



## Programme mensuel du Simultané des Élèves

Simultané des mois d'octobre et novembre :

Bridge Français 2<sup>e</sup> année – Chapitre I



Simultané des mois de décembre et janvier :

Bridge Français 2<sup>e</sup> année – Chapitre II



Simultané des mois de février et mars :

Bridge Français 2<sup>e</sup> année – Chapitre III



Simultané des mois d'avril et mai :

Bridge Français 2<sup>e</sup> année – Chapitre IV



**Bon tournoi à tous !**

# Simultané des élèves

Organisé chaque seconde quinzaine  
d'octobre à mai



FEDERATION  
FRANÇAISE  
DE BRIDGE

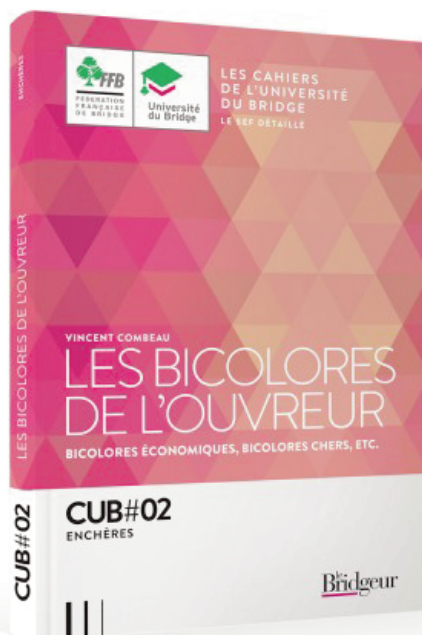


Université  
du Bridge

Basé sur le programme Bridge Français 2<sup>e</sup> année.  
Du non classé au 3<sup>e</sup> série Carreau.

AVRIL 2018

Collection des Cahiers de l'Université du Bridge.  
La seule référence fédérale détaillant le SEF.



Les bicolores de l'ouvreur (économiques, chers ou à saut) et leurs développements sont les piliers du standard français. Ils n'auront bientôt plus de secret pour vous grâce à Vincent COMBEAU !

Retrouvez nos nouveautés sur [www.ffbridge.boutique](http://www.ffbridge.boutique) ,  
notre boutique en ligne

Paiement par CB ou par chèque sur envoi postal de votre commande.  
Renseignement : 01 55 57 38 32 ou [boutique@ffbridge.fr](mailto:boutique@ffbridge.fr)

À bientôt sur notre boutique !

# Le SEF - Système d'Enseignement Français

## La référence fédérale pour tous



Le SEF compile en un petit livre toutes les conventions du système fédéral conçu par l'Université du Bridge, tant à l'enchère qu'au jeu de la carte. Il s'agit d'un résumé des Cahiers de l'Université du Bridge, collection de référence du bridge français.

Retrouvez nos nouveautés sur [www.ffbridge.boutique](http://www.ffbridge.boutique) ,  
notre boutique en ligne

Paiement par CB ou par chèque sur envoi postal de votre commande.  
Renseignement : 01 55 57 38 32 ou [boutique@ffbridge.fr](mailto:boutique@ffbridge.fr)


À bientôt sur notre boutique !







2

♠ R 9 6		
♥ R V 9 8		
♦ 10 5 4		
♣ 4 3 2		
♠ D 3		♠ A 10 2
♥ A D 4 3		♥ 10 5 2
♦ D 7 3		♦ A R 2
♣ D V 6 5		♣ A 10 9 8
	 N O      E S	
♠ V 8 7 5 4		
♥ 7 6		
♦ V 9 8 6		
♣ R 7		

Donneur : E

Vul : NS

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	2♣	Passé	1SA
Passé	3SA		2♦

### L'entame :

Le 5 de Pique en quatrième meilleure ; devez-vous en Est appeler la Dame du mort comme à la donne précédente et pourquoi ?

### Le jeu du déclarant :


Contrairement à la donne précédente, la présence du 10 dans votre main vous assure cette fois deux levées dans la couleur à condition de mettre le 3 du mort à l'entame. En procédant ainsi, vous êtes assuré de faire deux levées dans la couleur quelle que soit la configuration adverse ! Après avoir pris la main à la première levée au 10 de Pique (si Nord a fourni le 9) ou à l'As de Pique (si Nord a fourni le Roi), il vous suffira alors de monter au mort à la Dame de Carreau pour tenter l'impasse au Roi de Trèfle ; même si elle échoue (comme sur cette donne), vous disposerez là encore de neuf levées (2♠ + 1♥ + 3♦ + 3♣). Si vous aviez appelé la Dame du mort à la première levée, vous auriez probablement chuté puisque Nord l'aurait capturée du Roi pour rejouer le 9 de la couleur si vous aviez laissé passer (si vous aviez pris le Roi de l'As, Sud aurait pu rejouer Cœur après la levée du Roi de Trèfle et votre 10 de Pique aurait alors été transpercé par la défense...) !

### Principe :

Si on vous entame dans une couleur où vous possédez D3 au mort en face de A102, appelez toujours le 3 du mort afin d'assurer deux levées dans cette couleur.



16

♠ 9 5		
♥ R D V		
♦ R 10 9 8		
♣ R 10 8 6		
♠ R D V 10 8 7 6		♠ A 3 2
♥ 6 5 2		♥ A 4 3
♦ 7		♦ A D 2
♣ V 7		♣ 5 4 3 2
		
♠ 4		
♥ 10 9 8 7		
♦ V 6 5 4 3		
♣ A D 10		

Donneur : O

Vul : EO

Sud

Ouest

Nord

Est

3♠

Passe

4♠

### L'entame :

Le Roi de Cœur en tête de séquence ; en Ouest, vous appelez bien entendu l'As du mort avant d'éliminer les atouts en deux tours ; que devez-vous faire ensuite ?

### Le jeu du déclarant :

Vous possédez neuf levées immédiates avec sept Piques et les deux As rouges et, si la défense prend la main, vous chuterez puisqu'elle réalisera alors quatre levées directes (2♥ + 2♣) ! Vous devez donc prendre le risque de tenter l'impasse au Roi de Carreau contre Nord en jouant le 7 pour la Dame à la quatrième levée ; si elle réussit, vous pourrez défausser tranquillement l'une de vos perdantes sur l'As de Carreau et, si elle rate, vous chuterez de deux au lieu de chuter d'un mais vous devez courir ce risque.

### Principe :

Si vous pouvez réussir votre contrat avec le risque de chuter d'une de plus, n'hésitez pas un seul instant ; comme on dit, le jeu en vaut la chandelle !

SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr



4

	♠ 10 9 3		
	♥ V 8 7 5 4		
	♦ R 7		
	♣ D 9 8		
♠ AR 6		♠ D 7 5	
♥ R 10 2		♥ D 3	
♦ A 8 4 2		♦ D V 10 9	
♣ V 5 4		♣ A 10 3 2	
	♠ V 8 4 2		
	♥ A 9 6		
	♦ 6 5 3		
	♣ R 7 6		



Donneur : O

Vul : T

Sud

Ouest  
1SANord  
PasseEst  
3SA

## L'entame :

Le 5 de Cœur en quatrième meilleure ; devez-vous toujours appeler la Dame du mort en Ouest comme dans la donne N°3 ?

## Le jeu du déclarant :

Contrairement à la donne précédente, la présence du 10 dans votre main vous assure cette fois deux levées dans la couleur à condition de mettre le 3 du mort à l'entame ; en procédant ainsi, vous êtes assuré de faire deux levées dans la couleur quelle que soit la configuration adverse ! Après avoir pris la main, il vous suffira alors de monter au mort à la Dame de Pique pour tenter l'impasse au Roi de Carreau ; même si elle échoue, vous disposerez là encore de neuf levées (3♠ + 2♥ + 3♦ + 1♣) ! Remarquez qu'ici, si vous aviez appelé la Dame du mort à la première levée, vous auriez chuté puisque Sud l'aurait capturée de l'As pour rejouer le 9 de la couleur et vous auriez alors perdu cinq levées (4♥ + 1♦).

## Principe :

Si on vous entame dans une couleur où vous possédez D3 au mort en face de R102, appelez toujours le 3 du mort afin assurer deux levées dans cette couleur.

SEF

Renseignements : Boutique FFB




Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr

15

Donneur : S

Vul : NS

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	

♠ D 2		♠ R 9 8									
♥ A D V 4		♥ 9 6 5									
♦ D 6 3		♦ 10 9 8 7									
♣ D 7 4 2		♣ 10 8 5									
♠ A 10 7 6 5											
♥ 10 8 3											
♦ 4 2											
♣ A 9 3											
	<table border="0"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
♠ V 4 3											
♥ R 7 2											
♦ A R V 5											
♣ R V 6											

### L'entame :

Le 6 de Pique en quatrième meilleure.

### Le jeu du déclarant :

Les neuf levées sont là avec huit levées de tête dans les couleurs rouges et au moins une levée à Pique après l'entame mais attention, contrairement aux donnes N°1 et N°3, vous ne devez surtout pas appeler la Dame de Pique du mort à la première levée ! En effet, Est couvrirait la Dame du Roi et votre Valet serait alors traversé par Est qui rejouerait le 9 de Pique ; pour réaliser une levée dans cette couleur à coup sûr, il vous suffit d'appeler le 2 de Pique sur l'entame du 6 et, quelle que soit la carte fournie par Est, vous serez alors assuré de réaliser une levée à Pique et votre contrat.

### Principe :

Lorsque l'on vous entame d'une petite dans une couleur où vous possédez D2 au mort en face de V43 (ou V2 en face de D43), vous détenez toujours un arrêt sûr à condition de fournir le 2 du mort !

#### NOUVEAU :

#### « Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32

e-mail : [boutique@ffbridge.fr](mailto:boutique@ffbridge.fr)



14

	♠ 5 3 2		
	♥ DV 7 5 3		
	♦ 8 7		
	♣ AD 5		
♠ R D V		♠ A 4	
♥ A 10 9 8 4		♥ 2	
♦ D V 3		♦ R 10 9 5 2	
♣ 8 7		♣ 10 6 4 3 2	
	♠ 10 9 8 7 6		
	♥ R 6		
	♦ A 6 4		
	♣ R V 9		

Donneur : E

Vul : P

Sud

Ouest

Nord

Est

Passe

1♥

Passe

Passe  
1SA

### L'entame :

Le 10 de Pique en tête de séquence.

### Le jeu du déclarant :

Est dispose de quatre levées sûres (3♠ + 1♥) et, après avoir fait tomber l'As de Carreau, il peut même bénéficier de quatre levées supplémentaires à condition de conserver l'As de Pique de sa main au cas où l'un des défenseurs retiendrait son As de Carreau jusqu'au troisième tour de la couleur. Pour cela, Est ne doit surtout pas surprendre l'honneur Pique du mort à la première levée et affranchir tranquillement ses Carreaux en jouant la Dame puis le Valet et éventuellement un troisième tour de la couleur ; en procédant ainsi, Est est certain de réaliser au moins sept levées...

### Principe :

Quand vous affranchissez une couleur, pensez à conserver une reprise sûre dans votre main dans le cas où l'adversaire refuserait de prendre au premier ou au deuxième tour.

SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr



♠ 10 9 8  
♥ AV 10 7  
♦ 9 8 6 4  
♣ V 2

♠ DV 2  
♥ 9 5 4  
♦ A 10 2  
♣ 8 7 4 3



♠ AR 7 6 5 3  
♥ D 3 2  
♦ R 3  
♣ R D

♠ 4  
♥ R 8 6  
♦ DV 7 5  
♣ A 10 9 6 5

6

Donneur : E

Vul : EO

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	2♠	Passé	1♠ 4♠

## L'entame :

La Dame de Carreau : dans un contrat à l'atout, il suffit de deux honneurs consécutifs pour entamer en tête de séquence dans une couleur même si cela refile parfois le contrat comme ici !

## Le jeu du déclarant :

Est doit profiter de cette entame favorable pour prendre en main du Roi l'entame de la Dame de Carreau (qui montre le Valet), éliminer les atouts en trois tours puis rejouer le 3 de Carreau vers la fourchette A10 du mort en passant le 10 si Sud fournit une petite carte ; le déclarant pourra alors défausser l'un de ses trois Cœurs perdants sur l'As de Carreau ! Il réalisera ainsi dix levées (6♠ + 3♦ + 1♣) alors qu'il aurait sûrement chuté ce contrat sur une entame dans une autre couleur...


## Principe :

Il faut savoir profiter d'une entame favorable créant une fourchette au mort pour effectuer une défausse urgente de la main qui risquait de s'avérer perdante sinon !

13

Donneur : N Vul : T

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		1♦	Passe
1♠	Passe	1SA	Passe
3SA			

♠	AR 4	♠	6 3
♥	6 5 4	♥	10 9 8 7
♦	DV 10 3	♦	A 5
♣	A 7 6	♣	DV 10 9 8
♠	10 9 8 7		
♥	DV 3		
♦	9 6 4 2		
♣	R 2		
		♠	DV 5 2
		♥	AR 2
		♦	R 8 7
		♣	5 4 3

### L'entame :

Est entame bien évidemment de la Dame de Trèfle pour un petit du mort ; comment réagissez-vous en Ouest ?

### Le jeu du déclarant :

Si vous mettez le 2, vous allez bloquer la couleur si le déclarant laisse passer deux fois l'entame avec l'As troisième ; en effet, vous ne pourrez pas rejouer un troisième tour de Trèfle et le déclarant réalisera alors dix levées (4♠ + 2♥ + 3♦ + 1♣) sans aucun problème ! Pour éviter un tel scénario, il vous suffit de débloquent votre Roi de Trèfle second sur l'entame de la Dame de votre partenaire ; cela permettra à votre camp de faire chuter cette manche puisque votre partenaire réalisera alors cinq levées avec l'As de Carreau et quatre Trèfles.

### Principe :

Lorsque vous possédez un honneur second, vous ne devez pas hésiter à surprendre un honneur de votre partenaire afin de ne pas bloquer la couleur par la suite.

**NOUVEAU :**

« Cahiers de l'Université du Bridge »

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32

e-mail : boutique@ffbridge.fr

12

Donneur : O

Vul : NS

Sud

Ouest

Nord

Est

1SA

Passé

3SA

♠ D 7 6

♥ D 10 8 6 2

♦ 9 6 4

♣ A 8

♠ AR 4 3

♥ A 4

♦ AV 3

♣ V 7 4 2



♠ V 2

♥ R 7

♦ RD 10 5 2

♣ D 10 9 3

♠ 10 9 8 5

♥ V 9 5 3

♦ 8 7

♣ R 6 5

### L'entame :

Le 6 de Cœur en quatrième meilleure pour le 7 du mort et le Valet de Sud que vous prenez de l'As en Ouest ; voyez-vous une possibilité de réaliser dix levées sans risque ?

### Le jeu du déclarant :


Vous disposez déjà de neuf levées immédiates ( $2♠ + 2♥ + 5♦$ ) et, après l'entame, les Trèfles sont devenus inexploitable. Portez donc votre attention sur les Piques et jouez un petit Pique vers le Valet à la deuxième levée, espérant la Dame en Nord. Mission accomplie : Nord plonge de la Dame pour rejouer Cœur pour le Roi du mort ; vous débloquent le Valet de Pique et rejouez Carreau pour l'As, As-Roi de Pique et les Carreaux pour dix bonnes levées ! Bien joué.

### Principe :

Pour faire trois levées avec AR43 en face de V2, vous devez jouer un petit vers le Valet en espérant la Dame à votre gauche...



8

♠ AD 3		
♥ 6 5		
♦ 9 7 4 2		
♣ RD 9 3		
♠ R 5 4		♠ 8 7 6 2
♥ ARD 8 7		♥ V 10 9 2
♦ 10 3		♦ ARDV
♣ 8 6 2		♣ 5
		
		♠ V 10 9
		♥ 4 3
		♦ 8 6 5
		♣ AV 10 7 4

Donneur : O

Vul : T

Sud

Ouest

Nord

Est

1♥

Passe

4♥

**L'entame :**

Le Roi de Trèfle pour le 5 du mort ; quelle défense envisagez-vous en Sud ?

**Le jeu du déclarant :**

Si l'ouvreur possède As-Roi-Dame de Cœur, le déclarant réalisera facilement dix levées : cinq atouts de sa main plus quatre Carreaux sans compter une ou deux coupes à Trèfle de la main du mort ! Vous devez donc impérativement surprendre le Roi de Trèfle de l'As et rejouer le Valet de Pique à la deuxième levée en espérant que votre partenaire possède As-Dame troisième à Pique puisqu'il s'agit alors de la seule couleur à même de procurer trois autres levées au camp de la défense...

**Principe :**

Parfois, il faut savoir surprendre un honneur du partenaire afin d'être en main et de pouvoir contre-attaquer une couleur susceptible de procurer les levées de chute !

**NOUVEAU :****« Cahiers de l'Université du Bridge »**


Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32

e-mail : [boutique@ffbridge.fr](mailto:boutique@ffbridge.fr)

11

Donneur : S      Vul : P

<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
1SA	Passé	3SA	

	♠ R 3		
	♥ 9 8 7		
	♦ V 8 2		
	♣ AR 7 6 5		
♠ D V 10 9 8	N	♠ 7 6 5 4	
♥ V 3 2	O  E	♥ 10 6 5 4	
♦ 6 4	S	♦ AR 3	
♣ D V 9		♣ 10 8	
	♠ A 2		
	♥ AR D		
	♦ D 10 9 7 5		
	♣ 4 3 2		

## L'entame :

La Dame de Pique sans second choix avec cette séquence parfaitement liée pour votre As en Sud ; sur quelle couleur allez-vous jouer pour tenter de réussir votre contrat ?

## Le jeu du déclarant :

Vous disposez de sept levées immédiates ( $2♠ + 3♥ + 2♣$ ) et les Carreaux pourraient facilement vous apporter trois levées supplémentaires en délogeant l'As et le Roi ; vous devez toutefois abandonner l'idée de jouer sur cette couleur, les adversaires encaisseraient entretemps deux Carreaux et au moins trois Piques ! Vous devez donc vous rabattre sur les Trèfles en jouant l'As et le Roi puis un petit Trèfle tout en espérant que la couleur soit répartie 3-2 en flanc (68%) ; telles que sont les cartes, le Roi de Pique du mort vous permettra ici de remonter au mort pour réaliser ainsi deux levées supplémentaires à Trèfle et votre contrat !

## Principe :

Si la défense possède un temps d'avance sur la course à l'affranchissement, il faut savoir se rabattre sur une couleur qui offre un pourcentage de réussite un peu moins important...

**NOUVEAU :****« Cahiers de l'Université du Bridge »**

Renseignements : Boutique FFB Tél : 01 55 57 38 32

e-mail : [boutique@ffbridge.fr](mailto:boutique@ffbridge.fr)



10

♠ 9 4 3 2  
♥ 7 6 2  
♦ 10 9 8 7  
♣ 9 2

♠ R V 10 5  
♥ A 5  
♦ R D 4 2  
♣ 7 4 3



♠ D 6  
♥ R 4 3  
♦ A V 3  
♣ R D 10 6 5

♠ A 8 7  
♥ D V 10 9 8  
♦ 6 5  
♣ A V 8

Donneur : E

Vul : T

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♣	Passe	1SA
Passe	3SA		2♦

## L'entame :

La Dame de Cœur en tête de séquence ; quel est votre plan de jeu en Est ?

## Le jeu du déclarant :

Vous ne devez surtout pas vous laisser abuser par la longueur et la qualité des Trèfles car cette couleur ne vous permettra pas d'amasser neuf levées si Sud possède par exemple As-Valet troisièmes puisqu'il affranchirait alors ses Cœurs ! En fait, il vous suffit de compter vos levées : avec deux Cœurs et quatre Carreaux maîtres, vous n'avez plus besoin que de trois levées pour gagner votre contrat, ce que les Piques vous offrent à 100% ! C'est donc Pique que vous devez jouer après avoir pris l'entame...

## Principe :

Dans un contrat à Sans-Atout, il faut savoir renoncer à jouer sur une couleur neuvième pour assurer trois levées dans une couleur septième.

9

Donneur : N

Vul : EO

Sud

Ouest


Nord

Est

3SA

2SA

Passé

♠ V 6 2	N	♠ D 10 9 7 4
♥ 10 9 7 6 3	O  E	♥ R V
♦ 6 3	S	♦ 10 4
♣ A 10 6		♣ R 9 8 4
		♠ 8 5 3
		♥ D 4
		♦ D V 9 8 2
		♣ V 7 5

## L'entame :

Le 10 de Pique en tête de séquence interne pour le 3 du mort, le 2 en Ouest et votre As ; que rejouez-vous à la deuxième levée en Nord ?

## Le jeu du déclarant :

Vous disposez de huit levées immédiates ( $2♠ + 1♥ + 5♦$ ) et vous devez commencer par jouer un petit Cœur vers la Dame en espérant le Roi en Est. Si vous commencez par encaisser vos Carreaux, vous n'auriez plus aucune chance de réussite, faute de communications...

## Principe :

Pour espérer réaliser deux levées avec l'As quatrième en face de la Dame seconde, il faut bien entendu jouer un petit vers la Dame en espérant le Roi bien placé ! Vous devez toutefois faire attention à ne pas détruire vos communications trop tôt...

SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.fr



Championnat de France des écoles de bridge  
1<sup>re</sup> séance entre le 22 janvier et le 4 février 2018  
2<sup>e</sup> séance entre le 14 et le 31 mai 2018

→ Trois niveaux :

- 1<sup>re</sup> année ou classement 4<sup>e</sup> série Trèfle ou Nouveau licencié
- 2<sup>e</sup> année ou classement inférieur ou égal à 4<sup>e</sup> série Promotion
- SEF ou classement inférieur ou égal à 3<sup>e</sup> série Carreau

→ Donnes adaptées à votre niveau, avec un livret de commentaire

→ Des résultats immédiats

→ Simple d'organisation grâce aux jeux fléchés, dès une table en jeu par niveau

## Espérance par paires

Votre première compétition, contre des joueurs de votre niveau

Finale Nationale le 26 mai dans les comités

→ Éliminatoires de janvier à mars 2018, renseignez-vous vite dans votre comité !

→ 1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> prix offert par Belambra en Finale nationale :

- 2 séjours en location d'une semaine pour 2 personnes

→ 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> prix offert par Belambra en Finale nationale :

- 2 séjours en location d'un week-end pour 2 personnes

*Belambra*  
clubs

