

9

	♠ V7642 ♥ 76 ♦ 752 ♣ R52		
♠ --- ♥ DV95 ♦ ADV964 ♣ 1074	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;">           N            O   E              S         </div>	♠ A109 ♥ A102 ♦ 103 ♣ AD963	
	♠ RD853 ♥ R843 ♦ R8 ♣ V8		

  

Donneur : Nord			
Vul : Est/Ouest :			
S	O	N	Est
1♠	Contre	Passe	1♣
Passe	5♦	4♠	Passe
Fin.		Passe	Passe

**Entame** : 2 de Pique.

**Enchères** : Est ouvre d'1♣, Sud intervient à 1♠ et le « Contre Sputnik » d'Ouest décrit une main d'au moins 8 points HL avec minimum quatre cartes à Cœur.

Nord profite de la vulnérabilité favorable pour défendre à 4♠ et après deux « Passe », Ouest annonce 5♦. Cette dernière enchère est « Canapé » et montre des Carreaux plus longs que les Cœurs.

Explication : Ouest ne possède pas assez de jeu pour annoncer 2♦ sur 1♠ et cela poserait des problèmes ultérieurs pour retrouver un éventuel fit quatre/quatre à Cœur ; d'autre part avec un bicolore rouge au moins cinq/cinq Ouest devrait annoncer 4SA et sur la réponse de 5♣, nommer les Carreaux.

**Jeu de la carte** : Le déclarant défause un Trèfle sur l'As de Pique puis il donne trois tours d'atout en capturant le Roi de Carreau.

Après avoir concédé le Roi de Cœur à la défense, le déclarant tentera, avec succès, l'impasse au Roi de Trèfle.

**Résultat** : +1 (+620 E/O).

18

	♠ AR1084 ♥ 6 ♦ D10852 ♣ 85	
♠ V75 ♥ ARD84 ♦ 43 ♣ R32		♠ D932 ♥ V95 ♦ A976 ♣ 76
	♠ 6 ♥ 10732 ♦ RV ♣ ADV1094	

Donneur : Est			
Vul : Nord/Sud			
Sud	O	N	E
			Passé
1♣	1♥	1♠	2♥
3♣	3♥	Contre	Passé
4♣	Passé	Passé	Fin.

**Entame :** As de Cœur.

**Enchères :** Belle bataille d'enchères compétitives !

Sud ouvre d'1♣, Ouest intervient à 1♥, Nord déclare 1♠, puis Est soutient son partenaire à minima (2♥). Sud répète sa très belle couleur sixième (3♣), ce qui n'indique nullement des réserves de force. Ouest se bat pour la partielle en surenchérissant à 3♥, puis Nord « Contre », enchère non punitive qui exprime du jeu et donne le choix à son partenaire de passer ou d'annoncer 3♠, 4♣, etc...

C'est cette dernière option (4♣) que choisit Sud et Ouest pose l'As de Cœur sur la table.

**Jeu de la carte :** Après avoir gagné le premier pli avec l'As de Cœur, Ouest rejoue atout. Le déclarant prend puis il coupe un Cœur au mort avant de jouer As/Roi de Pique en défaussant un autre Cœur sur le Roi.

Il rejoue ensuite Carreau et Est est face à un gros problème : Sud pourrait très bien détenir une septième carte à Trèfle et dans ce cas posséder le Roi de Carreau sec !

Bref, Est met l'As de Carreau, Sud jetant le Roi, et rejoue Pique. Le déclarant coupe, encaisse l'As de Trèfle et rejoue le Valet de Carreau pour la Dame du mort ; il défausse ensuite son dernier Cœur perdant sur le 10 de Carreau, synonyme de juste fait.

**Résultat :** = ou -1 (+130 N/S) ou +100 E/O) selon l'inspiration d'Est...

**22**

	♠ V97642 ♥ AV10 ♦ ARD ♣ A	
♠ --- ♥ RD95 ♦ 632 ♣ 1098653		♠ D103 ♥ 8743 ♦ 1095 ♣ DV4
	♠ AR85 ♥ 62 ♦ V874 ♣ R72	

Donneur : Sud			
Vul : Est/Ouest			
Sud	O	N	E
Passe	Passe	1♠	Passe
2♣	Passe	2♦	Passe
3♠	Passe	4SA	Passe
5♥	Passe	6♠	Passe
Passe	Fin.		

**Entame :** 10 de Carreau.

**Enchères :** Après avoir passé d'entrée, Sud fait un « Drury » sur l'ouverture d'1♠ de son partenaire. Nord répond 2♦ et l'annonce suivante de Sud (3♠) montre une main maximum du « Passe » initial avec quatre atouts.

Fort de ses 24 points HLD et possédant tous les contrôles annexes, il est temps pour Nord de vérifier le nombre de clés détenues par son partenaire à l'atout Pique. La réponse de 5♥ en montre deux, enchère qui permet à Nord de déclarer le petit chelem à Pique (6♠), contrat final.

**Jeu de la carte :** En main avec l'As de Carreau, le déclarant joue Pique pour l'As, découvrant le partage trois/Zéro des atouts ! Il débloque ensuite Roi/Dame de Carreau et l'As de Trèfle avant de rejouer Pique pour le Roi.

Le Valet de Carreau ainsi que le Roi de Trèfle permettront à Nord de se séparer de ses deux Cœurs perdants et de revendiquer le gain de son petit chelem.

**Résultat :** = (+980 N/S).

**25**

	♠ ARV10642 ♥ R1054 ♦ A ♣ 7	
♠ D3 ♥ AV8 ♦ V108543 ♣ A6		♠ 987 ♥ 72 ♦ RD7 ♣ DV854
	♠ 5 ♥ D963 ♦ 962 ♣ R10932	

Donneur : Nord			
Vul : Est/Ouest			
	O	N	E
Sud			
		1♠	Passe
1SA 4♥	Passe Passe	3♥ Passe	Passe Passe Fin.

**Entame** : Dame de Trèfle.

**Enchères** : La redemande de l'ouvreur (3♥) est un bicolore à saut forcé de manche qui permet à son partenaire de poser le carton 4♥ sur la table.

**Jeu de la carte** : Resté en main avec la Dame de Trèfle, Est rejoue le Roi de Carreau. Le déclarant prend avec l'As de Carreau et rejoue Cœur pour la Dame et l'As d'Ouest qui insiste à Carreau.

Nord coupe, puis il joue l'As de Pique et Pique coupé, notant la chute de Pallas au deuxième tour de la couleur. Il rejoue Cœur pour le 10, puis il encaisse le Roi de Cœur et revendique le reste des levées. Ouf !

**Résultat** : +1 (+450 N/S).