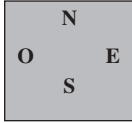


Donne n ° 1

♠ RD 8 2
♥ RV
♦ AR 10 7 5 2
♣ 5

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Personne

♠ A 10 9 7 6
♥ 5
♦ V 3
♣ RD 8 4 2



♠ V 5 4
♥ 10 8 4 3 2
♦ D 9 8 6
♣ 9

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passé
2♣	Passé	2♠	Passé
2SA	Passé	3♦	Passé
3SA			

Entame : 7 de Pique
Résultat : = (400 N.S)

♠ 3
♥ AD 9 7 6
♦ 4
♣ AV 10 7 6 3

Les enchères : Après l'ouverture de 1♦ et la réponse de 2♣, la redemande de Nord à 2♠ est justifiée par la belle distribution en dépit d'une force en points d'honneurs tout juste suffisante pour un bicolore cher. Sud poursuit par 2SA, enchère forcing, bien sûr, et plus souple que 3♥. Nord répète ses Carreaux et Sud connaissant maintenant la distribution 6-4 décide, à juste titre, de conclure à 3SA.

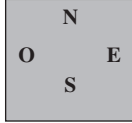
Le jeu de la carte : Ouest entame du 7 de Pique pour la Dame du mort et le 4 d'Est. Le déclarant manque cruellement de communications : il tire As Roi de Carreau, débloque Roi Valet de Cœur, puis joue Trèfle vers le Valet. Ouest prend de la Dame et rejoue le 10 de Pique pour le Roi du mort. Il suffit au déclarant de rejouer Pique et la défense est acculée à lui rendre la main à Cœur ou à Trèfle pour neuf levées : deux Piques, quatre Cœurs, deux Carreaux et un Trèfle.

Donne n ° 2

♠ 10 7 5 4
♥ R 10 5
♦ RD 4
♣ V 6 5

Donneur : Est
Vulnérabilité : Nord - Sud

♠ V
♥ AD 8 7 3 2
♦ 9 8 7
♣ ARD



♠ D
♥ V 9 6 4
♦ V 10 6 5 3
♣ 9 8 4

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passé
1♠	2♥	3♠	Passé
4♠	Contre	Passé	5♥
Passé	Passé	Contre	

Entame : 7 de Pique
Résultat : -3 (500 N.S)

♠ AR 9 8 6 3 2
♥ -
♦ A 2
♣ 10 7 3 2

Les enchères : Sud ouvre de 1♠, Ouest intervient à 2♥, et Nord surenchérit à 3♠ pour montrer un fit quatrième et huit à dix points d'honneurs (certains jouent ce saut purement barrage et le cue-bid à partir de l'enchère limite de 3♠). L'enchère de 4♠ de Sud tombe des cartes, ainsi que le Contre d'Ouest, qui n'est pas punitif, mais montre une très belle intervention. Est dit normalement 5♥ et le Passe de Sud indique au partenaire l'envie de jouer au palier de cinq (sinon Contre). Nord contre avec ce Roi de Cœur inutile pour le partenaire, mais devrait dire 5♠ avec le Roi de Trèfle à la place.

Le jeu de la carte : Sud prend l'entame Pique du Roi et contre-attaque Trèfle. Est prend, tire l'As de Cœur et en rejoue. Nord encaisse le Roi de Cœur et rejoue le 10. Le déclarant élimine les Trèfles et joue Carreau en espérant un blocage de la couleur. Nord doit bien prendre garde à fournir petit plutôt qu'un honneur, car il y aurait effectivement un blocage et la défense se verrait contrainte de jouer coupe et défausse pour la disparition d'un Carreau.

Donne n° 3

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Est - Ouest

♠ 10 6 4
♥ 8
♦ V 8
♣ A R D V 10 9 5

♠ D 5 2
♥ A 9 6 2
♦ A R 2
♣ 6 4 2

	N	
O		E
	S	

♠ A R 8 3
♥ R 3
♦ D 9 6 5 4 3
♣ 7

♠ V 9 7
♥ D V 10 7 5 4
♦ 10 7
♣ 8 3

	Sud	Ouest	Nord	Est
Passé		1♣	4♣	4♦
Passé		5♦		

Entame : 8 de Trèfle
Résultat : +1 (620 E.O)

Les enchères : À vulnérabilité favorable, il est tout à fait recommandé d'intervenir à 4♣ plutôt qu'au palier de deux, l'objectif étant de perturber au maximum le dialogue adverse. D'ailleurs, que faut-il dire avec la main d'Est ? Deux enchères sont envisageables : 4♦ naturel et forcing ou Contre Spoutnik, enchère plus dangereuse, puisqu'Ouest pourrait passer avec une main plate, alors que la distribution prometteuse d'Est devrait l'inciter à jouer une manche ou un chelem, plus rémunérateurs dans cette situation de vulnérabilité. Le soutien d'Ouest à 5♦ met fin à la séquence.

Le jeu de la carte : Le déclarant n'a aucune difficulté pour réaliser douze levées avec les atouts 2-2. Avec les atouts 3-1, il faudrait recourir à une manœuvre de Guillemard : deux tours d'atout et trois tours de Pique en espérant les Piques 3-3 ou quatre Piques et le dernier atout dans la même main. Contrer l'adversaire ne rapportait que 500 (trois levées de chute).

Donne n° 4

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Tous

♠ A 9 4
♥ 9 8 7 6 4
♦ 7 4
♣ D 10 3

♠ 8
♥ V
♦ A R 9 8 6 5 3
♣ A R 4 2

	N	
O		E
	S	

♠ R D V 5 2
♥ R 3 2
♦ D V
♣ 9 6 5

♠ 10 7 6 3
♥ A D 10 5
♦ 10 2
♣ V 8 7

	Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passé	1♠
Passé		2♣	Passé	2♥
Passé		3♦	Passé	3SA

Entame : 8 de Trèfle
Résultat : = (600 E.O)

Les enchères : Il vaut mieux traiter une main 7-4 comme un unicolore, sauf si la couleur quatrième est belle. Ouest redemande donc à 2♣, Est dit 2♥ (quatrième couleur forcing) et l'ouvreur répète ses Carreaux. À ce stade, une conclusion d'Est à 3SA s'impose.

Le jeu de la carte : L'entame Cœur, parfaitement déconseillée avec cette teneur, livre la dixième levée, alors que, sur entame Trèfle, deuxième couleur du mort, le déclarant devrait se contenter de neuf levées. En effet, il serait très dangereux de prendre de l'As de Trèfle pour jouer Pique en spéculant sur l'As de Pique ou la Dame de Cœur en Sud. Les plus téméraires réaliseront ici dix levées en jouant Pique à la deuxième levée.

Donne n° 5

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Nord - Sud

<p>♠ RD 2 ♥ 8 6 5 ♦ D 10 8 3 ♣ A 5 4</p>	<table border="1" style="width: 60px; height: 60px; border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ 8 6 3 ♥ 10 9 ♦ RV 7 6 2 ♣ V 10 8</p>	<p>♠ A 10 7 4 ♥ RDV 4 ♦ 9 ♣ RD 9 7</p>
	N											
O		E										
	S											

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
1♣	Passe	2SA	Passe
3SA			
<p>Entame : 6 de Carreau Résultat : = (600 N.S)</p>			

Les enchères : Sur l'ouverture de Sud à 1♣ en troisième position, Nord a une réponse toute simple de 2SA, même si l'on pourrait envisager de commencer par répondre 1♦ avant de dire 2SA sur la redemande de Sud à 1♥. Quelle que soit l'option choisie, Sud, qui possède quinze beaux points, n'aura aucune difficulté à conclure à 3SA.

Le jeu de la carte : Est entame normalement du 6 de Carreau dans sa couleur cinquième, Ouest prend de l'As pour en rejouer et Est encaisse le Valet et le Roi. Bien que ne disposant d'aucune rentrée, Est continue Carreau pour la Dame du déclarant qui n'a pas d'option chutante, puisque les deux couleurs noires sont bien réparties et que, d'autre part, l'As de Cœur se trouve en Ouest : neuf levées pour le camp Nord-Sud.

Donne n° 6

Donneur : Est
Vulnérabilité : Est - Ouest

<p>♠ DV 9 7 ♥ V 10 ♦ 6 5 4 2 ♣ D 6 2</p>	<table border="1" style="width: 60px; height: 60px; border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		<p>♠ 2 ♥ AD 8 7 6 4 ♦ V 8 ♣ 10 9 5 4</p>	<p>♠ AR 10 6 ♥ 9 5 ♦ ARD 9 ♣ RV 3</p>
	N											
O		E										
	S											

Sud	Ouest	Nord	Est
			2♥
Contre	Passe	2♠	Passe
3♥	Contre	Passe	Passe
3♠	Passe	4♠	
<p>Entame : As de Cœur Résultat : = (420 N.S)</p>			

Les enchères : Est ouvre de 2♥, Sud contre d'appel et Ouest, seul vulnérable, préfère passer malgré le fit à Cœur, mais une distribution trop régulière. L'enchère de 2♠ en Nord étant limitée à sept points d'honneurs, Sud transite par un cue-bid pour en savoir plus. Ouest contre pour montrer un gros honneur et inciter son partenaire à entamer à Cœur. Sud se contente de dire 3♠ et Nord ajoute le quatrième, car son jeu n'est pas nul.

Le jeu de la carte : La défense commence par encaisser As Roi de Cœur et rejoue atout. En dépit des atouts mal partagés, on voit mal comment le déclarant pourrait perdre plus de trois levées, car il lui suffit de faire sauter l'As de Trèfle après deux tours d'atout et de réclamer le reste des levées, lorsqu'il s'aperçoit que les Carreaux n'accrochent pas.

Donne n° 7

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Tous

♠ A 8 6 5 2										
♥ A 8										
♦ A 6 4										
♣ D 7 5										
♠ D 3	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td><td></td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">S</td><td style="padding: 2px;"></td></tr> </table>	N		E	O	S		♠ 10	♥ 4 2	♦ 9 5 3
N		E								
O	S									
♥ R D V 9 5 3			♣ A V 10 8 4 3 2							
♦ V 10 7 2										
♣ 9										
			♠ R V 9 7 4							
			♥ 10 7 6							
			♦ R D 8							
			♣ R 6							

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♥	3♥	Passé
4♠			
<p>Entame : 9 de Trèfle Résultat : = (620 N.S)</p>			

Les enchères : Ouest a un jeu tout juste suffisant pour une intervention à 2♥ sur l'ouverture d'1♠. Nord, bien trop fort pour une enchère de 4♠, qui serait un barrage montrant une main inférieure à dix points d'honneurs, doit utiliser un cue-bid à 3♥, fit au moins quatrième et forcing de manche. Sud, minimum, se borne à nommer la manche, laissant à Nord le soin de relancer s'il possède une main énorme.

Le jeu de la carte : Ouest entame de son singleton Trèfle pour l'As de son partenaire qui lui donne la coupe. Le déclarant devra encore concéder un Cœur pour un contrat juste fait. Ceux qui auront préféré, à tort, entamer du Roi de Cœur marqueront une très mauvaise note.

Donne n° 8

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Personne

♠ A V										
♥ D V 10 7										
♦ 7										
♣ R V 7 6 5 2										
♠ D 8 6 5 3	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td><td></td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">S</td><td style="padding: 2px;"></td></tr> </table>	N		E	O	S		♠ 10 7	♥ 6 5 4 3 2	♦ A V 6
N		E								
O	S									
♥ A R			♣ 10 8 3							
♦ R 10 8 2										
♣ D 4										
			♠ R 9 4 2							
			♥ 9 8							
			♦ D 9 5 4 3							
			♣ A 9							

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	2♣	Passé
2SA	Passé	3♣	
<p>Entame : 10 de Pique Résultat : +1 (130 N.S)</p>			

Les enchères : Après l'ouverture d'1♠ et l'intervention de Nord à 2♣, Sud propose 2SA avec un arrêt à Pique et l'As de Trèfle, qui est un pur joyau lorsque le partenaire a nommé une couleur presque toujours sixième. Nord, qui n'a pas un jeu suffisant pour nommer les Cœurs, se contente de revenir à 3♣, déclinant ainsi l'invitation de Sud.

Le jeu de la carte : L'entame du 10 de Pique est capturée par le Valet du déclarant qui débloque immédiatement l'As, avant de jouer Roi de Trèfle et Trèfle pour l'As du mort. Nord joue le Roi de Pique pour défausser son Carreau pendant qu'Est coupe. Il restera au déclarant à abandonner l'As et le Roi de Cœur avant de "tablér" pour dix levées.

Donne n ° 9

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Est - Ouest

♠ 3
 ♥ 9 8
 ♦ RV 10 6 4 2
 ♣ DV 9 8
 ♠ DV 5 4
 ♥ R 3
 ♦ AD 7 5
 ♣ R 10 2
 N
 O E
 S
 ♠ R 10 6
 ♥ ADV 7 4
 ♦ 3
 ♣ A 6 5 4
 ♠ A 9 8 7 2
 ♥ 10 6 5 2
 ♦ 9 8
 ♣ 7 3

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♥
Passe	1♠	Passe	2♣
Passe	3SA		

Entame : Dame de Trèfle
Résultat : +2 (660 E.O)

Les enchères : Est ouvre d'1♥ et redemande à 2♣ après la réponse d'1♠ d'Ouest. Celui-ci, qui possède quinze points sans grand intérêt, conclut sans tergiverser à 3SA, enchère qui a le mérite de l'efficacité, même si l'on pourrait arguer du fait que la main est un peu trop forte.

Le jeu de la carte : Nord, qui n'est pas disposé à "filer" une levée à l'entame, se décide pour l'entame de la Dame de Trèfle, qui paraît plus neutre avec ces belles intermédiaires. Le déclarant prend du Roi de Trèfle et joue Pique vers le Roi. Sud a tout intérêt à ne prendre que le troisième tour de la couleur pour couper les communications, sans quoi son partenaire serait squeezé Carreau/Trèfle pour la douzième levée : à trois cartes de la fin, Ouest posséderait la Dame de Pique, la Dame de Carreau et un Trèfle, Nord le Roi de Carreau et deux Trèfles et le mort l'As troisième à Trèfle. Sur la Dame de Pique, Nord devrait abdiquer...

Donne n ° 10

Donneur : Est
Vulnérabilité : Tous

♠ 4
 ♥ D 7 6 2
 ♦ RDV 8 7 6 3
 ♣ 9
 ♠ R 10 6 5
 ♥ R 10 9 3
 ♦ A 4
 ♣ RV 4
 N
 O E
 S
 ♠ A 9 8 3
 ♥ A
 ♦ 10 5 2
 ♣ A 10 8 5 3
 ♠ DV 7 2
 ♥ V 8 5 4
 ♦ 9
 ♣ D 7 6 2

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
Passe	1♥	3♦	Passe
Passe	Contre	Passe	3♠
Passe	4♠		

Entame : 9 de Carreau
Résultat : +2 (680 E.O)

Les enchères : Est ouvre d'1♣, Ouest répond 1♥ et Nord, avec sa belle couleur et sa magnifique distribution, barre à 3♦. La parole revient à Ouest qui possède un Contre de réveil évident. Est a maintenant le choix entre l'enchère "tranquille" de 3♠ ou celle, plus spéculative, de Passe, bien tentante avec ces trois As.

Le jeu de la carte : Après l'entame du singleton Carreau, un déclarant avisé devrait amasser douze levées : As de Carreau, petit Pique pour le 9, Cœur pris de l'As, As de Pique, petit Trèfle pour le Valet et la chute du 9 en Nord. Puis, Roi de Cœur et Cœur coupé, 10 de Trèfle et Trèfle pour le Roi, dernier Cœur coupé, As de Trèfle pour la défausse du Carreau et les deux derniers Piques du mort. À noter qu'à 3♦ contré, une défense soigneuse permet d'encaisser trois levées de chute : entame As de Cœur, petit Trèfle sous l'As pour le Valet, Roi de Cœur et 10 de Cœur pour la coupe, petit Pique sous l'As pour le Roi d'Ouest et Cœur coupé.

Donne n ° 11

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Personne

♠ D V 8			♠ 7 4
♥ R D			♥ A 9 7 4
♦ R 9 5			♦ A 6 4 2
♣ A 7 5 3 2			♣ V 9 6

♠ A R 10 9 5			
♥ 10 6			
♦ D V 8 3			
♣ 10 8			

	N		
	O	E	
		S	

♠ 6 3 2			
♥ V 8 5 3 2			
♦ 10 7			
♣ R D 4			

Sud	Ouest	Nord	Est
Passé	Passé	1SA	Passé
2♦	Passé	2♥	Passé
Passé	2♠		

Entame : Roi de Cœur
Résultat : = (110 E.O)

Les enchères : Nord ouvre d'1SA en troisième position et, après le Texas de Sud (2♥) suivi de deux Passé, Ouest a un réveil évident à 2♠ avec cette main bicolore comportant une magnifique couleur cinquième à Pique et une couleur secondaire convenable à Carreau. Le camp Nord-Sud doit s'incliner, faute d'un matériel et d'un fit suffisants.

Le jeu de la carte : Le déclarant prend l'entame du Roi de Cœur de l'As et tire les Piques en tête à la recherche d'une répartition 3-3 ou d'un honneur second. Nord prend le troisième tour de Pique et encaisse la Dame de Cœur sur laquelle Sud fournit le 3, montrant un intérêt pour la couleur la moins chère (appel de préférence au second tour d'une couleur déjà jouée). Nord joue alors As de Trèfle et Trèfle. Le déclarant coupe le troisième Trèfle et présente la Dame de Carreau afin d'affranchir trois levées dans la couleur et de réaliser ainsi huit levées.

Donne n ° 12

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Nord - Sud

♠ V 6 2			♠ D 9 4
♥ R 6			♥ A V
♦ R 10 6 5 4			♦ A D 3 2
♣ 4 3 2			♣ R V 10 5

♠ 10 7 5			
♥ 9 8 7 5 4 2			
♦ -			
♣ 9 8 7 6			

	N		
	O	E	
		S	

♠ A R 8 3			
♥ D 10 3			
♦ V 9 8 7			
♣ A D			

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	Passé	1SA
Passé	2♦	Passé	2♥

Entame : As de Pique
Résultat : -1 (50 N.S)

Les enchères : L'ouverture d'1SA d'Est coupe l'herbe sous les pieds de Sud qui s'apprêtait à ouvrir lui-même d'1SA. Il lui faut donc passer, car l'on doit se garder de contrer l'ouverture d'1SA avec des mains régulières et réserver cette enchère à des mains unicolores ou bicolores suivant les conventions de chacun. Un Texas à 2♦ s'impose avec la main d'Ouest et la rectification d'Est à 2♥ met fin à la séquence.

Le jeu de la carte : Sud entame de l'As de Pique et ne voit rien de mieux que de poursuivre du Roi et d'en rejouer. Le déclarant prend de la Dame et coupe un Carreau afin de jouer atout du mort pour le cas où Nord détiendrait Roi Dame troisièmes (et Sud, le 10 second) ou un gros honneur second accompagné du 10. Cette manœuvre échoue, de même que l'impasse à la Dame de Trèfle, ce qui condamne le déclarant à chuter d'une levée.

Donne n° 13

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Tous

♠ R 10 8 5 4											
♥ 9 7 3											
♦ V 7 4											
♣ D V											
♠ D V 9 3	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ A 7
	N										
O		E									
	S										
♥ V 10 6		♥ 2									
♦ 10 5 3		♦ R D 9 8 6 2									
♣ 9 7 2		♣ A R 6 4									
	♠ 6 2										
	♥ A R D 8 5 4										
	♦ A										
	♣ 10 8 5 3										

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passé	1♦
1♥	Passé	2♥	3♣
3♦	Passé	3♥	

Entame : 3 de Carreau
Résultat : = (140 N.S)

Les enchères : Sud intervient à 1♥ sur l'ouverture d'1♦ d'Est, Ouest passe et Nord possède une main à peine suffisante pour soutenir à 2♥. Est, doté d'une belle main, relance à 3♣ et Sud utilise un cue-bid à 3♦ pour proposer la manche à son partenaire qui ne peut que décliner cette invitation.

Le jeu de la carte : Sud prend l'entame du 3 de Carreau de l'As et joue immédiatement Trèfle, son objectif étant de couper le troisième tour de la couleur. Le retour atout est pris de l'As par le déclarant, qui pourra couper un Trèfle sans encombre, et concédera donc deux Trèfles et deux Piques pour une note de 140, probablement au-dessus de la moyenne, car les optimistes, qui auront demandé la manche, seront sanctionnés par une levée de chute.

Donne n° 14

Donneur : Est
Vulnérabilité : Personne

♠ R D 10 9 6 2												
♥ 3												
♦ 8 3 2												
♣ R 8 6												
♠ A V 4 3	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 8 7	
	N											
O		E										
	S											
♥ 7		♥ V 9 8 6 5 4										
♦ V 9 7 5 4		♦ A R D										
♣ A 5 3		♣ 10 2										
	♠ 5											
	♥ A R D 10 2											
	♦ 10 6											
	♣ D V 9 7 4											

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passé
1♥	Passé	1♠	Passé
2♣	Passé	2♠	

Entame : As de Carreau
Résultat : -1 (50 N.S)

Les enchères : La main d'Est n'est pas adaptée à une ouverture d'1♥ avec seulement dix points d'honneurs, une couleur longue inexistante et une mauvaise distribution. Elle se prête encore moins à une ouverture de 2♥. Sud ouvre, lui, d'1♥ et redemande à 2♣ sur la réponse de Nord à 1♠. Celui-ci répète sa belle couleur sixième et Sud doit s'incliner plutôt que d'insister à 3♣ avec cette main sans avenir.

Le jeu de la carte : Est entame de l'As de Carreau et, à la vue du mort, contre-attaque atout pour empêcher une coupe. Ouest prend de l'As de Pique, encaisse l'As de Trèfle et rejoue Carreau pour son partenaire, qui réalise le Roi et la Dame avant de retourner Trèfle. Le déclarant prend au mort et joue l'As de Cœur, puis le Roi qu'Ouest doit bien se garder de couper, sous peine de ne plus réaliser son Valet d'atout. Le déclarant doit alors se contenter de sept levées.

Donne n° 15

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Nord - Sud

<p>♠ 4 3 2 ♥ 8 5 3 ♦ A 9 5 3 ♣ V 5 3</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O	E			S		<p>♠ V 10 ♥ R 9 6 ♦ R 10 7 2 ♣ A R 10 2</p>	<p>♠ D 8 7 ♥ A D V 4 ♦ D V 8 ♣ D 9 4</p>
N												
O	E											
	S											

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♠	Passe	2SA
<p>Entame : Dame de Carreau Résultat : = (120 E.O)</p>			

Les enchères : Intervention minimale à 1♠, mais obligatoire en Ouest avec l'objectif de donner l'entame ou de prendre position pour la lutte des compétitives à bas palier, qui est l'apanage du tournoi par paires. La réponse de 2SA en Est montre une main balancée de treize à quatorze points d'honneurs (1SA = 8-12H), sauf pour ceux qui ont adopté le "mixed-raise", où 2SA montre 8-9H et quatre atouts.

Le jeu de la carte : Par élimination, Sud se décide pour l'entame de la Dame de Carreau, car l'entame Cœur est absolument contre-indiquée avec cette teneur. Nord fournit le 5 et le déclarant prend du Roi. Est présente alors le 10 de Pique et se trouve en mesure de réaliser cinq levées dans la couleur grâce à l'heureuse disposition des cartes (Dame troisième placée).

<p>♠ R 7 ♥ 10 9 8 6 5 ♦ A 10 5 ♣ R 8 5</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O	E			S		<p>♠ 6 5 ♥ V 3 2 ♦ R 9 6 2 ♣ A D 6 3</p>	<p>♠ D V 8 2 ♥ 7 ♦ 8 7 4 3 ♣ 10 9 7 2</p>
N												
O	E											
	S											

Donne n° 16

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Est - Ouest

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Passe	1SA
Passe	2♥	Passe	2♠
Passe	2SA	Passe	3SA
<p>Entame : 2 de Trèfle Résultat : +1 (630 E.O)</p>			

Les enchères : Ouest ouvre d'1♠ et redemande à 2♥ après la réponse d'1SA en Est. Ce dernier revient à 2♠ et Ouest, qui détient dix-sept points d'honneurs, relance à 2SA, sur lesquels Est s'empresse d'ajouter le troisième avec sa main maximale.

Le jeu de la carte : Après l'entame Trèfle pour le Valet, le Roi et l'As, le déclarant joue Carreau vers Dame-Valet. Nord prend de l'As pour rejouer le 8 de Trèfle pris de la Dame. Est débloque le Valet de Carreau, communique par le Valet de Cœur et tire le Roi de Carreau. La chute du 10 permet au déclarant d'encaisser le 9 de Carreau, puis de jouer Cœur pour un total de dix levées.

LE CONSEIL DE L'UB

MANIEMENTS DE COULEUR

Quel est le meilleur maniement pour obtenir le nombre de levées demandé dans les exemples suivants ?

1/ A R D 10
6 4

Pour faire 4 levées

2/ R D 8 7 5 4 3
6

Pour faire 6 levées

3/ R D 10 9 5 2
3

Pour faire 5 levées

4/ R V 10 9 8 6 4 2
-

Pour faire 7 levées

5/ A R V 10 6 3
5 2

Pour faire 6 levées

Réponses

1/ Jouer As-Roi-Dame en tête revient à espérer un Valet sec, second, ou troisième. Faire l'impasse revient à trouver le Valet en Ouest, endroit où il se trouvera une fois sur deux. Un Valet troisième nécessite un partage 4-3 de la couleur. Dans ce cas de figure, le Valet se trouvera trois fois sur sept dans la main qui n'a que trois cartes et quatre fois sur sept dans celle qui en possède quatre. Un partage 4-3 survenant dans 62% des cas, le Valet tombera sous As Roi Dame dans les 3/7 de 62%, soit un peu plus de 26,5%. Si l'on ajoute la chute du Valet second en cas de partage 5/2, soit 8,5%, jouer As-Roi-Dame permet de faire toutes les levées dans (26,5+8,5) 35% des cas. L'impasse est donc bien plus rentable puisqu'elle est couronnée de succès dans 50% des cas. Un dernier mot : il ne coûte rien de donner un coup de sonde avant de faire l'impasse au Valet pour le cas où celui-ci serait sec en Est. Cela dit c'est vraiment pour amuser la galerie car ce Valet sec en Est a une probabilité d'existence d'un demi pourcent.

2/ Pour faire six levées, il faut ne concéder que l'As aux adversaires. Il est donc nécessaire de jouer vers le mariage et trouver l'As devant, c'est-à-dire en Ouest. La condition supplémentaire pour remplir la mission est que cet As soit second. Le maniement qui en découle est, après avoir joué petit vers la Dame et remporté la levée, de continuer d'un petit des deux mains.

	R D 8 7 5 4 3	
A 10		V 9 2
	6	

Vous pouvez chercher une autre position favorable, vous n'en trouverez pas, même avec l'As sec placé.

3/ Le bon maniement consiste à faire l'impasse au Valet en jouant petit vers le 10 ou le 9. Le déclarant ne fera cinq levées que si le Valet est placé, bien sûr mais second ou troisième. Dès qu'il est quatrième il résiste à la capture. L'autre maniement consisterait à jouer vers le Roi ou la Dame. Il marchera si Est possède le Valet second. Donc Valet second ou troisième d'un côté et Valet seulement second de l'autre, le choix est vite fait. Remarquons que si l'As est troisième en Ouest le déclarant n'échappera pas à la perte de deux levées. Voyez plutôt :

	R D 10 9 5 2	
A 8 6		V 7 4
	3	

Une fois que Sud a joué le 3 pour le 6 et le Roi (ou la Dame), il est obligé de concéder deux plis. S'il joue la Dame, Ouest la prend de l'As et le Valet s'affranchit, et s'il part d'un petit ou du 10 de Nord Est réalise son Valet à la deuxième levée.

4/ Pour faire sept levées, il faut bien évidemment ne concéder que l'As. Le seul espoir est de tomber sur un partage 4-1 du résidu et que la Dame soit sèche. Le bon maniement consiste alors à jouer le Roi de la main de Nord. Les chances de succès sont assez minces car la probabilité d'un partage 4-1 est de 28%. De plus une Dame sèche ne sera effective que 1/5 des 28%, soit 5,6%. Mais qui ne tente rien n'a rien.

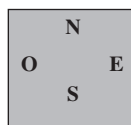
5/ Bien entendu, l'impasse offre de bien meilleures chances que d'espérer la chute de la Dame sous l'As et le Roi, la probabilité de ce second évènement s'élevant à 27% seulement. Cependant, le déclarant pourrait s'interroger sur l'opportunité d'un coup de sonde avant de faire l'impasse à la Dame. Le coup de sonde a pour but de capturer une Dame sèche. En revanche, il vous prive de la possibilité de renouveler l'impasse à la Dame. En effet, faire deux fois l'impasse à la Dame permet de capturer une Dame quatrième en Ouest. En revanche, faire un coup de sonde permet de prendre une Dame sèche en Est mais n'autorise ensuite qu'une seule impasse à la Dame. Dans ce cas, on ne prend plus qu'une Dame troisième. Il s'agit de savoir si une Dame sèche est plus probable qu'une Dame quatrième. Dans le cadre d'un partage 4-1 la Dame sera sèche une fois sur cinq alors qu'elle sera quatrième quatre fois sur cinq. Du coup, il n'y a plus d'hésitation à avoir. Il faut faire deux fois l'impasse sans avoir recours au coup de sonde.

Le problème

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	Passe
1 ♥	Passe	1 ♠	Passe
2 ♥			

Entame : As de Pique

♠ V 10 8 7
 ♥ 9
 ♦ A R 4 2
 ♣ A R 9 2



♠ 6 4 3
 ♥ D V 8 7 6 2
 ♦ 10 8
 ♣ D 4

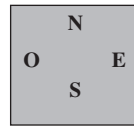
Ouest entame de l'As de Pique pour le 7 du mort et le 2 d'Est. Il continue du Roi puis de la Dame et contre-attaque du 7 de Carreau. Quel est le bon maniement des Cœurs ?

Solution au problème

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	1♦	Passe
2♥		1♠	Passe

♠ A R D
♥ R 4 3
♦ 9 7 6 3
♣ 10 7 5

♠ V 10 8 7
♥ 9
♦ A R 4 2
♣ A R 9 2



♠ 9 5 2
♥ A 10 5
♦ D V 5
♣ V 8 6 3
♠ 6 4 3
♥ D V 8 7 6 2
♦ 10 8
♣ D 4

Entame : As de Pique

Malgré l'annonce des Piques en Nord, l'entame de l'As s'impose. Le 2 fourni par Est montrant trois cartes, l'entameur en déduit que le déclarant possède trois cartes à Pique et six cartes à Cœurs. Il est donc urgent d'encaisser le Roi et la Dame de Pique car, d'une part, il n'y a aucune levée à espérer en mineure, et, d'autre part, les honneurs du mort pourraient bien permettre une éventuelle défausse de Pique dans la main de Sud. Sud prend donc le retour Carreau du mort et présente le 9 de Cœur pour le 5 d'Est. Le bon maniement consiste à faire l'impasse au 10 de Cœur. Il faut donc laisser filer ce 9 de Cœur en espérant le 10 en Est second ou troisième. Il serait bon de jouer la Dame ou le Valet si le 10 était second en Ouest ou encore troisième accompagné de deux petites cartes.

Donne n ° 17

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Personne

<p>♠ 2 ♥ D V 8 7 6 ♦ R 10 7 6 ♣ A 5 3</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ A D V 10 6 ♥ A 3 ♦ V 9 8 3 ♣ 6 4</p>	<p>♠ 9 8 7 4 ♥ 5 4 2 ♦ D 5 ♣ R D 10 9</p>
N						
O E						
S						

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♠
Passe	1SA	Passe	2♦
Passe	3♦		

Entame : Roi de Trèfle
Résultat : +2 (150 E.O)

Les enchères : Les trois premières enchères sont automatiques, seule la deuxième enchère d'Ouest peut poser problème : faut-il nommer les Cœurs sur 2♦ ou est-il préférable de soutenir à 3♦ ? Il faudrait une couleur sixième ou de meilleure qualité pour envisager de jouer à l'atout Cœur. Est n'ayant pas les moyens de poursuivre, l'enchère de 3♦ clôt la séquence.

Le jeu de la carte : Après l'entame du Roi de Trèfle, différentes lignes de jeu s'offrent au déclarant, la plus simple étant d'affranchir les Piques en espérant une carte placée parmi le Roi de Pique, le Roi de Cœur ou la Dame de Carreau. Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As, joue Pique vers la Dame, puis As de Pique et Valet de Pique en défaussant deux Trèfles du mort. Nord prend du Roi de Pique et rejoue Trèfle coupé au mort. Le Roi de Cœur et la Dame de Carreau favorablement placés vont permettre au déclarant d'amasser la bagatelle de onze levées !

Donne n ° 18

Donneur : Est
Vulnérabilité : Nord - Sud

<p>♠ 10 7 6 5 ♥ 7 ♦ A 10 8 ♣ V 10 9 7 5</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ A V 8 ♥ V 9 5 4 ♦ D V 4 2 ♣ D 4</p>	<p>♠ 4 2 ♥ R D 10 8 6 2 ♦ 7 5 3 ♣ 3 2</p>
N						
O E						
S						

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
2♥	Passe	4♥	

Entame : Valet de Trèfle
Résultat : = (620 N.S)

Les enchères : L'ouverture de 2♥, seul vulnérable, est tangente, mais acceptable avec cette belle couleur. Nord pourrait avoir des vellétés de chelem, mais, s'il juge bien sa main, devrait se contenter de la manche, car il lui faudrait l'As de Carreau à la place du Roi pour qu'un chelem soit envisageable. Une conclusion à 4♥ s'impose donc.

Le jeu de la carte : Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As et joue As de Cœur et Cœur vers son Roi. Constatant le mauvais partage, il joue alors Pique vers le Roi du mort pris par l'As d'Est, qui renvoie Trèfle. Sud coupe le troisième Trèfle, puis joue Pique pour la Dame et Pique coupé. Le placement favorable de l'As de Carreau l'amène à scorer dix levées avec un Pique, six Cœurs, un Carreau et deux Trèfles. Le résultat aurait été le même si Est avait duqué le premier tour de Pique.

Donne n° 19

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Est - Ouest

♠ 10 9 8 5 3
♥ 10 7
♦ R 6
♣ AR 7 3

♠ AD 4 2
♥ DV 9 4
♦ 4
♣ DV 9 8

	N	
O		E
	S	

♠ 6
♥ A 6 3 2
♦ ADV 8 3 2
♣ 10 5

♠ RV 7
♥ R 8 5
♦ 10 9 7 5
♣ 6 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♣	1♠	2♦
2♠	Passe	Passe	3♥
Passe	4♥		

Entame : 7 de Pique
Résultat : = (620 E.O)

Les enchères : Après l'ouverture d'1♣ en Ouest, l'intervention de Nord à 1♠ ne fera pas l'unanimité en raison de la piètre qualité de la couleur. C'est pourtant une enchère quasiment obligatoire à vulnérabilité favorable et, en outre, une bonne distribution et des "top cards". Est, qui dispose d'une main puissante, doit préférer annoncer sa belle couleur à Carreau plutôt que d'utiliser un Contre Spoutnik. Sud soutient à 2♠, et la parole revient en Est qui nomme ses Cœurs, son partenaire le soutenant normalement au palier de 4.

Le jeu de la carte : Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et joue Carreau vers la Dame ce qui paraît être la meilleure façon d'affranchir la couleur, en espérant le Roi placé et pas trop long en Nord. Il joue ensuite petit Cœur vers le mort pris par le Roi de Sud. La défense est en mesure d'encaisser As Roi de Trèfle mais ne pourra empêcher le déclarant de couper un petit Carreau, puis d'enlever les atouts et de réclamer le reste des levées.

Donne n° 20

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Tous

♠ AD 8 4 3
♥ 9 7
♦ R 9 8 6 2
♣ 9

♠ R 7 2
♥ AR 10 3 2
♦ -
♣ ARV 8 4

	N	
O		E
	S	

♠ 10 6
♥ DV 8 4
♦ DV 7 4
♣ 7 6 5

♠ V 9 5
♥ 6 5
♦ A 10 5 3
♣ D 10 3 2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	1♠	2♥
2♠	4♣	Passe	4♥

Entame : 9 de Trèfle
Résultat : +1 (650 E.O)

Les enchères : Nord se contente d'intervenir à 1♠ sur l'ouverture d'1♥, car sa main n'est pas assez belle pour utiliser un Michael's à 3♣. Est soutient à 2♥ et Sud en fait de même à 2♠. L'ouvreur dit 4♣ pour montrer un puissant bicolore 5-5, un chelem n'étant pas exclu si Est possède les bonnes cartes. Ce n'est pas du tout le cas ici et Est se borne à rectifier à 4♥, contrat final, la couleur de l'étui n'incitant pas le camp Nord-Sud à défendre.

Le jeu de la carte : L'entame du singleton Trèfle est prise du Valet. Le déclarant joue deux tours d'atout, encaisse As Roi de Trèfle et en coupe un. Il poursuit par un petit Pique vers le Roi et abandonne un deuxième Pique à la défense, avant de couper le dernier pour un total de onze levées.

Donne n ° 21

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Nord - Sud

<p>♠ D 9 7 6 5 ♥ A 5 ♦ A 8 6 3 ♣ D 3</p> <p>♠ R V 8 ♥ R 10 9 2 ♦ R 4 ♣ A R V 6</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ 10 2 ♥ 7 6 3 ♦ D V 10 7 ♣ 9 8 7 5</p> <p>♠ A 4 3 ♥ D V 8 4 ♦ 9 5 2 ♣ 10 4 2</p>
N					
O E					
S					

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	Passe
2♠	Contre	Passe	2SA*
Passe	3♣		

Entame : 5 de Pique
Résultat : = (110 E.O)

Les enchères : Après l'ouverture d'1♠ suivie d'un soutien à 2♠, Ouest se doit de faire un Contre d'appel. Est devrait utiliser une convention appelée "2SA scrambling", qui signifie : j'ai deux couleurs quatrièmes, essayons de trouver notre meilleure couleur. Ouest dit 3♣ et le meilleur contrat est atteint (avec 4♦ et 4♥, Est dirait 3♦ sur 3♣ et Ouest rectifierait ici à 3♥).

Le jeu de la carte : Sud prend l'entame Pique de l'As et contre-attaque de la Dame de Cœur. Si le déclarant couvre du Roi, il se fera couper le troisième tour de la couleur, alors que s'il fournit le 2, Nord se retrouvera en main au deuxième tour de Cœur sans possibilité de rendre la main à son partenaire. D'autre part, le déclarant qui connaît sept points en Sud sait que la Dame de Trèfle se situe en Nord qui a ouvert en première position. Il renonce donc à l'impassé Trèfle, ce qui lui permet de gagner son contrat, puisque la Dame a le bon goût d'être seconde.

Donne n ° 22

Donneur : Est
Vulnérabilité : Est - Ouest

<p>♠ 10 7 ♥ R D 8 3 2 ♦ 10 7 ♣ 9 7 6 5</p> <p>♠ R V 9 ♥ A V 7 5 ♦ V 6 ♣ R D 3 2</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ A D 8 3 ♥ 6 4 ♦ 9 8 5 4 ♣ A V 8</p> <p>♠ 6 5 4 2 ♥ 10 9 ♦ A R D 3 2 ♣ 10 4</p>
N					
O E					
S					

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
Passe	1SA	Passe	2♣
Passe	2♥	Passe	3SA

Entame : 7 de Trèfle
Résultat : = (600 E.O)

Les enchères : Séquence d'enchères de routine : ouverture d'1SA suivie d'un Stayman et conclusion à 3SA, faute d'avoir trouvé un fit.

Le jeu de la carte : Nord doit bien se garder d'entamer du 3 de Cœur, sous peine de faire cadeau au déclarant d'une levée inespérée. L'entame normale du 7 de Trèfle devrait limiter le déclarant à neuf levées. Cependant, si le déclarant joue quatre tours de Trèfle, tire l'As de Cœur et encaisse les Piques, il faudra que Sud n'ait pas la mauvaise idée de garder quatre Carreaux. En effet, le déclarant jouera Carreau du mort et Sud sera contraint de livrer la dixième levée, le 9 de Carreau.

Donne n ° 23

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Tous

♠ 5 2		♠ A 10 8 6									
♥ A R D 10 6		♥ 8 2									
♦ 10 7 5		♦ D 8 4 3									
♣ 8 4 3		♣ 10 5 2									
♠ 9 7	<table border="1" style="width: 100px; height: 100px; border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O	E			S		♠ R D V 4 3
N											
O	E										
	S										
♥ 9 5 4		♥ V 7 3									
♦ V 9 2		♦ A R 6									
♣ R D V 9 6		♣ A 7									

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passé	1SA	Passé
3SA			
Entame : 3 de Carreau			
Résultat : +1 (630 N.S)			

Les enchères : Après le début de séquence 1♠/Passé/1SA, quelle doit être la deuxième enchère de l'ouvreur ? Certes, une redemande à 2SA (17-18H) peut paraître suffisante, mais, à y regarder de plus près, la solidité des Piques ainsi que les nombreuses "top cartes" devraient inciter Sud à proposer plutôt 3SA, contrat final, à moins que Nord ne préfère rectifier à 4♥, ce qui est une alternative tout à fait envisageable.

Le jeu de la carte : Le déclarant ne laisse pas venir l'entame du 3 de Carreau vers son 10, car il craint une contre-attaque à Trèfle. Nord rentre en main à Cœur pour jouer Pique vers les honneurs du mort. Il réitère l'opération en revenant à Cœur et Est à tout intérêt à laisser passer une deuxième fois pour ne pas libérer la couleur. Le déclarant joue un troisième tour de Pique pour le cas où la répartition soit favorable, mais le partage 4-2 le limite à dix levées, pour peu que la défense rejoue Carreau ou Trèfle.

Donne n ° 24

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Personne

♠ A 5 3 2		♠ V 9 4									
♥ 8 5		♥ A R V 2									
♦ R 6 5 3		♦ 9									
♣ D 7 5		♣ R 10 9 8 4									
♠ 10 8 7 6	<table border="1" style="width: 100px; height: 100px; border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O	E			S		♠ R D
N											
O	E										
	S										
♥ 9 7 6 3		♥ D 10 4									
♦ D 4 2		♦ A V 10 8 7									
♣ A 3		♣ V 6 2									

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passé	Passé	1♣
1♦	1♥	Contre	2♥
Passé	Passé	3♦	3♥
Entame : 6 de Carreau			
Résultat : = (140 E.O)			

Les enchères : Est ouvre d'1♣, Sud intervient à 1♦ et Ouest répond 1♥ "sur la pointe des pieds". Le Contre de Nord montre quatre cartes à Pique (en compétitives, 1♠ indique cinq cartes). Est soutient à 2♥ et la parole revient en Nord, qui soutient à 3♦, sur lesquels Est surenchérit à 3♥ au nom de sa bonne distribution.

Le jeu de la carte : Sud prend l'entame à Carreau de l'As, débloque Roi Dame de Pique et renvoie le Valet de Carreau coupé au mort. Le déclarant joue As Roi de Trèfle et Trèfle coupé, puis, connaissant maintenant la distribution 4-2-4-3 de Nord, tire As Roi de Cœur en tête avant de défausser deux Piques sur les Trèfles, pendant que Sud coupe avec son "argent". Le déclarant concède donc un Carreau, un Cœur et seulement deux Piques grâce au blocage providentiel de la couleur.

Donne n° 25

Donneur : Nord
Vulnérabilité : Est - Ouest

♠ A R D											
♥ R D 6											
♦ D 10 7 5											
♣ 10 4 3											
♠ 9 6	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ V 8 7 4 3
	N										
O		E									
	S										
♥ 7 5 4		♥ A V 8									
♦ R V 9 4		♦ 2									
♣ 9 7 5 2		♣ A R V 6									
	♠ 10 5 2										
	♥ 10 9 3 2										
	♦ A 8 6 3										
	♣ D 8										

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA			
Entame : 4 de Pique Résultat : -1 (50 E.O)			

Les enchères : Faut-il intervenir avec la main d'Est sur l'ouverture d'1SA ? Certes la distribution est élégante et la force en points d'honneurs suffisante, mais la couleur de l'étui ainsi que la très mauvaise qualité des Piques devraient inciter Est à entamer plutôt qu'à intervenir.

Le jeu de la carte : Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et s'attaque immédiatement à l'affranchissement des Carreaux en jouant l'As et un petit vers le 10, quand Ouest fournit le 9. Dépourvu de rentrée au mort, le déclarant devra se contenter de deux levées à Carreau et ne réalisera que six levées, à moins d'une défausse maladroite d'Est à Cœur, qui aurait comme effet de libérer un deuxième Cœur au déclarant. Au contrat de 2♠, les paires Est-Ouest réaliseront entre sept et huit levées, ce qui laisse augurer d'un score autour de la moyenne en camp Nord-Sud.

♠ D 10 9 8 7 3 2											
♥ A											
♦ A R 9											
♣ 8 5											
♠ 5	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ A 4
	N										
O		E									
	S										
♥ R V 9 6 4		♥ 10 7 3									
♦ D V 5 3		♦ 10 8 6 4									
♣ D 10 6		♣ 9 7 4 3									
	♠ R V 6										
	♥ D 8 5 2										
	♦ 7 2										
	♣ A R V 2										

Donne n° 26

Donneur : Est
Vulnérabilité : Tous

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
1♣	Passe	1♠	Passe
1SA	Passe	3♠	Passe
4♣	Passe	4SA	Passe
5♥	Passe	6♠	
Entame : 6 de Carreau Résultat : = (1430 N.S)			

Les enchères : Sud ouvre d'1♣ et redemande à 1SA sur la réponse d'1♠. Une conclusion à 4♠ paraissant très pessimiste, Nord saute à 3♠ pour montrer des ambitions de chelem. Sud, qui détient une bonne ouverture agrémentée d'un énorme fit à Pique, encourage son partenaire en déclarant 4♣, cue-bid de contrôle agréant les Piques. Il n'en faut pas plus à Nord pour poser le Blackwood et conclure à 6♠.

Le jeu de la carte : Après l'entame Carreau prise de l'As, le déclarant donne l'As de Pique et réclame douze levées. Appeler ce chelem "cousu main" fait montre, non seulement d'une belle technique, mais aussi d'un excellent jugement et sera récompensé d'un top peu partagé.

Donne n° 27

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Personne

<p>♠ V 10 8 5 ♥ - ♦ D V 8 6 ♣ D 9 8 5 4</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">N</td><td style="padding: 5px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">O</td><td style="padding: 5px;">S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>♠ D 9 6 4 2 ♥ R D V 9 ♦ 3 ♣ A 10 6</p>	<p>♠ 7 ♥ 10 8 7 6 5 4 ♦ A 10 4 2 ♣ V 2</p>
N	E						
O	S						

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	2♣
Passe	2♦	Passe	3♥*
Passe	3♠	Passe	4♠

Entame : Dame de Carreau
Résultat : +1 (450 E.O)

Les enchères : Ouest ouvre d'1SA et, lorsque celui-ci a dénié une majeure quatrième en réponse au Stayman, Est utilise la convention "Smolen", appelée aussi "chassé-croisé", qui consiste à faire un saut dans la majeure quatrième avec un 5-4 majeur. L'avantage est de faire jouer l'ouvreur, lorsqu'il est fitté dans la majeure cinquième. Ouest rétablit à 3♠, montrant trois cartes à Pique et une main intéressante (sinon 4♠) et Est conclut à 4♠.

Le jeu de la carte : L'entame de la Dame de Carreau n'est pas pour déplaire au déclarant dont le Roi permettra la défausse d'un Trèfle. Le mauvais partage des atouts empêche Ouest de réaliser le petit chelem dont la probabilité de réussite n'était guère satisfaisante, puisqu'elle avoisinait à peine les 40%.

Donne n° 28

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Nord - Sud

<p>♠ A 8 3 ♥ 9 7 6 4 2 ♦ A V 10 6 ♣ 9</p>	<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">N</td><td style="padding: 5px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">O</td><td style="padding: 5px;">S</td></tr> </table>	N	E	O	S	<p>♠ RD 6 5 ♥ 8 5 3 ♦ D 2 ♣ A V 7 6</p>	<p>♠ V 7 4 ♥ R V ♦ 9 5 3 ♣ 10 8 4 3 2</p>
N	E						
O	S						

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♣	Passe
Passe	1♥	Passe	2♥

Entame : Roi de Trèfle
Résultat : +1 (140 E.O)

Les enchères : Sud, seul vulnérable et nanti d'une main étique, préfère passer que soutenir à 2♣, seule autre enchère envisageable. Ouest hésite à réveiller par contre, mais choisit l'enchère d'1♥ dans sa couleur cinquième, certes misérable, mais qui permet de ne pas rater le fit 5-3. C'est d'ailleurs le cas ici, Est en profitant pour soutenir à 2♥, contrat final.

Le jeu de la carte : Le déclarant capture l'entame du Roi de Trèfle de l'As et, ne distinguant aucune coupe de la main courte à effectuer, joue atout. Quel que soit le flanc choisi par les paires Nord-Sud, celles-ci ne pourront empêcher le déclarant d'aligner neuf levées sous la forme de trois Piques, deux Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle.

Donne n° 29

Donneur : Nord

Vulnérabilité : Tous

♠ A R 4	<table style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 10
		N									
O			E								
		S									
♥ D V 9 4 3	♥ A 10 7										
♦ V 6	♦ A R 10 9 2										
♣ 7 5 4	♣ V 10 6 3										
♠ D 7 6 5 2	♠ V 9 8 3										
♥ 6	♥ R 8 5 2										
♦ D 7 4 3	♦ 8 5										
♣ A R 9	♣ D 8 2										

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	1♦
Passe	1♠	Passe	2♣
Passe	3♦	Passe	3♥*
Passe	5♦		

Entame : 5 de Carreau
Résultat : +1 (620 E.O.)

Les enchères : Le soutien d'Ouest à 3♦ est forcing de manche en standard, même si beaucoup d'experts préfèrent de nos jours considérer qu'il s'agit d'une simple proposition de manche. Avec un arrêt insuffisant, Est utilise une quatrième couleur forcing à 3♥ et Ouest limite la force de son jeu en sautant à 5♦.

Le jeu de la carte : Après l'entame atout, le déclarant capture le Valet de Carreau avec l'As et joue Pique, à la fois pour "aérer" ses communications, mais aussi dans l'idée d'un éventuel affranchissement. Après le 10 de Pique pour le Valet, le 2 et le 4, Sud insiste à l'atout. Le déclarant coupe deux Cœurs au mort et deux Piques de sa main. Il constate la chute d'As-Roi de Pique, ce qui lui permet de défausser deux Trèfles de sa main et d'éviter ainsi l'impasse à la Dame de Trèfle qui aurait pu être mal placée. Le déclarant parvient donc à réaliser douze levées.

Donne n° 30

Donneur : Est

Vulnérabilité : Personne

♠ A D 9 6 3	<table style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ -
		N									
O			E								
		S									
♥ A 10	♥ R 9 7 4										
♦ 4 3	♦ D 2										
♣ 9 7 4 2	♣ R D 10 8 6 5 3										
♠ V 2	♠ R 10 8 7 5 4										
♥ D 6 5 3	♥ V 8 2										
♦ A R V 9 8 7	♦ 10 6 5										
♣ A	♣ V										

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
Passe	1♦	1♠	2♣
4♠	Contre	Passe	5♣

Entame : 7 de Pique
Résultat : +2 (440 E.O.)

Les enchères : Est ouvre d'1♣, Sud, un peu juste pour une intervention à 2♠, passe, Ouest nomme ses Carreaux et Nord intervient à 1♠. L'ouvreur répète ses Trèfles et Sud ne se prive pas de barrer à 4♠. Ouest contre pour montrer une bonne main, ce qui conduit tout naturellement Est à monter jusqu'à 5♣ avec sa pléthore de Trèfles et sa distribution exceptionnelle. À vulnérabilité égale, Sud n'a pas de surenchère évidente.

Le jeu de la carte : Seule l'entame Cœur, parfaitement envisageable dans la séquence, permettrait aux paires Nord-Sud de sauver une levée, alors que, sur entame Pique, le déclarant n'éprouve pas la moindre difficulté pour amasser treize levées. Ceux qui parviendront à jouer à l'atout Cœur pourront réaliser douze levées en maniant adroitement les atouts : petit du mort vers le Roi, puis Cœur à blanc pour l'As de Nord.

Donne n° 31

Donneur : Sud
Vulnérabilité : Nord - Sud

♠ 10 8 5 4		♠ D V 7 3	
♥ A R D 10 2		♥ 9 5 3	
♦ V 6		♦ D 7 5 4 2	
♣ A 10		♣ 9	

♠ A R	<table border="1" style="width: 100%; height: 80px; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O	E			S		♠ D V 7 3	
N												
O	E											
	S											
♥ 8 6 4		♥ 9 5 3										
♦ R 10 8		♦ D 7 5 4 2										
♣ D 8 6 3 2		♣ 9										

♠ 9 6 2			
♥ V 7			
♦ A 9 3			
♣ R V 7 5 4			

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	1♣	1♥	1SA
Entame : 3 de Trèfle Résultat : +2 (150 N.S)			

Les enchères : Après une ouverture d'1♣ en Ouest, Nord intervient à 1♥ et, avec son jeu misérable et son misfit à Trèfle, Est n'a vraiment pas de quoi dire librement 1♠. La réponse d'1SA en Sud met fin à la séquence, mais, si celui-ci n'avait pas passé d'entrée, Nord aurait proposé 2SA, son vis-à-vis ayant promis 8-12H.

Le jeu de la carte : L'entame normale du 3 de Trèfle en quatrième meilleure permet au déclarant de réaliser la première levée du 10. Sud encaisse cinq tours de Cœur sur lesquels Ouest a tout intérêt à ne pas défausser trop de Trèfles. Le déclarant débloque ensuite l'As de Trèfle du mort avant de rentrer chez lui par l'As de Carreau pour réaliser au moins le Roi de Trèfle, voire le Valet et le 7 si Ouest s'est mal défaussé. Sud réalise donc au moins neuf levées.

Donne n° 32

Donneur : Ouest
Vulnérabilité : Est - Ouest

♠ A D V 8 7		♠ 5 4 3 2	
♥ 6		♥ A 8 7 2	
♦ A R 10 2		♦ D 8	
♣ A 10 2		♣ D 9 5	

♠ 6	<table border="1" style="width: 100%; height: 80px; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O	E			S		♠ 5 4 3 2	
N												
O	E											
	S											
♥ D 5 4 3		♥ A 8 7 2										
♦ V 9 7 5 3		♦ D 8										
♣ R V 3		♣ D 9 5										

♠ R 10 9			
♥ R V 10 9			
♦ 6 4			
♣ 8 7 6 4			

Sud	Ouest	Nord	Est
2♠	Passe	1♠	Passe
	Passe	4♠	
Entame : 2 de Pique Résultat : = (420 N.S)			

Les enchères : En réponse à l'ouverture d'1♠, Sud dispose d'une main à peine suffisante, dans les standards actuels, pour un soutien à 2♠, devenu constructif (7+-10H). Avec le fit et une main plus faible, il est désormais d'usage de répondre 1SA pour ne pas risquer de se retrouver trop haut lorsque le partenaire possède une belle main. Avec son jeu magnifique, Nord conclut sans effort à 4♠.

Le jeu de la carte : L'entame atout oblige le déclarant à jouer immédiatement As Roi de Carreau et Carreau coupé, puis Trèfle pour l'As et Carreau coupé. Bloqué au mort, Nord est contraint de jouer Trèfle et d'y concéder deux levées. Lorsqu'il jouera Cœur plus tard, il n'a plus aucune chance de voir Est fournir petit, puisque sa distribution est désormais connue : 5-1-4-3. Il serait très dangereux de jouer Cœur vers le Roi à la deuxième levée, car, si l'As était en Ouest, un deuxième tour d'atout pourrait conduire le déclarant à la chute.