

	♠ A D 8 2 ♥ R D 10 4 ♦ 6 5 ♣ A 10 3	
	N O E S	
	♠ R 6 ♥ 8 5 2 ♦ R V 8 2 ♣ R 9 8 4	

Ouest donneur. Personne vulnérable

S	Ouest	N	E
	1♦	Contre	Passe
1SA	Passe	2SA	Passe
3SA			

Pas de fioritures

Contrat : 3SA par Sud

Entame : 10 de Carreau

La réponse de 1SA promet 8-10H et un arrêt Carreau, sans majeure quatrième. Maximum, Sud accepte la proposition de son partenaire. Comment prendre toutes les chances de l'emporter lorsqu'Est fournit le 7 de Carreau sur l'entame ?

L'indice : un rapide compte de points devrait renseigner le déclarant sur la position des gros honneurs adverses.



Solution sur le site
 de la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

	♠ A D 8 2 ♥ R D 10 4 ♦ 6 5 ♣ A 10 3	
♠ V 9 7 4 ♥ A 6 ♦ A D 10 9 3 ♣ D 6	N O E S	♠ 10 5 3 ♥ V 9 7 3 ♦ 7 4 ♣ V 7 5 2
	♠ R 6 ♥ 8 5 2 ♦ R V 8 2 ♣ R 9 8 4	

Ouest donneur. Personne vulnérable

S	Ouest	N	E
	1♦	Contre	Passe
1SA	Passe	2SA	Passe
3SA			

Pas de fioritures

Contrat : 3SA par Sud

Entame : 10 de Carreau

Sud dispose de trois levées de Pique, une levée de Carreau après l'entame et deux levées de Trèfle. Pour l'emporter, vous devez établir **trois levées supplémentaires**. Les adversaires détenant 15H, Sud est (pratiquement) certain de trouver l'As de Cœur en Ouest, mais rien n'indique la position des petits honneurs manquants.

Ce serait donc une erreur de jouer directement vers le 10 de Cœur car si le Valet était en Est, une distribution 5/2 des Carreaux (très vraisemblable après l'apparition du 7 de Carreau à la première levée) permettrait un affranchissement de cinq levées pour la défense. Sud doit donc **jouer vers le Roi de Cœur**, qui fait la levée sans surprise.

Le déclarant doit alors se tourner vers les Trèfles en évitant soigneusement de rendre la main en Est. Ceci est possible à chaque fois que cet adversaire ne détient pas Dame – Valet dans la couleur en tirant l'As puis en laissant filer le 10 s'il n'est pas couvert. En main à la Dame de Trèfle, Ouest rejoue Pique pour ne pas libérer une seconde levée de Carreau au déclarant. Sud prend du Roi et rejoue Cœur pour l'As d'Ouest qui joue Pique à nouveau, pour l'As.

Sud encaisse alors la Dame de Pique, chaque adversaire fournissant, et la Dame de Cœur, Ouest défaussant malheureusement un petit Carreau. Il joue alors **Trèfle vers le 9**, qui est le meilleur jeu : la réussite de cette impasse lui assure neuf levées.