

1

	♠ 10754 ♥ A4 ♦ A75 ♣ ARD5		
♠ V ♥ 532 ♦ RV832 ♣ V964	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;"> N O E S </div>	♠ R86 ♥ RDV1087 ♦ D106 ♣ 8	
	♠ AD932 ♥ 96 ♦ 94 ♣ 10732		

Donneur : Nord			
Vul : PERSONNE			
S	O	N	Est
		1SA	2♥
2♠	Passe	3♥	Passe
4♠	Passe	Passe	Fin

Entame : 2 de Cœur

Enchères : Nord ouvre d'1SA, Est intervient à 2♥ puis Sud annonce 2♠, enchère non forcing qui montre un jeu faible (l'enchère est quand même faite librement !) avec au moins cinq cartes à Pique.

Nord, qui est super maximum de son ouverture (17 points H, avec surtout des top cartes et quatre cartes à Pique) propose à son partenaire de juger ses cartes en utilisant le Cue-bid à Cœur (3♥).


Message reçu cinq sur cinq par son associé, qui est lui aussi maximum de son enchère (7 points HL) et qui peut donc déclarer la manche à l'atout Pique (4♠), contrat final.

Jeu de la carte : Au mort avec l'As de Cœur, le déclarant joue Pique pour sa Dame, notant la chute du Valet en Ouest. Il rejoint le mort avec l'As de Trèfle pour capturer le Roi de Pique en deux tours d'atout.

Les Trèfles étant inamicalement partagés, le déclarant concédera un Cœur, un Carreau et un Trèfle à la défense.

Résultat : = (+420 (N/S))

16

	♠ A9 ♥ 86 ♦ A8732 ♣ AD64	
♠ D85 ♥ ARV ♦ D1096 ♣ R109		♠ --- ♥ 1095432 ♦ V5 ♣ V8732
	♠ RV1076432 ♥ D7 ♦ R4 ♣ 5	

Donneur : Ouest			
Vul : E/O			
Sud	O	N	E
3♠ Passe	1SA Passe Fin	Passe 4♠	2♦ Passe

Entame : As de Cœur


Enchères : Malgré ses 14 points H, Nord ne peut que rester coi sur l'ouverture d'1SA en Ouest. Est fait un « Texas » pour les Cœurs (2♦), puis Sud fait un barrage à 3♠ (déclarer 4♠ unilatéralement serait très exagéré ; il faut laisser le partenaire décider). Ici, Nord n'a aucune difficulté pour ajouter le quatrième (4♠), contrat final.

Jeu de la carte : Les deux premiers plis de Cœur appartiennent au camp de la défense, puis Ouest rejoue Carreau.

Le déclarant prend en main, puis il joue Pique pour le 9 du mort (jeu normal après l'ouverture d'1SA en Ouest) qui remporte la levée. Après avoir encaissé l'As de Pique, Sud joue l'As de Trèfle et Trèfle coupé puis il enlève le dernier atout de la défense. Plus un.

Résultat : +1 (+450 (N/S))

23

	♠ A54 ♥ AV63 ♦ 1062 ♣ 653	
♠ V10876 ♥ 1098 ♦ D87 ♣ 72		♠ RD3 ♥ 752 ♦ RV54 ♣ RV10
	♠ 92 ♥ RD4 ♦ A93 ♣ AD984	

Donneur : Sud			
Vul : TOUS			
Sud	O	N	E
1SA Passe	Passe Fin.	3SA	Passe


Entame : Valet de Pique

Enchères : Séquence lapidaire et populaire qui devrait se représenter à toutes les tables. Intéressons-nous plutôt au jeu, très intéressant, de la défense.

Jeu de la carte : Le déclarant appelle un petit Pique du mort et Est prend avec la Dame de Pique. Il rejoue le Roi de Pique que Sud doit à nouveau laisser passer. Est doit maintenant contre-attaquer Carreau sous peine de donner le contrat. Le déclarant est à nouveau contraint de fournir un petit Carreau pour la Dame d'Ouest qui insiste à Carreau pour le Valet d'Est et l'As de Sud. Ce dernier encaisse ensuite quatre tours de Cœur et l'As de Pique avant de jouer Trèfle pour la Dame. Une de chute sur cet excellent flanc.

Résultat : -1 (+100 (E/O))

27

	♠ D109 ♥ A1043 ♦ 3 ♣ V8752	
♠ ARV64 ♥ 7 ♦ AR97 ♣ D104		♠ 72 ♥ RDV652 ♦ 108654 ♣ ---
	♠ 853 ♥ 98 ♦ DV2 ♣ AR963	

Donneur : Sud			
Vul : PERSONNE			
Sud	O	N	E
Passe	1♠	Passe	1SA
Passe	2♦	Passe	2♥
Passe	2SA	Passe	4♦
Passe	5♦	Passe	Passe
Fin.			

Entame : 2 de Trèfle

Enchères : Après avoir redemandé à 2♦, Ouest voit son partenaire poser le carton 2♥ sur la table, montrant une belle couleur au moins cinquième.

La troisième enchère de l'ouvreur (2SA) décrit une main de deuxième zone sans fit franc à Cœur. Il est temps pour son partenaire de donner le plein de sa main en sautant à 4♦, enchère qui permet à Ouest d'ajouter le cinquième au nom de ses 21 points HLD.

Jeu de la carte : Le déclarant coupe l'entame au mort, puis il rejoint sa main avec l'As de Pique pour jouer Cœur. Nord met l'As de Cœur et, faute de mieux, rejoue Trèfle. Ouest coupe, puis il joue Carreau pour son As, puis le Roi de Pique, et Pique coupé. Après avoir défaussé son dernier Trèfle perdant sur le Roi de Cœur, le déclarant rejoue atout pour son Roi, découvrant le partage trois/un de la couleur.

Résultat : = (+400 (E/O))