

CHAMPIONNAT DE FRANCE SCOLAIRE 2019

FINALES NATIONALES – COLLEGÈS ET LYCÉES

Relevé des donnes – Niveau 2/2

Donne 1

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ A D V 6	
	♥ 7	
	♦ A 8 3 2	
	♣ A 6 5 4	
♠ 7 5 4 2		♠ 8
♥ R D V 9 3		♥ 10 6 4 2
♦ 10 5		♦ D V 9 6
♣ D 10		♣ R 9 7 3
	N	
	O E	
	S	
	♠ R 10 9 3	
	♥ A 8 5	
	♦ R 7 4	
	♣ V 8 2	

Don : N
Vuln : P

S	O	N	E
1♠	-	1♦	-
4♠	-	-	-

Entame : Roi de Cœur

Si, quand il exprime le fit, l'ouvreur donne la pleine valeur de sa main, Sud devra conclure au niveau de la manche. Huit levées sont certaines. Dix sont possibles s'il pense à dédoubler les atouts et coupe deux Cœurs en Nord. Mais cette manœuvre requiert un plan de jeu complet et un parfait minutage. As de Cœur, Cœur coupé, Roi de Carreau, Cœur coupé, As de Pique, Dame prise du Roi (la qualité de la couleur le permet) suivi de deux autres tours d'atout.

Donne 2

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ R D 3	
	♥ R D 10 2	
	♦ V 9 7 5	
	♣ 6 4	
♠ A 10 8 7		♠ V 9 4
♥ 9 6 5		♥ A 8 7
♦ 4 3		♦ A R 6 2
♣ A R 10 2		♣ D 8 7
	N	
	O E	
	S	
	♠ 6 5 2	
	♥ V 4 3	
	♦ D 10 8	
	♣ V 9 5 3	

Don : E
Vuln : NS

S	O	N	E
-	1♠	-	1♦
-	2SA	-	1SA
-	-	-	3SA

Entame : 3 de Trèfle

Une séquence d'enchères précise conduit le camp Est-Ouest à la manche. L'entame est très favorable au déclarant qui cherchera les levées manquantes à Pique. La présence d'un des deux honneurs en Sud (pris en impasse) garantit la réussite du contrat. De son côté, Nord, en main et à la vue du mort, peut analyser la situation : d'un côté, rejouer Trèfle n'apporte rien à la défense, de l'autre un honneur Cœur en Sud suffit pour battre le contrat. Ce raisonnement devrait le conduire à rejouer Cœur.

Donne 3

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ V 9 7 5 4		
	♥ 6 5 3		
	♦ A 8 7		
	♣ 6 2		
	N		♠ A 3
♠ R D 6 2			♥ D 7 4
♥ A R 8	O	E	♦ D V 10 5 2
♦ R 9 4			♣ D 7 4
♣ 8 5 3	S		
	♠ 10 8		
	♥ V 10 9 2		
	♦ 6 3		
	♣ A R V 10 9		

Don : S
Vuln : EO

S	O	N	E
-	1SA	-	3SA
-	-	-	

Entame : 5 de Pique

Deux défenseurs jouant au mieux de leurs intérêts feront chuter. En effet, le déclarant doit en passer par les Carreaux pour gagner. Nord sait (par la première levée), que son partenaire n'a rien à Pique. Il peut espérer « le trouver » à Cœur ou à Trèfle. Mais pas question de le faire au hasard ! S'il attend le troisième tour de la couleur pour prendre de l'As, Sud, n'en aura plus, et pourra orienter son choix. Il peut appeler Trèfle en défaussant une grosse carte. Mieux, il peut « refuser » les Cœurs en se séparant du 2, sa plus petite carte. Ce qui revient à appeler dans l'autre couleur, Trèfle, en conservant une carte qui fera une levée.

Donne 4

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ A R V 10		
	♥ A 5		
	♦ A 10 9		
	♣ R V 7 5		
	N		♠ 9 4
♠ D 8 6 2			♥ D V 10 8 7
♥ R 4 3 2	O	E	♦ 6 5 2
♦ 7 4 3			♣ A D 3
♣ 9 6	S		
	♠ 7 5 3		
	♥ 9 6		
	♦ R D V 8		
	♣ 10 8 4 2		

Don : O
Vuln : T

S	O	N	E
3SA	-	2SA	-
	-	-	-

Entame : Dame de Cœur

Rendre la main équivalant à chuter, le déclarant n'a d'autre alternative que de s'en remettre à la réussite de l'impasse à Pique. Pour communiquer avec Sud et la renouveler, le déclarant n'encaissera pas tous ses Carreaux. As de Pique, As de Carreau, Carreau pour le mort, impasse Pique, Carreau pour le mort, dernier pli à Carreau et nouvelle impasse Pique.

Donne 5

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ V 9 7 2		
	♥ 4		Don : N
	♦ R D V 10 3		Vuln : NS
	♣ 6 5 3		
♠ D 10	N	♠ A R 6	
♥ R D 8 7 5		♥ V 10 9 3	
♦ 9 6	O E	♦ A 8 7 2	
♣ R V 7 2	S	♣ D 4	
	♠ 8 5 4 3		
	♥ A 6 2		
	♦ 5 4		
	♣ A 10 9 8		

S	O	N	E
-	1♥	-	1♦
-	4♥	-	2♥
-		-	-

Entame : Roi de Carreau

Lorsque l'ouvreur soutient le répondant, celui-ci peut évaluer sa main à 15 HD, de quoi imposer la manche. Huit levées potentielles sont au rendez-vous et celles qui font défaut viendront des Trèfles. Mais le déclarant peut améliorer son score : en tournoi par paires, une levée supplémentaire rapporte un bon résultat. Avant de retirer les atouts adverses, il jouera trois fois Pique pour défausser son deuxième Carreau, empêchant la défense de réaliser la moindre levée dans la couleur.

Donne 6

SCOLAIRE NIVEAU 2

	♠ D 9 6		
	♥ R 7 5 3		Don : E
	♦ R D V 9		Vuln : EO
	♣ 10 2		
♠ 7 5 4 3	N	♠ A 10	
♥ A 6 4		♥ D V 9 2	
♦ 10 8	O E	♦ A 7 6 4	
♣ V 6 5 4	S	♣ A R D	
	♠ R V 8 2		
	♥ 10 8		
	♦ 5 3 2		
	♣ 9 8 7 3		

S	O	N	E
-	3SA	-	2SA
-			-

Entame : 2 de Pique

Le camp Est-Ouest possède bien les 25 points requis pour nommer la manche. Deux levées manquent qui ne peuvent venir que des Cœurs, le moment venu ! Le déclarant doit avant tout débloquer les Trèfles, puis se rendre au mort grâce à l'As de Cœur pour encaisser le Valet. Quand il aura joué vers Dame-Valet-9 de Cœur, il ne manquera pas de remarquer la chute du 10 qui transforme le 9 en carte maîtresse.

Donne 7

SCOLAIRE NIVEAU 2

♠ D 10 9	♠ A 6 4 3	
♥ 9 6 5 3	♥ A R D V 8	
♦ A R 8 2	♦ 7	
♣ 7 4	♣ A D 2	
	N	♠ 8 7 5 2
	O	♥ 4
	E	♦ 10 9 6
	S	♣ V 10 6 5 3
		♠ R V
		♥ 10 7 2
		♦ D V 5 4 3
		♣ R 9 8

Don : S
Vuln : T

S	O	N	E
-	-	1 ♥	-
3 ♥	-	6 ♥	-
-	-		

Entame : Valet de Trèfle

Si les deux joueurs évaluent correctement leurs mains en prenant en compte les points de distribution, le chelem sera atteint. Pour créer les deux levées qui font défaut, Sud doit couper deux Piques en Sud, côté court à l'atout, plutôt que de tenter une impasse. Mais, avec deux coupes à effectuer dans la même couleur, le déclarant doit être très vigilant. Pour limiter les risques de surcoupe, il faut (souvent) commencer par couper avec un petit (ici le 7) puis couper maître (le 10).

Donne 8

SCOLAIRE NIVEAU 2

♠ A D 9	♠ R 8 5 3 2	
♥ 6 5 4 2	♥ 9 7	
♦ 10 7	♦ A 8 5	
♣ R 10 8 5	♣ A 9 4	
	N	♠ 10 7 6
	O	♥ A
	E	♦ R D 9 4 3 2
	S	♣ D V 3
		♠ V 4
		♥ R D V 10 8 3
		♦ V 6
		♣ 7 6 2

Don : O
Vuln : P

S	O	N	E
2 ♥	-	-	1 ♦
	-	-	-

Entame : 10 de Carreau

L'intervention de Sud étant limitée à 10 points, Nord n'a pas les moyens d'envisager un autre contrat. Il suffira que le déclarant joue, à un moment ou à un autre, vers le Roi de Pique pour créer la huitième levée. Ceux qui auront envisagé un contrat à Sans-Atout chuteront.

Donne 9

SCOLAIRE NIVEAU 2

		♠ A 5	
		♥ V 8 4	
		♦ V 10 7 3	
		♣ A R D 2	
	N		♠ V 10 7
♠ R D 9 8 2			♥ 9 3 2
♥ 10 7 6 5	O	E	♦ A R D 5 4
♦ 6			♣ 8 6
♣ 9 4 3	S		
		♠ 6 4 3	
		♥ A R D	
		♦ 9 8 2	
		♣ V 10 7 5	

Don : N
Vuln : EO

S	O	N	E
3SA	-	1SA	-

Entame : As de Carreau

La deuxième levée sera décisive. En entamant, Est ignore la distribution de la couleur et espère réaliser cinq levées. Deuxième levée, Ouest ne fournit plus et Est **déduit la répartition** exacte des Carreaux. Pas question de poursuivre sous peine d'affranchir une levée au déclarant. Il faut changer de **stratégie en défense**, ce qui est plus simple avec l'**aide** du partenaire. Celui-ci, en **défaussant** (deuxième levée), **orientera le retour** en **refusant** les Trèfles. De ce **qu'il voit au mort**, Est comprendra que c'est un **appel** Pique, retour qui met le contrat en échec.

Donne 10

SCOLAIRE NIVEAU 2

		♠ 8 7	
		♥ 9 6 5	
		♦ R D 10 9	
		♣ V 7 4 3	
	N		♠ A R V 10 9 3
♠ D 5 2			♥ R 4 2
♥ A 8 3	O	E	♦ A 8
♦ V 7 6 4 2			♣ R 6
♣ A 9	S		
		♠ 6 4	
		♥ D V 10 7	
		♦ 5 3	
		♣ D 10 8 5 2	

Don : E
Vuln : T

S	O	N	E
-	3♠	-	1♠
-	-	-	6♠

Entame : Dame de Cœur

Les 22 points de son jeu ajoutés aux 11-12HD du partenaire permettent à Est de **déclarer le chelem**. Une levée manque qui ne peut être créée qu'en **affranchissant** les Carreaux. Le **partage le plus fréquent** de six cartes manquantes est 4-2. Dans ces conditions, pour affranchir, puis pour encaisser la levée, il faudra jouer cinq fois de la couleur. Ici, deux fois de sa main et trois fois du mort. Mais Est doit **anticiper mentalement** et conserver l'As de Cœur. S'il l'utilise prématurément (à la première levée), il lui manquera une **communication** avec Ouest.

Donne 11 **SCOLAIRE NIVEAU 2**

	♠ -		
	♥ ARDV976	Don : S	
	♦ 983	Vuln : P	
	♣ 984		
♠ AR943	N	♠ V108652	
♥ 103		♥ 842	
♦ ADV10	O E	♦ R5	
♣ 72	S	♣ R5	
	♠ D7		
	♥ 5		
	♦ 7642		
	♣ ADV1063		

S	O	N	E
-	1♠	3♥	4♠
-	-	-	-

Entame : As de Coeur

En dépit de l'enchère de barrage, Est, s'il prend en compte tous ses points HD, soutiendra son partenaire au niveau de la manche. La défense a la possibilité d'encaisser quatre levées. Sud, s'il parvient à demander à son partenaire le retour Trèfle fera chuter. Comment ? En l'appelant c'est-à-dire en défaussant une grosse carte de la couleur « souhaitée ». Ici, la Dame de Trèfle. Tout autre retour permet au déclarant de gagner son contrat.

Donne 12 **SCOLAIRE NIVEAU 2**

	♠ AD		
	♥ 854	Don : O	
	♦ A543	Vuln : NS	
	♣ AR73		
♠ V1098	N	♠ R542	
♥ AD2		♥ 3	
♦ D1092	O E	♦ 876	
♣ 85	S	♣ V10964	
	♠ 763		
	♥ RV10976		
	♦ RV		
	♣ D2		

S	O	N	E
4♥	-	1SA	-
-	-	-	-

Entame : Valet de Pique

Face à l'ouverture de 1SA, avec exactement la force (12HD) et la distribution (six cartes) nécessaires, Sud déclare la manche en majeure. Même en perdant deux levées à l'atout, il en totalise dix. Une de plus, s'il a le temps de couper un Pique de la main courte. Est, qui voit la courte à Pique, doit envisager ce plan de jeu et tout faire pour le contrarier. Jouer atout de sa main limite le déclarant à dix levées... si le partenaire coopère en jouant trois fois de la couleur !

Donne 13

SCOLAIRE NIVEAU 2

♠ R V 10 9 8	♠ D 4 2	
♥ A 2	♥ 7 6 5	
♦ R 5 4 3	♦ D V 10	
♣ 6 2	♣ R 9 8 3	
	N	♠ 7 6 5
	O	♥ R V 4 3
	E	♦ 9 2
	S	♣ A 10 7 4
	♠ A 3	
	♥ D 10 9 8	
	♦ A 8 7 6	
	♣ D V 5	

Don : N
Vuln: T

S	O	N	E
1♦	1♠	-	-
-	-	-	2♠

Entame : Dame de Carreau

L'**entame** de la Dame **déniant** le Roi, Sud peut **imaginer** le plan de jeu du déclarant, **couper de la main courte**. Pour tenter de limiter ces coupes potentielles, il rejoue atout. Au deuxième tour, Ouest a le choix entre une **manœuvre aléatoire** (impasse à la Dame) et une manœuvre **certaine**, prendre du Roi, ouvrir la coupe et couper un Carreau en Est. Ce sera la huitième levée !

Donne 14

SCOLAIRE NIVEAU 2

♠ D V 10 9	♠ A 8	
♥ 10 4 2	♥ R D 7 6 3	
♦ A V 10 3	♦ D 5 4	
♣ 6 5	♣ D 4 2	
	N	♠ 6 4 3
	O	♥ 5
	E	♦ R 9 8 7 2
	S	♣ V 10 9 8
	♠ R 7 5 2	
	♥ A V 9 8	
	♦ 6	
	♣ A R 7 3	

Don : E
Vuln : P

S	O	N	E
1♣	-	1♥	-
3♥	-	6♥	-
-	-	-	-

Entame : Valet de Trèfle

Si Sud fait la **redemande** appropriée (**soutien** au niveau de 3 avec 17-19HD), Nord **déclare le chelem**. Dix levées sont certaines. Les deux manquantes ? Deux coupes Carreau en Sud, **côté court**. Mais attention à établir un **plan de jeu** et à **jouer avec soin**. Donner deux tours d'atout permettrait à un Ouest **attentif** d'en donner un troisième et de priver le mort d'une coupe. Ce serait fatal, puisqu'une seule coupe serait possible.