

	♠ 7 5 ♥ 8 5 4 3 ♦ A R D 4 2 ♣ 6 3	
	N O   E S	
	♠ A R 9 ♥ A 10 ♦ 10 9 8 5 ♣ A D 7 2	

*Sud donneur. Personne vulnérable*

Sud	O	N	E
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	

**Entourloupe**

**Contrat :** 3 Sans-Atout par Sud

**Entame :** Roi de Cœur

Ouest entame du Roi de Cœur pour le 7 de son partenaire et votre 10. Il continue du Valet de Cœur, pour le 2 d'Est et votre As. En excluant un partage catastrophique des Carreaux, vous êtes à la tête de neuf levées. Il n'y a plus qu'à les encaisser...

**L'indice :** pensez aussi à compter les levées adverses.



	♠ 75 ♥ 8543 ♦ ARD42 ♣ 63	
♠ V62 ♥ RDV96 ♦ 7 ♣ RV94	N O E S	♠ D10843 ♥ 72 ♦ V63 ♣ 1085
	♠ AR9 ♥ A10 ♦ 10985 ♣ AD72	

*Sud donneur. Personne vulnérable*

Sud	O	N	E
1SA	Passe	2♣	Passe
2♦	Passe	3SA	

### Entourloupe

**Contrat :** 3 Sans-Atout par Sud

**Entame :** Roi de Cœur.

À moins de tomber sur un Valet de Carreau quatrième en Est, les Carreaux produiront cinq levées à condition d'éviter les éventuels blocages. Procédons par élimination.

- Si le résidu de la couleur est réparti 2-2, il n'y a pas de problème. Vous tirez l'As et le Roi de Carreau et constatez la chute du Valet. Le 10 ou le 9 remporte le troisième tour de la couleur et la Dame permet de rentrer au mort pour encaisser le cinquième Carreau.

- Si le Valet de Carreau est quatrième en Ouest, vous vous en apercevrez dès le premier tour. Vous rentrerez en Sud par un Pique et présenterez le 10 de Carreau. Ouest couvrira quand il voudra sans vous empêcher de faire cinq plis dans la couleur.

- Le véritable problème apparaît si le Valet de Carreau est troisième car après avoir joué l'As et le Roi de Carreau, **la couleur se bloque naturellement**. En effet, jouer la Dame est nécessaire pour capturer le Valet mais il reste alors le 4 et le 2 en Nord, et Sud a dû garder une carte plus forte, même s'il s'agit du 5. Le quatrième tour de Carreau est donc forcément remporté par la main de Sud et le cinquième du mort reste en rade.

Finalelement vous auriez été bien plus heureux sans ce quatrième Carreau qui vous bloque. Et si vous le défaussez ! Mais sur quoi ? La réponse est originale : sur un Cœur. Les deux premiers tours de la couleur ont révélé que l'entameur ne pouvait avoir plus de cinq cartes à Cœur et donc qu'il ne pouvait en tirer plus de quatre levées au total. Du coup la bonne ligne de jeu s'impose. Après avoir constaté le partage 3-1 des Carreaux, vous jouez l'un des deux Cœurs du mort. Ouest vous regarde comme si vous étiez tombés sur la tête pendant que **vous défaussez l'un de vos deux Carreaux restants**. Après s'être repu de ses trois levées de Cœur, il est bien obligé de vous rendre la main, à Pique par exemple. Vous n'avez plus qu'à jouer votre dernier Carreau pour la Dame et le Valet d'Est, accédant ainsi aux deux plus petits Carreaux de votre camp.

