre main, qui ajoutée à votre As de Trèfle va faire deux levées. Votre partenaire devra donc faire deux levées pour battre 4 Piques. Cela veut dire qu'il devra réaliser deux levées de Pique ou bien une levée de Cœur et une levée de Pique.

Pour faire deux levées de Pique, il est nécessaire qu'il possède Roi-10 ou As-10 troisièmes dans la couleur. S'il possède le Roi de Cœur, il est nécessaire qu'il détienne au moins le Valet de Pique troisième pour défaire le contrat.

- Dans le premier cas, vous pouvez au choix tirer ou non l'As de Cœur puis rejouer n'importe quel Trèfle de votre main pour battre.

- Dans le second, c'est un peu plus compliqué. Si vous jouez un petit Trèfle, le déclarant pourra défausser un Cœur et si vous rejouez l'As de Trèfle il lui suffira de couper de l'As de Pique, de tirer deux coups d'atouts et de défausser un Cœur perdant sur le Roi de Trèfle du mort.

Si vous tirez l'As de Cœur, cela ne sera donc pas efficace : vous aurez le choix ensuite de réaliser soit le Roi de Cœur soit le Valet de Pique mais pas les deux.

Vous devez donc rejouer le Valet de Cœur pour battre.

- Si votre partenaire détient le Roi de Cœur, il prendra la main et rejouera la couleur pour votre As. Vous porterez le coup de grâce en jouant Trèfle, promouvant ainsi une levée d'atout.

- Si votre partenaire détient Roi-10 ou As-10 troisièmes à Pique, il vous retrouvera par l'As de Cœur après avoir pris la main à l'atout et un dernier coup de Trèfle achèvera le travail.