

Bridge N° 355
Fédération française de bridge

	♠ 5 ♥ R4 ♦ R9654 ♣ D8543	
	N O E S	♠ 763 ♥ 762 ♦ AD10873 ♣ 2

Sud donneur. Tous vulnérables

Sud	O	N	E
2♦	Passe	2SA	Passe
3♠	Passe	3SA	Passe
4♣	Passe	5♣	Passe
6♣			

Dans la nasse

Contrat : 6 Trèfles par Sud

Entame : 2 de Carreau

Après une ouverture de 2♦ forcing de manche et la réponse positive de 2SA, une séquence naturelle a conduit vos adversaires à déclarer le petit chelem. Le déclarant fournissant un petit Carreau du mort, comment voyez-vous l'avenir de la défense ?

L'indice : si votre partenaire détient Valet-10 ou Valet-9 de Trèfle troisièmes, un uppercut semble se profiler. Mais est-ce votre seul espoir ?



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ 5 ♥ R4 ♦ R9654 ♣ D8543	
♠ 1092 ♥ V109853 ♦ 2 ♣ 1097	N O E S	♠ 763 ♥ 762 ♦ AD10873 ♣ 2
	♠ ARDV84 ♥ AD ♦ V ♣ ARV6	

Sud donneur. Tous vulnérables

Sud	O	N	E
2♦	Passe	2SA	Passe
3♠	Passe	3SA	Passe
4♣	Passe	5♣	Passe
6♣			

Dans la nasse

Contrat : 6 Trèfles par Sud

Entame : 2 de Carreau

Vous savez que le déclarant n'a aucune perdante dans sa main, hormis un éventuel atout. En-dehors d'une possibilité de promotion d'atout assez automatique, vous ne semblez donc pas avoir de grands moyens d'actions sur cette donne. Quoique.

Vous pouvez essayer de **jeter le doute** dans l'esprit du déclarant **en prenant la première levée de l'As de Carreau et en jouant le 3 de la couleur**. Il est tout à fait possible que le déclarant se laisse tromper par votre jeu et crédite votre partenaire de la Dame de Carreau. Bien sûr, il pourrait toujours couper maître, mais il pourrait bien avoir peur d'une répartition 4-0 des atouts : dans ce cas, couper de l'As de Trèfle le conduirait à la chute.

Ce jeu d'une carte trompeuse ne saurait coûter une levée. **Au pire le déclarant ne se laissera pas bernier**. En toute circonstances, le jeu psychologique peut être un recours quand la technique ne peut pas vous aider.



Solution sur le site
de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr