

CHAMPIONNAT DE FRANCE SCOLAIRE 2019 QUALIFICATIONS REGIONALES – COLLEGES

Relevé des donnes – Niveau 2

Donne 1

SCOLAIRE NIVEAU 2

<p>♠ 10 5 2 ♥ A 6 4 ♦ A 9 ♣ V 8 7 5 3</p>	<p>♠ A 7 ♥ R D 9 8 2 ♦ V 5 3 ♣ R 10 4</p> <p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p> <p>♠ 8 6 3 ♥ V 10 ♦ 10 8 7 4 2 ♣ A 9 6</p>	<p>♠ R D V 9 4 ♥ 7 5 3 ♦ R D 6 ♣ D 2</p>	<p>Don : N Vul : P</p>
---	---	--	--

S	O	N	E
-	2 ♠	1 ♥ -	1 ♠ -

Entame : Valet de Cœur

Est possède une main qui l'autorise à intervenir et son partenaire a les moyens de le soutenir. Le déclarant dispose de huit levées, mais s'il fait un plan jeu, il visualisera la possibilité d'en réaliser une de plus. En effet, jouer Carreau lui permet de défausser un Cœur de la main d'Ouest. Et, à condition de différer le retrait des atouts et de rejouer Cœur, il pourra effectuer une coupe de la main courte.

Donne 2

SCOLAIRE NIVEAU 2

<p>♠ 8 6 ♥ V 10 9 8 7 2 ♦ 5 ♣ R 9 6 3</p>	<p>♠ V 7 3 ♥ R 5 ♦ R D V 9 8 6 ♣ 4 2</p> <p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p> <p>♠ A R 4 2 ♥ A D ♦ 7 4 3 ♣ A 10 8 5</p>	<p>♠ D 10 9 5 ♥ 6 4 3 ♦ A 10 2 ♣ D V 7</p>	<p>Don : E Vul : NS</p>
---	---	--	---

S	O	N	E
1SA -	- -	3SA	- -

Entame : Valet de Cœur

Si, par manque d'attention, le déclarant joue la Dame de Cœur à la première levée, Est pourra mettre le contrat en échec. En effet, un défenseur vigilant ne manquera pas de remarquer que, dès que son partenaire possède une seule carte à Carreau, il pourra interdire au déclarant de se rendre au mort pour les encaisser faute de communication : ne prendre qu'au troisième tour de la couleur prive alors le déclarant de trois levées.



Donne 3

SCOLAIRE NIVEAU 2

		♠ 8 3 2	
		♥ 7 6 4	
		♦ D V 10	
		♣ R 6 5 2	
♠ R D V 9 7	N	♠ A 10 5	
♥ A D V	O E	♥ 9 8 2	
♦ 5 2	S	♦ R 6 4 3	
♣ 10 9 3		♣ V 8 7	
		♠ 6 4	
		♥ R 10 5 3	
		♦ A 9 8 7	
		♣ A D 4	

Don : S
Vul : EO

S	O	N	E
1♦	1♠	-	2♠
-	-	-	

Entame : Dame de Carreau

Est possède la force nécessaire pour **soutenir l'intervention de son partenaire**. Celui-ci totalisera huit levées à condition d'en réaliser trois à Cœur. Deux **communications** avec le mort (l'As et le 10 de Pique) sont bien présentes pour tenter puis de renouveler **l'impasse** victorieuse au Roi.

Donne 4

SCOLAIRE NIVEAU 2

		♠ A D V 2	
		♥ A R 6 4	
		♦ R 9	
		♣ A 8 7	
♠ 9 7 4	N	♠ 8 6 3	
♥ 3	O E	♥ 10 9 8 7 5	
♦ D V 10 8 4	S	♦ 5 3 2	
♣ V 10 9 2		♣ R 5	
		♠ R 10 5	
		♥ D V 2	
		♦ A 7 6	
		♣ D 6 4 3	

Don : O
Vul : T

S	O	N	E
4SA	-	2SA 6SA	-
	-		

Entame : 10 de Cœur

L'ouvreur, maximum (21H) de sa première enchère, accepte la **proposition de chelem (4SA)** faite par Sud. La levée manquante ne peut provenir que de la réussite de **l'impasse** au Roi de Trèfle. À cela deux conditions : qu'il soit « placé » avant la Dame et **jouer vers** celle-ci.

Donne 5

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ D 10 8 3		
	♥ 6 5 4 2		
	♦ 9 7		
	♣ R 4 2		
♠ 7 5 2	N	♠ R 9 6 4	
♥ D 9		♥ V 3	
♦ V 8 6 3	O E	♦ 10 5 4 2	
♣ V 10 9 6	S	♣ A D 8	
	♠ A V		
	♥ A R 10 8 7		
	♦ A R D		
	♣ 7 5 3		

Don : N
Vul : NS

S	O	N	E
1♥	-	-	-
4♥	-	-	-

Entame : Valet de Trèfle

Quelle que soit la force du soutien (6 à 10HD), Sud (22 HD) ne peut envisager un chelem et déclare normalement la manche. La défense encaisse les trois premières levées. Pour en réaliser dix le déclarant devra réussir l'impasse au Roi de Pique. Pour la tenter, il est nécessaire de se rendre au mort. Un seul moyen : couper le Carreau maître !

Donne 6

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ 8 5 4 2		
	♥ V		
	♦ 10 9		
	♣ 10 8 6 5 3 2		
♠ R V 10 3	N	♠ A D 9 7 6	
♥ 9 5 4		♥ 8 3 2	
♦ A R D V	O E	♦ 6 2	
♣ 7 4	S	♣ A R 9	
	♠ -		
	♥ A R D 10 7 6		
	♦ 8 7 5 4 3		
	♣ D V		

Don : E
Vul : EO

S	O	N	E
2♥	4♠	-	1♠
-			-

Entame : As de Cœur

Malgré l'intervention, le camp Est/Ouest déclare la manche à Pique... mais la défense a les moyens de faire chuter ! En effet, Nord peut défausser ses deux petits Carreaux sur le deuxième et le troisième tour de Cœur. Sud, grâce aux cartes visibles à Carreau (les siennes et celles du mort) et celles vues (défaussées par Nord), devrait en rejouer, permettant ainsi à son partenaire de couper.

Donne 7

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ 4		
	♥ V 8 7 6 3		Don : S
	♦ R D V 10		Vul : T
	♣ 6 5 2		
♠ A R D 10 6 3	N	♠ V 5 2	
♥ A 9 4 2	O	♥ R D	
♦ 8	E	♦ A 7 6 5	
♣ A 7	S	♣ V 9 4 3	
	♠ 9 8 7		
	♥ 10 5		
	♦ 9 4 3 2		
	♣ R D 10 8		

S	O	N	E
-	1♠	-	3♠
-	6♠	-	-

Entame : Roi de Carreau

La précision du soutien permet à l'ouvreur de déclarer le chelem à Pique. Il dispose de onze levées. La douzième ne peut être qu'une **coupe** (Cœur) **côté court à l'atout**. Mais la **prudence** s'impose puisque l'adversaire a, lui aussi, la possibilité de couper. Ouest doit d'abord « débloquer » le Roi et la Dame de Cœur, revenir en main et, surtout, ne pas jouer son As mais sa dernière petite carte qu'il prendra la **précaution de couper maître**.

Donne 8

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ A D 10		
	♥ A 8		Don : O
	♦ D 9 6 5 2		Vul : P
	♣ R 7 4		
♠ 8 5	N	♠ V 9 7 6	
♥ 7 5 3 2	O	♥ R D V 10	
♦ V 8 4 3	E	♦ 10	
♣ 10 6 2	S	♣ A D V 9	
	♠ R 4 3 2		
	♥ 9 6 4		
	♦ A R 7		
	♣ 8 5 3		

S	O	N	E
3SA	-	1SA	-
	-	-	-

Entame : Roi de Cœur

Est doit **réfléchir** pour **choisir son entame** et privilégier la tête de séquence à Cœur, génératrice de levées immédiates. Pour gagner son contrat, le déclarant doit réaliser cinq levées à Carreau. La simple **observation des cartes** fournies par l'adversaire lui permettra d'y parvenir en prenant le Valet de Carreau en impasse, à condition d'avoir joué la couleur correctement : les « **honneurs du côté court** » d'abord.

Donne 9

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ R V 5 4 3		
	♥ A R		Don : N
	♦ 10 8 3		Vul : EO
	♣ 9 7 5		
♠ A 6 2	N	♠ 9	
♥ 9 7 4 3	O E	♥ D V 10 6 5	
♦ 6 5 2	S	♦ V 7 4	
♣ A V 3		♣ R 10 8 2	
	♠ D 10 8 7		
	♥ 8 2		
	♦ A R D 9		
	♣ D 6 4		

S	O	N	E
1♦	-	-	-
2♠	-	1♠	-
-	-	4♠	-

Entame : Dame de Cœur

Face à l'ouverture de son partenaire et certain du fit, Nord, avec 14 points HD, **nomme la manche**. Lorsqu'Ouest prend la main à l'As de Pique, **la vue du mort**, et **l'indication donnée par l'entame** de son partenaire (la Dame déniait le Roi dans cette situation) le conduiront à jouer un petit Trèfle et à faire chuter le contrat. **Sur tout autre retour**, le déclarant a le temps de faire dix levées : quatre Piques et quatre Carreaux en plus d'As et Roi de Cœur.

Donne 10

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ 9 8 5 3		
	♥ V 10		Don : E
	♦ 4 3		Vul : T
	♣ 8 7 6 5 2		
♠ A 7 4	N	♠ R V 10	
♥ R 8 2	O E	♥ 6 5 3	
♦ A V 8 6	S	♦ R 10 9 2	
♣ A 10 3		♣ D V 4	
	♠ D 6 2		
	♥ A D 9 7 4		
	♦ D 7 5		
	♣ R 9		

S	O	N	E
1♥	1SA	-	-
			3SA

Entame : Valet de Cœur

L'ouverture de Sud ne doit pas empêcher Est/Ouest d'atteindre la manche. Au contraire, elle donne **des informations qui faciliteront la tâche** du déclarant. En effet, il peut, après l'entame, **localiser** tous les honneurs manquants dans **la main de l'ouvreur**. Disposant de **communications** suffisantes, il pourra tenter **l'impasse forcante** à Trèfle et orienter les **impasses** aux Dames de Carreau et de Pique sur Sud pour totaliser onze levées.

Donne 11

SCOLAIRE NIVEAU 2

		♠ A 6 5 2	
		♥ A 7 3	
		♦ V 3	
		♣ R 10 5 4	
♠ 9	N	♠ D V 10 7 4 3	
♥ V 10 9 6	O E	♥ 5 4 2	
♦ D 8 7 5	S	♦ 10 9 6	
♣ V 9 3 2		♣ 8	
		♠ R 8	
		♥ R D 8	
		♦ A R 4 2	
		♣ A D 7 6	

Don : S
Vul : P

S	O	N	E
2SA	-	4SA	-
6SA	-	-	-

Entame : Valet de Cœur

Puisque **proposer le chelem** sur l'ouverture de 2SA promet 12 points, le total requis (33H) pour le déclarer est atteint. Ouest, en présence de trois couleurs quatrièmes, doit choisir **sa tête de séquence** à Cœur. Le déclarant dispose de dix levées, onze si le Valet de Trèfle n'est pas quatrième en Est. En effet, il peut lutter contre Ouest détenteur de quatre cartes s'il a conservé la **fourchette Roi - 10** en Nord. Pour la douzième levée, il doit espérer la Dame de Carreau en Ouest et **jouer vers** le Valet.

Donne 12

SCOLAIRE NIVEAU 2

		♠ 9 4 3 2	
		♥ R 10 6	
		♦ 10 8 7 5	
		♣ R V	
♠ 6	N	♠ A R 5	
♥ D V 2	O E	♥ A 7 4	
♦ D 9 6 4 3	S	♦ A R V	
♣ 8 7 5 4		♣ D 10 3 2	
		♠ D V 10 8 7	
		♥ 9 8 5 3	
		♦ 2	
		♣ A 9 6	

Don : O
Vul : NS

S	O	N	E
-	-	-	2SA
-	3SA	-	-

Entame : Dame de Pique

Face à l'ouverture de 2SA, cinq points suffisent pour **déclarer la manche**. La gagner nécessitera beaucoup de **soin et d'attention**. À Carreau, la présence du 10 quatrième chez un défenseur interdit au déclarant de prendre le Valet de la Dame. Et pour se rendre au mort encaisser les deux derniers Carreaux, un seul moyen : jouer **petit Cœur** (deux fois) **vers** Dame - Valet.

Donne **13**

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ 9 8 7 3 2		Don : N
	♥ V		Vuln : T
	♦ 6 4		
	♣ 7 6 5 4 2		
♠ D 5 4	N	♠ R V 10	
♥ A R 10 8	O	♥ 6 5 3	
♦ A R 9 2	E	♦ V 10 8 7	
♣ V 8	S	♣ A 9 3	
	♠ A 6		
	♥ D 9 7 4 2		
	♦ D 5 3		
	♣ R D 10		

S	O	N	E
1♥ -	1SA -	- -	- 3SA

Entame : Valet de Cœur

L'**intervention** permet de découvrir le contrat de 3SA. L'ouverture adverse donne de précieuses **informations au déclarant** : tous les points qui restent sont en Sud et Nord n'a plus de Cœur. Fort de ces **déductions**, il peut se rendre au mort (à Pique), tenter l'impasse forçante à Carreau et celle au deuxième honneur Cœur pour un total de onze levées.

Donne **14**

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ V 6		Don : E
	♥ V 10		Vuln : P
	♦ 9 6 4 3		
	♣ D V 10 8 2		
♠ D 10 8	N	♠ A R 9 7 4 2	
♥ R D 9 4 3	O	♥ A 8	
♦ A 2	E	♦ 8 5	
♣ 9 6 5	S	♣ A R 7	
	♠ 5 3		
	♥ 7 6 5 2		
	♦ R D V 10 7		
	♣ 4 3		

S	O	N	E
- -	3♠ -	- -	1♠ 6♠

Entame : Roi de Carreau

La **séquence d'enchères** conduit à découvrir le chelem. Le déclarant dispose de douze levées (si le Valet de Pique n'est pas quatrième en Sud). Après deux tours d'atout, il joue Cœur. S'il relève la présence de Valet - 10 secs il pourra encaisser le 9.

Donne 15

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ V 8 5	
	♥ 9 5 4 2	
	♦ A D 10	
	♣ 7 6 3	
♠ 6 4 3	N	♠ 10 9 7 2
♥ R D V 10 7	O E	♥ 6
♦ R V 2	S	♦ 8 6 3
♣ 9 5		♣ D V 10 8 4
	♠ A R D	
	♥ A 8 3	
	♦ 9 7 5 4	
	♣ A R 2	

Don : S
Vul : NS

S	O	N	E
2SA	-	3SA	-
-	-		

Entame : Roi de Cœur

Après avoir recensé sept levées, le déclarant doit repérer où trouver celles qui manquent. Ce ne peut-être qu'à Carreau. Il tentera la double impasse (au Roi et au Valet) en commençant par celle à l'honneur de rang le moins élevé, donc le Valet. S'il observe les cartes fournies par l'adversaire à l'occasion de cette double manœuvre, il ne manquera pas de constater que son dernier Carreau s'est transformé en levée.

Donne 16

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ A R 9 3	
	♥ A 10 4	
	♦ A 7 5	
	♣ R D 8	
♠ D 8 5 2	N	♠ 7 6
♥ D V 2	O E	♥ R 9 8 3
♦ D 10	S	♦ R V 6 4 2
♣ 7 5 4 3		♣ V 9
	♠ V 10 4	
	♥ 7 6 5	
	♦ 9 8 3	
	♣ A 10 6 2	

Don : O
Vul : EO

S	O	N	E
3SA	-	2SA	-
	-	-	-

Entame : 4 de Carreau

Le déclarant, qui ne dispose que de sept plis certains, constate, lorsqu'il élabore son plan de jeu, qu'il ne peut espérer trouver les levées manquantes que dans les couleurs noires. La chute du Valet de Trèfle lui en procure une. Il profitera de sa présence au mort pour présenter le Valet de Pique et tenter ainsi une impasse forçante à la Dame. Le bon placement de celle-ci lui permet, là encore, de réaliser quatre levées dans la couleur. Dix au total !