



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE
DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°
31

1^{ère} séance 2015

AVANT-PROPOS

Vous allez participer au CFEB et vous comparerez aux autres élèves dans une compétition élaborée spécialement pour vous.

Cette première étape sera sans doute suivie de bien d'autres où vous pourrez mesurer vos progrès.

N'oubliez pas que le bridge même en compétition reste un jeu et que le but d'un jeu c'est de s'amuser.

Alors amusez-vous et bonne chance.

Pierre Saguet

Vice-Président de la FFB

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Carnot - 92210 SAINT CLOUD - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

<p>♠ 10 4 ♥ 4 2 ♦ V 8 5 4 ♣ R 8 7 4 3</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse; background-color: #cccccc;"> <tr><td style="width: 25%;"></td><td style="width: 25%; text-align: center;">N</td><td style="width: 25%;"></td><td style="width: 25%;"></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td><td></td></tr> </table>		N			O		E			S			<p>♠ 9 6 ♥ A R V 9 7 3 ♦ A 6 3 2 ♣ 6</p>	<p>♠ R D V 8 5 ♥ 5 ♦ R D 10 7 ♣ V 9 2</p>
	N														
O		E													
	S														
<p>♠ A 7 3 2 ♥ D 10 8 6 ♦ 9 ♣ A D 10 5</p>															

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1010		96	4
980		61	39
480		26	74
450		15	85
	50	4	96
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	1♠
2♠	Passe	3♦	Passe
3♥	Passe	4♣	Passe
4SA	Passe	5♣	Passe
5SA	Passe	6♣	Passe
6♥	Fin		

Entame : Roi de Pique

Enchères :

Le Cue-bid du répondant indique après une ouverture majeure quatre atouts dans un jeu de manche au moins. Après les contrôles, Sud pose le Blackwood cinq clefs puis, apprenant que son camp possède toutes les clefs et la Dame d'atout, demande les Rois. Lorsqu'il apprend que son partenaire n'en a pas, il se contente sagement du petit chelem.

Jeu de la carte :

Sur l'entame Pique, le déclarant se rend compte qu'il doit couper trois Carreaux au mort pour assurer son chelem, ce qui ne pose pas de difficulté s'il prend bien garde à ne pas donner immédiatement deux tours d'atout. Il tire donc l'As de Carreau et coupe un Carreau, joue l'As de Trèfle puis Trèfle coupé, Carreau coupé, Trèfle coupé et Carreau coupé : à ce stade, il ne concède plus qu'un Pique.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		93	7
50		76	24
	400	59	41
	430	39	61
	460	15	85
	...	0	100

	♠ 9 3		
	♥ 9 7 5		
	♦ DV 10 7 5 3		
	♣ 7 5		
♠ 10 5 2			♠ AV 8 6
♥ D 10 8 2			♥ AV 4
♦ 6 4			♦ AR 8 2
♣ ADV 4			♣ R 10
			♠ RD 7 4
			♥ R 6 3
		♦ 9	
		♣ 9 8 6 3 2	

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	3♣	Passe	2SA
Passe	3SA	Fin	3♠

Entame : 8 de Trèfle

Enchères :

Sur l'ouverture de 2SA qui montre 20-21 points H, Ouest utilise un Stayman pour rechercher un fit 4/4 à Cœur puis conclut à 3SA.

Jeu de la carte :

Connaissant quatre cartes à Pique chez le déclarant et quatre cartes à Cœur au mort, Sud choisit d'entamer du 8 de Trèfle, deuxième carte avec une couleur longue mais laide. Le déclarant prend du Roi puis, sa seule communication vers le mort étant en péril après cette entame, se résout à jouer l'As de Cœur, le Valet de Cœur et Cœur. Sud, en main au Roi de Cœur, doit alors réaliser par un compte de points que son partenaire ne peut posséder l'As de Pique, et rejouer passivement Trèfle : le déclarant sera limité à dix levées, mais en réalisera facilement onze sur le retour du Roi de Pique.

	♠ A 2	
	♥ D V 7 5 4	
	♦ 10 7 5 3	
	♣ 8 2	
♠ R 9 7 6 5	N O E S	♠ 10 8 4 3
♥ 10 2		♥ R 8 6 3
♦ A D 8		♦ R V
♣ D V 7		♣ 9 6 5
	♠ D V	
	♥ A 9	
	♦ 9 6 4 2	
	♣ A R 10 4 3	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
130		95	5
120		81	19
110		70	30
100		62	38
90		40	60
	110	11	89
	...	0	100

Sud
1♣
Fin

Ouest
1♠

Nord
Contre

Est
2♣

Entame : 8 de Trèfle

Enchères :

Trop faible pour répondre 2♥, qui promettrait un minimum de 12 points HL, Nord utilise le Contre Spoutnik simple. Est, trop peu distribué pour soutenir directement au palier de 3, se contente d'un soutien simple qui devrait clore les débats.

Jeu de la carte :

Nord choisit l'entame du 8 de Trèfle en pair/impair dans la couleur de son partenaire plutôt que de la Dame de Cœur, car il espère valoriser son jeu par une coupe dans la couleur. Aussitôt dit, aussitôt fait : son partenaire prend du Roi, tire l'As et rejoue le 10 de Trèfle ; Nord coupe et interprète correctement cette carte comme une préférence pour les Cœurs. Il rejoue donc la Dame de Cœur pour le Roi et l'As et réalise encore le Valet de Cœur avant de rejouer par exemple Carreau pour le Roi du mort. Le déclarant joue Pique et devrait fournir un petit de sa main pour l'As devenu sec en Nord. En effet, il n'a vu à ce stade que Dame-Valet de Cœur chez cet adversaire : celui-ci n'aurait pas eu assez de jeu pour contrer sans l'As de Pique. Une de chute seulement après cette belle bataille !

Kit du parfait bridgeur : 40 €

(1 tapis, 4 jeux de cartes, 10 stylos et 2 blocs de marque)

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
630		94	6
620		85	15
600		57	43
150		23	77
	100	7	93
	...	0	100

♠ A 10 2	N O E S	♠ R 8 3
♥ D V 5 2		♥ 10 9 4 3
♦ 9 8 3		♦ D 10
♣ 10 7 4		♣ D 9 5 3
		♠ D 7 5 4
		♥ 8 7
		♦ A R V 7
		♣ A R 6

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	Passe
1SA	Passe	2SA	Passe
3SA	Fin		

Entame : 2 de Cœur

Enchères :

Sud n'a pas assez de jeu pour imposer la manche. Il se contente donc d'une proposition, que Nord accepte au nom de son jeu maximum.

Jeu de la carte :

Ouest entame du 2 de Cœur car il faudrait une carte complémentaire à la séquence Dame Valet pour entamer de la Dame à Sans-Atout. Le déclarant se compte six levées sûres et devra exploiter les Piques et les Carreaux pour trouver les trois levées manquantes. Il prend donc de l'As, certain de la répartition 4/4 des Cœurs (l'entame d'un 2 montre toujours quatre cartes en « quatrième meilleure »), rentre en main à l'As de Carreau et joue Pique vers le 9, espérant le 10 en Ouest. Est prend du Roi et affranchit les Cœurs. Le déclarant capture alors la Dame de Carreau de l'As et n'a plus qu'à affranchir un Honneur à Pique pour réclamer neuf levées.

<p>♠ R D 7 5 4 ♥ R D 9 5 ♦ 5 4 ♣ R D</p>	<p>♠ A 9 8 3 ♥ V 10 6 3 ♦ V 3 ♣ 10 7 6</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 25%;"></td><td style="width: 25%;">N</td><td style="width: 25%;"></td><td style="width: 25%;"></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td><td></td></tr> </table>		N			O			E		S			<p>♠ ♥ A 8 4 2 ♦ 10 9 8 7 2 ♣ V 8 3 2</p>
	N														
O			E												
	S														
	<p>♠ V 10 6 2 ♥ 7 ♦ A R D 6 ♣ A 9 5 4</p>														

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		82	18
650		57	43
620		36	64
200		25	75
170		11	89
	100	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passé
2♣	Passé	2♥	Passé
3♠	Passé	4♣	Passé
4SA	Passé	5♦	Passé
5♠	Fin		

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

Sud fitte son partenaire en séquence forcing de manche puis pose le Blackwood cinq clefs après avoir appris que Nord possède le contrôle Trèfle dans un jeu agréable (4♣). Sur la réponse de 5♦, Sud sait qu'il manque deux clefs et s'arrête au palier de 5.

Jeu de la carte :

Six levées mineures et une levée de Cœur facilement affranchissable rendent nécessaire la réalisation de quatre levées d'atout... et seulement quatre. Toute coupe en Sud est donc inutile, et même dangereuse car elle engendrerait de gros problèmes de communication. Le déclarant prend l'entame au mort et joue Roi Dame de Pique en constatant le partage 4/0 des atouts, puis Pique pour le Valet et l'As d'Ouest. Sur le retour Carreau, il prend le soin de débloquer Roi Dame de Trèfle avant de retirer le dernier atout de la défense grâce au 10 de Pique. Le déclarant encaisse alors la Dame de Carreau et l'As de Trèfle en jetant deux Cœurs de sa main et affranchit sa levée de Cœur.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		81	19
100		58	42
	140	41	59
	620	26	74
	650	6	94
	...	0	100

♠ D 7 3
♥ A R 6 2
♦ A V 6 5
♣ 7 3

♠ A 10 9 6 5 2
♥ 5 4
♦ 8 4 3
♣ A 5



♠ R V 8
♥ D V 10 9 8 7
♦ R 7
♣ D 9

♠ 4
♥ 3
♦ D 10 9 2
♣ R V 10 8 6 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
4♣	4♥	Fin	1♥

Entame : 4 de Pique

Enchères :

Le barrage à 4♣ promet habituellement huit cartes dans la couleur, mais d'une part la distribution 7/4 est assimilable à un unicolore de huit cartes, et d'autre part, l'intervention à 3♣ montre un bicolore avec 5♦/5♠ (Michaël précisé). Enfin, l'enchère de 4♣ est très gênante pour l'adversaire et peu risquée à vulnérabilité favorable.

Jeu de la carte :

Sud entame de son singleton Pique pour l'As de son partenaire, qui rejoue le 2 de Pique en préférentielle pour les Trèfles. Sud coupe et, pour éviter tout problème à son partenaire qui possède nécessairement l'As de Trèfle, rejoue le Roi de Trèfle et Trèfle. S'il rejoue un petit Trèfle, son partenaire sera tenté de lui donner une seconde coupe à Pique : la balle sera alors dans le camp du déclarant, qui pourra gagner son contrat en faisant l'impasse à la Dame de Carreau.

♠ 10 9 3	<table style="border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ R V 6 4
		N									
O			E								
		S									
♥ 10 4 3		♥ 9 8 6									
♦ R 9 5 3 2	♦ V 8 7										
♣ D V	♣ R 5 2										
		♠ A 7 2									
		♥ A D 7									
		♦ A D 10 4									
		♣ A 8 7									

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		85	15
630		64	36
620		37	63
600		17	83
	100	4	96
	...	0	100

Sud
2SA
3♦

Ouest
Passe
Passe

Nord
3♣
3SA

Est
Passe
Fin

Entame : 3 de Carreau

Enchères :

Après avoir prospecté un fit à Cœur par un Stayman, Nord conclut à 3SA.

Jeu de la carte :

Ouest entame en quatrième meilleure à Carreau pour le Valet de son partenaire et la Dame du déclarant, qui joue l'As de Trèfle et Trèfle. Ouest, en main, sait qu'il reste au déclarant l'As de Carreau (Ouest l'aurait fourni à la première levée) et le 10 (Ouest l'aurait joué avec Valet 10). Il ne peut donc rejouer de la couleur et contre-attaque du 10 de Pique : le déclarant se garde bien d'appeler la Dame du mort et prend de l'As avant d'affranchir les Trèfles. Est, en main au Roi, ne peut encaisser les Piques grâce à la Dame précieusement conservée et concède dix levées à l'adversaire.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		83	17
	120	42	58
	150	14	86
	400	2	98
	...	0	100

♠ 10 6 3
 ♥ A V 10 8 4
 ♦ R 5
 ♣ 8 7 6

♠ A V 7
 ♥ R D 9
 ♦ D 9 6 4
 ♣ A D 2

	N	
O		E
	S	

♠ 8 5 2
 ♥ 7 5 3 2
 ♦ A V 2
 ♣ V 5 4

♠ R D 9 4
 ♥ 6
 ♦ 10 8 7 3
 ♣ R 10 9 3

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	1♥	Passé
1♠	1SA	Passé	2SA
Fin			

Entame : Valet de Cœur ou 3 de Pique

Enchères :

La redemande de l'ouvreur à 1SA après que son partenaire a passé montre 18-19 points HL réguliers et un arrêt dans les deux couleurs adverses. Est propose la manche mais l'ouvreur, minimum, passe.

Jeu de la carte :

Le déclarant prend l'entame puis joue un petit Carreau pour le Valet, qui tient. Profitant d'être au mort, il enchaîne par l'impasse victorieuse au Roi de Trèfle. Il ne doit alors pas céder à la tentation de partir de la Dame de Carreau car il ne possède pas le 10 : il rejoue un petit Carreau et capture le Roi de l'As avant de prendre le 10 en fourchette grâce à la fourchette Dame 9. S'il adopte ces bons managements de couleur, le déclarant gagnera juste son contrat ou sinon, il chutera.

<p>♠ 10 4</p> <p>♥ 9 7</p> <p>♦ A D 10 7</p> <p>♣ D 10 7 5 3</p>	<p>♠ 9 7</p> <p>♥ V 10 8 5 3</p> <p>♦ 8 6 3 2</p> <p>♣ A 9</p>	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">O E</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ A R D 5 2</p> <p>♥ A 4</p> <p>♦ R 4</p> <p>♣ R V 6 4</p>
N						
O E						
S						
	<p>♠ V 8 6 3</p> <p>♥ R D 6 2</p> <p>♦ V 9 5</p> <p>♣ 8 2</p>					

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		85	15
	620	78	22
	650	65	35
	1370	41	59
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	1♠
Passe	4♣	Passe	3♣
Passe	5♦	Passe	4SA
Fin		Passe	6♣

Entame : Roi de Cœur

Enchères :
 Sur le bicolore à saut d'Est, Ouest montre son fit au palier de 4, ce qui promet un jeu agréable puisque la séquence est forcing de manche (principe de la vitesse d'atteinte). Il n'en faut pas plus à Est pour poser le Blackwood cinq clefs et conclure au chelem.

Jeu de la carte :
 Est prend l'entame et doit défausser en urgence un Cœur de sa main ou du mort avant de rendre la main à l'adversaire. Avec sept cartes à Pique et seulement six cartes à Carreau dans la ligne, la probabilité d'une coupe adverse dans cette couleur est moindre. Est encaisse donc le Roi l'As et la Dame de Carreau en défaussant le 4 de Cœur, puis joue atout : il ne concédera que l'As de Trèfle.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
110		78	22
100		68	32
	140	40	60
	170	35	65
	620	17	83
	...	0	100

	♠ 9 3		
	♥ A 7 5		
	♦ 10 6		
	♣ 10 9 8 5 3 2		
♠ A R 8 2	N		♠ 7 6 5 4
♥ V 9 4 3 2	O		♥ R D 10 8
♦ 8 7	S	E	♦ A D 5 4
♣ R V			♣ D
	♠ D V 10		
	♥ 6		
	♦ R V 9 3 2		
	♣ A 7 6 4		

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
Passé	1♥	Passé	2♥
Passé	4♥	Fin	

Entame : 10 de Trèfle

Enchères :

Sur le soutien simple de son partenaire, Ouest impose la manche avec ses 16 points HLD.

Jeu de la carte :

Nord entame du 10 de Trèfle que son partenaire prend de l'As avant de rejouer la Dame de Pique en tête de séquence. Le déclarant remporte la levée et fait tomber l'As d'atout. Lorsque Nord prend la main, il doit impérativement traverser les Carreaux du mort dans l'espoir que son partenaire possède le Roi : son camp réalisera alors une levée dans chaque couleur. S'il venait à rejouer d'une autre couleur, le déclarant pourrait retirer les derniers atouts, encaisser le Roi de Trèfle puis le Roi de Pique avant de rejouer Pique : Sud, en main, serait alors contraint de plonger dans la fourchette à Carreau ou rejouer coupe et défausse, la levée de chute s'évaporant par la même occasion...

**Participez au Championnat de France Espérance par paires et par quatre.
Dotation points d'expert**

♠ 6 5	♠ A D 9 2	♠ R 4									
♥ D 9	♥ 10 2	♥ V 8 7 5									
♦ A D 7 4	♦ 10 8 6 5	♦ R V 9 3									
♣ D V 9 5 4	♣ 10 7 3	♣ A 6 2									
	<table style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; text-align: center; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ V 10 8 7 3										
	♥ A R 6 4 3										
	♦ 2										
	♣ R 8										

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		62	38
170		43	57
140		31	69
	50	19	81
	...	0	100

Sud
1♠

Ouest
Passe

Nord
2♠

Est
Fin

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Avec un bicolore 5/5 de 13 points HL, Sud doit ouvrir de sa couleur la plus chère. Nord le soutient au palier de 2 avec 9 points HLD et quatre atouts : une fois fitté, l'ouvreur se compte 15 points HLD et se contente de la partielle à 2♠.

Jeu de la carte :

Est prend l'entame de l'As de Trèfle et rejoue Trèfle pour le Roi de Sud. Le déclarant laisse alors filer le Valet de Pique jusqu'au Roi d'Est, qui insiste à Trèfle, coupé en Sud. Le déclarant joue As-Roi de Cœur, coupe un Cœur de l'As de Pique, rentre en main au 10 de Pique puis, constatant le partage 2/2 des atouts, n'a plus qu'à affranchir ses Cœurs par la coupe avant de réclamer le reste des levées. Dix levées avec seulement 17 points H dans la ligne : admirez sur cette donne la puissance des fits longs accompagnés d'une bonne distribution !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		78	22
170		57	43
140		38	62
	100	27	73
	110	11	89
	...	0	100

		♠ D 10 7 5 4 2	
		♥ A R 8	
		♦ 10	
		♣ R 6 4	
♠ A R		<div style="margin-bottom: 5px;">N</div> <div style="margin-bottom: 5px;">O</div> <div style="margin-bottom: 5px;">E</div> <div style="margin-bottom: 5px;">S</div>	♠ 9 6
♥ V 9 5 4			♥ D 10 7 2
♦ R V			♦ 9 8 7 5 4
♣ A 10 8 5 2			♣ V 3
			♠ V 8 3
		♥ 6 3	
		♦ A D 6 3 2	
		♣ D 9 7	

Sud	Ouest 1SA	Nord 2♠	Est Passe
Fin			

Entame : 4 de Carreau

Enchères :

Malgré ses deux doubletons, Ouest doit ouvrir d'1SA car il donne ainsi une très bonne image de sa main. Nord, avec cette bonne distribution, intervient à 2♠ et les enchères en restent là.

Jeu de la carte :

Est devrait entamer du 4 de Carreau en pair/impair dans une couleur longue sans Honneur, par souci de neutralité. Le Roi étant selon toute vraisemblance chez l'ouvreur, Nord appelle l'As et voit tomber le Valet. Il doit alors penser à couper un Carreau dans l'espoir de trouver Roi Valet secs en Ouest, ce qui affranchit la Dame. Nord encaisse alors As Roi de Cœur, coupe un Cœur et présente la Dame de Carreau pour défausser un Trèfle de son jeu : quelle que soit la réaction d'Ouest, détenteur d'As Roi d'atout secs, le déclarant ne concèdera qu'une levée de Trèfle et deux levées d'atout.

	♠ 9 4 3	
	♥ V 4	
	♦ R V 8	
	♣ A D V 8 3	
♠ R D 8 7 2	N O E S	♠ A
♥ R D 7		♥ A 10 8 6 3
♦ 9 3		♦ A 7 5 2
♣ R 5 2		♣ 10 6 4
		♠ V 10 6 5
		♥ 9 5 2
		♦ D 10 6 4
		♣ 9 7

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		88	12
	140	78	22
	170	67	33
	620	42	58
	650	19	81
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	1♥
Passe	1♠	Passe	2♦
Passe	3♥	Passe	4♥
Fin			

Entame : 9 de Trèfle

Enchères :

Ouest choisit une enchère naturelle puis propose la manche, acceptée par Est qui a la valeur de l'ouverture alors qu'il pourrait n'avoir que 9 points HL.

Jeu de la carte :

L'entame du 9 de Trèfle en pair/impair est prise du Valet par Nord, qui tire l'As et rejoue le 3 pour la coupe de son partenaire, carte préférentielle pour les Carreaux. Celui-ci rejoue donc Carreau pour l'As du déclarant : sa seule chance consiste en l'affranchissement des Piques qui, pour une bonne communication, nécessite une répartition 4/3 de la couleur (68% des cas) et 3/2 des atouts (62%) pour une question de communications. Il débloque l'As de Pique, remonte au mort au Roi de Cœur et coupe un Pique. Il encaisse alors l'As et la Dame de Cœur dans cet ordre afin de retirer les atouts adverses avant d'encaisser les Piques maîtres.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		87	13
170		69	31
140		54	46
50		39	61
	50	23	77
	110	15	85
	...	0	100

♠ ARV7
 ♥ RV85
 ♦ 6
 ♣ DV72

♠ 1085
 ♥ 2
 ♦ DV10532
 ♣ 864

	N	
O		E
	S	

♠ 632
 ♥ A764
 ♦ AR7
 ♣ A95

♠ D94
 ♥ D1093
 ♦ 984
 ♣ R103

Sud	Ouest	Nord	Est 1SA
Passé	3♣	Passé	3♦
Passé	Passé	Contre	Passé
3♥	Fin		

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Ouest emploie un Texas mineur puis passe sur la rectification, sans aucun espoir de manche. Nord doit contrer en réveil avec cette distribution idéale, ce qui permettra à son camp de retrouver le fit 4/4 à Cœur.

Jeu de la carte :

Est prend l'entame du Roi et tire par exemple l'As pour faire couper le mort et de tenter de déborder le déclarant à l'atout. Sud doit alors jouer atout pour sa main et couper lui-même son troisième Carreau avant de rejouer atout. Est étant connu d'après les enchères avec trois cartes à Carreau (au maximum) et toutes les reprises de la défense, il suffira de forcer l'As de Cœur, de faire tomber le dernier atout puis l'As de Trèfle pour aligner dix levées. 170 en Nord/Sud devrait leur valoir une très bonne note puisque beaucoup laisseront jouer 3♦, qui ne chute que d'une levée.

♠ R 8 3	♠ D 6 2	♠ 10 7 4
♥ 8 6 3 2	♥ R D 10 5 4	♥ V 9
♦ 7 5	♦ 10 6 4 3	♦ A R D 9
♣ A D 8 3	♣ 4	♣ 10 9 7 2

♠ A V 9 5	N	♠ 10 7 4
♥ A 7	O	♥ V 9
♦ V 8 2	S	♦ A R D 9
♣ R V 6 5	E	♣ 10 9 7 2

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
120		79	21
90		57	43
	100	41	59
	200	13	87
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♥	Passe
1♠	Passe	1SA	Fin

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Nord ne doit pas redemander à 2♥, qui promettrait six cartes dans la couleur, mais à 1SA. Le « 1SA pou-belle », c'est-à-dire ne promettant pas un jeu régulier, s'utilise uniquement par le répondant, au premier ou au deuxième tour d'enchères.

Jeu de la carte :

Est entame du Roi de Carreau car il supporte un déblocage du Valet par son partenaire, mais il aurait préféré entamer de la Dame s'il n'avait pas détenu le 9. Son partenaire fournit le 7, qui provient sans doute d'un petit doubleton. Il doit alors repartir immédiatement du 10 de Trèfle, en tête de séquence, pour le Valet et la Dame. Ouest pourra alors jouer le 5 de Carreau pour retrouver son partenaire : celui-ci encaissera ainsi les levées de Carreau auxquelles son camp a droit avant de repartir du 9 de Trèfle afin de forcer le Roi du mort. Une de chute couronnera ce joli flanc !

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		82	18
	650	75	25
	680	58	42
	1430	42	58
	1440	14	86
	...	0	100

♠ D V 9
 ♥ A R 6
 ♦ A 10 9 7 4
 ♣ D 5

♠ 8 7 6 4
 ♥ D 10 9 5 4
 ♦ D 5 3
 ♣ V

	N	
O		E
	S	

♠ A R 10 3 2
 ♥ V
 ♦ V 2
 ♣ A 10 7 4 3

♠ 5
 ♥ 8 7 3 2
 ♦ R 8 6
 ♣ R 9 8 6 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passé	2♥
Passé	2♠	Passé	3♣
Passé	3♠	Passé	4♣
Passé	4♦	Passé	4SA
Passé	5♠	Passé	6♠
Fin			

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

3♣ indique le fit, 4♣ et 4♦ sont des contrôles et 5♠ indique deux clefs et la Dame d'atout (rappelons que le Blackwood cinq clefs fait désormais partie du SEF). Sans espoir raisonnable de grand chelem, Est conclut.

Jeu de la carte :

Cette donne pourrait donner lieu à une belle passe d'armes ! Nord entame naturellement de son singleton, facilement interprétable en raison du 10 au mort : le déclarant plonge de l'As et rejoue de la couleur afin d'ouvrir sa coupe. Si la défense ne rejoue pas atout à ce stade, le déclarant pourra finir en double coupe (deux levées de Cœur, une levée de Carreau, une levée de Trèfle, trois coupes au mort et cinq atouts de sa main). Mais si la défense trouve le retour atout, elle sera récompensée d'une levée de chute...

<p>♠ 7 ♥ A R 10 5 4 ♦ D 10 8 7 ♣ A R 3</p>	<p>♠ R 10 9 6 4 ♥ 2 ♦ R V ♣ V 9 8 5 2</p>	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">O E</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">S</td></tr> </table>	N	O E	S
N					
O E					
S					
<p>♠ V 5 ♥ V 8 6 3 ♦ A 9 4 2 ♣ D 10 7</p>	<p>♠ A D 8 3 2 ♥ D 9 7 ♦ 6 5 3 ♣ 6 4</p>				

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		83	17
420		58	42
400		47	53
170		36	64
140		24	76
	50	19	81
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	1♠
2♥	Passe	4♥	Fin

Entame : 2 de Trèfle

Enchères :

Est intervient avec cette belle distribution et lorsque Sud soutient, son partenaire impose la manche. En effet, le soutien simple étant positif après intervention (8-10 points HLD).

Jeu de la carte :

Est entame Trèfle dans un souci de neutralité, et le déclarant se compte deux levées de Pique (l'impasse au Roi réussissant selon toute vraisemblance) et deux levées de Trèfle : il doit donc réaliser six levées d'atout. Il ne devrait pas se contenter d'une simple coupe de la main courte, mais préférer une double coupe sans risque, afin de venir à bout d'un éventuel partage défavorable des atouts. Il encaisse As Roi de Trèfle, réussit l'impasse Pique et tire l'As en défaussant un Carreau. Il coupe alors un Pique, coupe son Trèfle et coupe un second Pique avant d'encaisser la Dame d'atout puis l'As et le Roi : il ne concèdera que trois levées de Carreau.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		82	18
	450	63	37
	480	42	58
	980	21	79
	...	0	100

♠ 10 4			
♥ R 8 3			
♦ V 6 3			
♣ D 9 8 5 3			
♠ A R D 7 5	N	V 3 2	
♥ 6 4	O	♥ A D V 10 7	
♦ 9 7 5 4	E	♦ A D 8	
♣ 6 2	S	♣ A 4	
		♠ 9 8 6	
		♥ 9 5 2	
		♦ R 10 2	
		♣ R V 10 7	

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
Passé	1♠	Passé	2SA
Passé	3♦	Passé	3♠
Passé	4♠	Fin	

Entame : 3 de Trèfle

Enchères :

La redemande d'Est à 2SA montre un jeu régulier, donc 5-3-3-2, de 18-19 points HL. Sur 3♦, il montre ses trois cartes à Pique et Ouest conclut à la manche majeure.

Jeu de la carte :

L'entame est prise au mort et le déclarant, pour faire le plus de levées possible, doit tenter l'impasse au Roi de Cœur et la recommencer en cas de réussite. Pour conserver ses seules reprises de main, il joue donc atout pour l'As et fait une première fois l'impasse victorieuse au Roi de Cœur. Il tire le Valet de Pique et joue Pique pour le Roi avant de réitérer l'impasse au Roi de Cœur. Il encaisse l'As en défaussant son dernier Trèfle et voit avec plaisir le Roi tomber : il peut alors jeter deux Carreaux sur les deux derniers Cœurs du mort avant de couper le 4 de Trèfle pour tenter l'impasse au Roi de Carreau. Celle-ci échouant, il réalisera douze levées.

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées - les 2 tomes : 8 €

♠	9 8 6						
♥	D 6 4						
♦	D						
♣	V 10 9 6 4 3						
♠	D 4 3		N			♠	R 10 5 2
♥	10 8 3 2					♥	A R 7
♦	V 10 9 4 2	O		E		♦	7 6 5 3
♣	R		S			♣	A 5
♠	A V 7						
♥	V 9 5						
♦	A R 8						
♣	D 8 7 2						

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
130		83	17
110		63	37
90		57	43
	50	41	59
	100	28	72
	...	0	100

Sud
1SA
3♣

Ouest
Passe
Fin

Nord
2♣

Est
Passe

Entame : Valet de Carreau

Enchères :

Nord utilise un Texas pour les Trèfles puis, sans espoir de manche, passe sur la rectification.

Jeu de la carte :

Au mort à la Dame de Carreau, le déclarant joue atout : Est doit bien se garder de prendre de l'As sous peine d'un mariage de déraison. Le déclarant prend le retour du 10 de Carreau, puis joue vers la Dame de Cœur qu'Est prend du Roi. Celui-ci rejoue par exemple Pique pour l'As du déclarant, qui défausse les deux derniers Piques du mort sur As Roi de Carreau, coupe un Pique au mort et joue Cœur : à nouveau, Est doit fournir petit. Le déclarant a alors toutes les chances de se tromper et de tenter l'impasse perdante au 10 de Cœur...

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		74	26
100		59	41
	90	34	66
	120	18	82
	...	0	100

♠ 8 7 3	♠ 9 5 4	♠ R D 2
♥ R 8 2	♥ A D 9 5	♥ 7 4 3
♦ R 10 7 2	♦ V 9 4	♦ A D 3
♣ V 6 5	♣ A 4 2	♣ R D 10 7

	N	
O	S	E

♠ A V 10 6	♠ A V 10 6
♥ V 10 6	♥ V 10 6
♦ 8 6 5	♦ 8 6 5
♣ 9 8 3	♣ 9 8 3

Sud Ouest Nord Est
 Passe Passe 1SA
 Fin

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Avec 7 points HL, Ouest n'a aucun espoir de manche et passe sur l'ouverture.

Jeu de la carte :

Sud entame du Valet de Cœur qui fait la levée puis rejoue le 10 pour le Roi et l'As de son partenaire. Celui-ci peut ainsi encaisser la Dame et le 5, sur lequel Sud défausse le 3 de Trèfle en pair/impair pour dissuader son partenaire de jouer de cette couleur. Nord repart alors du 9 de Pique, qui dénie tout Honneur : le déclarant fournit le Roi que Sud doit laisser passer car il ne possède pas de reprise en-dehors de cette couleur et connaît encore la Dame en Est. Ainsi, lorsque Nord reprendra la main à Trèfle, il pourra rejouer Pique et faire ainsi chuter de deux levées. Si Sud avait pris le Roi de Pique, il aurait suffi au déclarant de laisser passer le Valet de Pique pour ne chuter que d'une levée.

<p>♠ D 8 3 ♥ 9 7 5 3 2 ♦ D 8 6 5 ♣ 8</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="background-color: #cccccc;"></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O		E		S		<p>♠ A 10 9 ♥ 10 8 6 ♦ A 10 4 2 ♣ A 5 3</p>	<p>♠ R 7 5 ♥ R D ♦ V 9 3 ♣ D V 6 4 2</p>
N												
O		E										
	S											
<p>♠ V 6 4 2 ♥ A V 4 ♦ R 7 ♣ R 10 9 7</p>												

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		78	22
630		65	35
600		43	57
	100	26	74
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe
1♠	Passe	1SA	Passe
3SA	Fin		

Entame : 4 de Trèfle

Enchères :

Sud impose la manche car il possède la valeur de l'ouverture.

Jeu de la carte :

Le déclarant appelle le 10 de Trèfle qui fait la levée puis enchaîne par un petit Pique pour le 10 et le Roi. Celui-ci ne peut rejouer Trèfle sans donner de levée et choisit le 3 de Carreau, pour le Roi du mort. Un petit Pique est joué pour le 9 de la main de Nord, puis l'As fait tomber la Dame grâce à un agréable partage 3/3 de la couleur. Il rejoue un petit Cœur pour la Dame et l'As, encaisse le Valet de Pique et affranchit le Valet de Cœur pour un total de dix levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		89	11
	120	68	32
	140	57	43
	170	42	58
	600	26	74
	...	0	100

<p>♠ D 8 2</p> <p>♥ 9 4 3</p> <p>♦ D V 9 4</p> <p>♣ A 9 5</p>	<p>♠ V 6 5</p> <p>♥ V 6</p> <p>♦ R 2</p> <p>♣ 10 7 6 4 3 2</p>	<table border="1" style="margin: auto; text-align: center;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ R 7 4</p> <p>♥ A R D 10 5 2</p> <p>♦ A 10 6</p> <p>♣ 8</p>
	N											
O		E										
	S											
<p>♠ A 10 9 3</p> <p>♥ 8 7</p> <p>♦ 8 7 5 3</p> <p>♣ R D V</p>												

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
Passé	1SA	Passé	3♥
Fin			

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

Avec 7 points HL, Ouest doit répondre à l'ouverture. Il passe cependant sur la redemande non forcing de l'ouvreur à 3♥, qui indique un bel unicolore de 17-19 points HL.

Jeu de la carte :

Le Roi de Trèfle fait la première levée, et Sud constate que le mort a deux richesses : la longue à Trèfle et le doubleton Carreau qui pourrait procurer une coupe au déclarant. Il ne doit surtout pas continuer de la Dame de Trèfle car il contribuerait à l'affranchissement de la longue du mort : Est couperait, remonterait au mort à l'atout et couperait un second Trèfle pour établir la couleur, qu'il irait encaisser grâce au Roi de Carreau après avoir retiré les atouts ; dix levées pour le déclarant. Sud ne doit également pas livrer le Roi de Pique en jouant de la couleur, mais plutôt rejouer atout. Pour gagner, le déclarant doit alors prendre soin de couper un Carreau de la main courte avant de tenter de jouer vers le Roi de Pique, mais le mauvais placement de l'As ne lui laissera que neuf levées.

<p>♠ R D 10 9</p> <p>♥ D 7</p> <p>♦ 10 6 4</p> <p>♣ 10 7 6 2</p>	<p>♠ A V 7 5 4</p> <p>♥ 10 8</p> <p>♦ A R V 9</p> <p>♣ A 5</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100px; margin: 5px auto; text-align: center;"> <p>N</p> <p>O E</p> <p>S</p> </div> <p>♠ 2</p> <p>♥ A R V 9 5 3</p> <p>♦ 8 7 3</p> <p>♣ R D 4</p>	<p>♠ 8 6 3</p> <p>♥ 6 4 2</p> <p>♦ D 5 2</p> <p>♣ V 9 8 3</p>	
--	--	---	--

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1460		82	18
1430		65	35
680		59	41
650		42	58
	100	18	82
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	1♠	Passe
2♥	Passe	3♦	Passe
3SA	Passe	4♣	Passe
4♥	Passe	4SA	Passe
5♥	Passe	6♥	Fin

Entame : Roi de Pique

Enchères :

2♥ indique six cartes à Cœur car la réponse est collée à l'ouverture. Le fit à 3♥ n'étant pas forçant à ce stade, Nord doit changer de couleur (3♦) puis, sur 3SA, nommer un contrôle. Après un Blackwood cinq clefs, il conclut au petit chelem.

Jeu de la carte :

Ouest entame du Roi de Pique pour l'As du mort, et le déclarant laisse filer le 10 de Cœur jusqu'à la Dame (meilleur maniement). Le retour Trèfle est pris de l'As et un Pique est coupé du 9 de Cœur. Après un retour au mort par le 8 de Cœur, un autre Pique est coupé maître et le déclarant note avec plaisir le partage 4/3 de la couleur. Il retire le dernier atout, rentre au mort à l'As de Carreau, coupe un dernier Pique pour affranchir le Valet et se sert du Roi de Carreau pour l'encaisser. Même si vous n'avez pas demandé ce chelem, nul doute que réaliser douze levées vous rapportera une très bonne note.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		78	22
420		63	37
200		37	63
170		35	65
	50	27	73
	...	0	100

♠ A 5
 ♥ D 10 9 7 6 4 3
 ♦ A
 ♣ 6 5 3

♠ R V 9 8 7
 ♥ A R V
 ♦ D 5 3
 ♣ A 9

	N	
O		E
	S	

♠ D 6 4 2
 ♥ 8 5
 ♦ R V 9
 ♣ D V 10 2

♠ 10 3
 ♥ 2
 ♦ 10 8 7 6 4 2
 ♣ R 8 7 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	2♥	3♠
Passé	4♠	Fin	

Entame : As de Carreau

Enchères :

Après une intervention à la couleur, le soutien à saut reste une proposition de manche avec quatre atouts et 11-12 points HLD.

Jeu de la carte :

Nord entame de son As de Carreau sec et constate qu'il sera nécessaire de rendre la main à son partenaire pour encaisser une coupe et faire chuter. Si Sud possède l'As de Trèfle, rien ne presse car il a le contrôle de l'atout. Il est en revanche urgent d'ouvrir la coupe à Cœur de Sud si celui-ci est singleton dans la couleur : il rejoue donc le 10 de Cœur, pris par le Valet du déclarant. Le 2 fourni par le partenaire est clairement un singleton, Nord plonge donc de l'As d'atout dès qu'il le peut, rejoue Cœur coupé et Sud lui donne sa coupe à Carreau pour une de chute.

Rejouez chez vous les donnes

du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec **les jeux de cartes de l'Université du bridge**

niveau : SEF

Jeu n°16 : mai	2007
Jeu n°25 : janvier	2012
Jeu n°26 : mai	2012
Jeu n°27 : janvier	2013
Jeu n°28 : mai	2013
Jeu n°29 : janvier	2014
Jeu n°30 : mai	2014

niveau : Bridge Français

Jeu BF n°2 : mars	2004	Jeu BF n°20 : mai	2013
Jeu BF n°3 : janvier	2005	Jeu BF n°21 : janvier	2014
Jeu BF n°4 : avril	2005	Jeu BF n°22 : mai	2014
Jeu BF n°5 : janvier	2006		
Jeu BF n°6 : mai	2006		
Jeu BF n°7 : janvier	2007		
Jeu BF n°8 : mai	2007		
Jeu BF n°9 : janvier	2008		
Jeu BF n°10 : mai	2008		
Jeu BF n°11 : janvier	2009		
Jeu BF n°12 : mai	2009		
Jeu BF n°16 : mai	2011		
Jeu BF n°17 : janvier	2012		
Jeu BF n°18 : mai	2012		
Jeu BF n°19 : janvier	2013		

Renseignements : FFB - 01 55 57 38 00

Boutique en ligne FFB

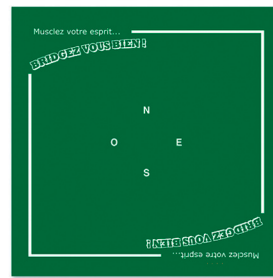


Musclez votre esprit...

BRIDGEZ VOUS BIEN !

Équipez vous !

Profitez des nombreux produits et portez les couleurs de la campagne publicitaire.



Retrouvez le mug, t-shirt, parapluie, clé USB (8 Go), jeu, tapis, dans l'espace dédié aux articles de la campagne « Bridgez vous bien ! »

Commandez-les sur www.ffbridge.fr, rubrique **Boutique en ligne**
Renseignement : 01 55 57 38 32 • boutique@ffbridge.net

