

4

	♠ 107 ♥ 8742 ♦ 107532 ♣ D10		
♠ AD942 ♥ RV ♦ AD9 ♣ V75	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;"> N O E S </div>	♠ 63 ♥ D9653 ♦ RV86 ♣ R4	
	♠ RV85 ♥ A10 ♦ 4 ♣ A98632		

Donneur : Ouest
Vul : TOUS

S	O	N	Est
	1♠	Passe	1SA
Passe	2SA	Passe	3SA
Passe	Passe	Fin.	

Entame : 6 de Trèfle.

Enchères : Son partenaire ayant répondu 1SA sur son ouverture d'1♠, Ouest pose le carton 2SA sur la table, enchère qui décrit une main régulière de 17/18 points H.

Est, qui possède 10 points HL ajoute le troisième (3SA) sans difficulté

Jeu de la carte : Sud entame sa quatrième meilleure à Trèfle (le 6) et le déclarant capture le 10 de Nord avec le Roi.

Il rejoue Cœur pour le 10 de Sud et le Roi du mort qui gagne la levée puis Cœur pour l'As de Sud qui rejoue Trèfle pour la Dame de son partenaire, dernière levée de la défense.

Sud sera en effet squeezé à deux cartes de la fin : Est encaisse ses Cœurs et ses Carreaux maîtres, ce qui nous amène à deux cartes de la fin, Sud ne pouvant garder à la fois l'As de Trèfle et le Roi de Pique second...

Résultat : +2 (+660 E/O).

6

	♠ V6 ♥ AD3 ♦ V82 ♣ AR762	
♠ A9 ♥ RV7 ♦ 1065 ♣ V10985		♠ D10875 ♥ 105 ♦ A73 ♣ D43
	♠ R432 ♥ 98642 ♦ RD94 ♣ ---	

Donneur : Est			
Vul : EST/OUEST			
S	O	N	Est
Passe	Passe	1SA	Passe
2♣	Passe	2♦	Passe
3♠	Passe	4♥	Passe
Passe	Fin.		

Entame : 10 de Cœur.

Enchères : Nord ouvre d'1SA et son partenaire fait un « Stayman » (2♣). Après avoir appris que son associé ne possédait pas de majeure quatrième (2♦), le répondant annonce 3♠, chassé-croisé qui montre une main de manche avec cinq Cœurs et quatre Piques.

Nord rectifie à 4♥, puis Est, faute de mieux, entame le 10 de Cœur.

Il va falloir maintenant soigner le jeu de la carte !

Jeu de la carte : En main avec la Dame de Cœur, le déclarant joue As/Roi de Trèfle et Trèfle coupé.

Après être rentré en main avec l'As de Cœur, Nord coupe un deuxième Trèfle au mort avant de rejouer le Roi de Carreau.

Est prend avec l'As de Carreau et, faute de mieux, rejoue Carreau.

Le déclarant prend en main avec le Valet, puis il coupe son dernier Trèfle au mort avant de jouer la Dame de Carreau et enfin son dernier Carreau maître. Ouest coupe, ou pas, pour le même résultat.

Résultat : = (+420 N/S).

10

	♠ ARV2 ♥ --- ♦ A7 ♣ AD97432		
♠ 4 ♥ V985 ♦ RD98542 ♣ 10	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N O E S </div>	♠ 87 ♥ 107643 ♦ V106 ♣ RV6	
	♠ D109653 ♥ ARD2 ♦ 3 ♣ 85		

Donneur : Est			
Vul : TOUS			
S	O	N	Est
1♠	Passe	2♣	Passe
2♥	Passe	3♠	Passe
4♦	Contre	XX	Passe
4♥	Passe	4SA	Passe
5♦	Passe	5♥	Passe
6♠	Passe	Passe	Fin.

Entame : Roi de Carreau.

Enchères : Sud ouvre d'1♠ et Ouest n'étant pas en capacité d'intervenir avec une couleur septième aussi percée et quatre cartes à Cœur, Nord annonce 2♣.

L'ouvreur nomme sa seconde couleur (2♥) puis son partenaire affiche des ambitions de chelem en sautant à 3♠.

Sud, qui possède une main très excentrée (six/quatre) nomme son contrôle à Carreau et Ouest, opportuniste, en profite pour faire un « Contre » d'entame.

Le « Surcontre » du répondant montre le contrôle du premier tour dans la couleur, puis Sud poursuit le dialogue en mentionnant sa belle qualité des Cœurs (4♥).

Nord est alors en mesure de poser le Blackwood à l'atout Pique (4SA) puis de poser la question à la Dame d'atout (5♥) après avoir appris que son associé détenait une clé (5♦).

La réponse de l'ouvreur (6♠) confirme la présence de Pallas dans son jeu, tout en montrant l'absence du Roi de Trèfle, ce qui oblige Nord à poser un carton vert sur la table.

Jeu de la carte : Au mort avec l'As de Carreau, le déclarant enlève les atouts ennemis en deux tours avant de tenter, sans succès, l'impasse au Roi de Trèfle. Juste fait.

Résultat : = (+1430 N/S).

11

	♠ 832 ♥ 95432 ♦ A84 ♣ 65	
♠ 4 ♥ 86 ♦ DV109763 ♣ V74	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto;"> N O E S </div>	♠ AV765 ♥ ADV ♦ 2 ♣ AR92
	♠ RD109 ♥ R107 ♦ R5 ♣ D1083	

Donneur : Sud
 Vul : PERSONNE

S	O	N	E
1♣	Passe	Passe	Contre
Passe	1♦	Passe	1♠
Passe	2♦	Passe	2SA
Passe	3♦	Passe	Passe
Fin.			

Entame : 6 de Trèfle.

Enchères : Sud ouvre d'1♣ et après deux « Passe », Est réveille par « Contre ». Son partenaire répond 1♦, puis Est annonce 1♠. Ouest répète sa couleur à minima (2♦), ce qui n'empêche nullement son partenaire d'annoncer 2SA. Nonobstant toutes ces manifestations de force, Ouest répète pour la troisième fois sa couleur (3♦), enchère qui fait la tour de la table.

Jeu de la carte : Au mort avec l'As de Trèfle, le déclarant joue l'As de Pique et Pique coupé avant de faire l'impasse au Roi de Cœur. En main avec le Roi de Cœur, Sud rejoue le Roi de Carreau et Carreau pour l'As de son partenaire, qui rejoue Trèfle. Le déclarant appelle le Roi du mort, puis il coupe maître un Pique en main avant d'enlever le dernier atout de la défense. Il pourra ensuite défausser son Trèfle perdant sur le deuxième Cœur du mort et ainsi gagner son contrat avec une levée de mieux.

Résultat : +1 (+130 N/S).